

<<ASP动态网站编程与应用>>

图书基本信息

书名：<<ASP动态网站编程与应用>>

13位ISBN编号：9787810825740

10位ISBN编号：7810825747

出版时间：2005-7

出版时间：清华大学出版社

作者：周纳

页数：313

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

目前ASP动态网站的开发技术已经比较成熟，但如何快速高效地学习和掌握这些知识和技术，却是不少入门者的难题，也是教师在教学实践过程中常常思考的问题。

本书正是在这样一种思考中编写而成的。

本书试图解决的主要问题体现在三个方面，也是本书的三个特点：一是知识结构的系统性，通过有序和完整的章节，分层次地阐述和讲解ASP动态网站开发的基本概念、原理和方法。

二是知识内容的实用性，结合流行的开发工具，面向问题的解决方案和方法，力求使本书具有较高的实用性。

三是知识表达的高效性，本书重视ASP动态网站开发的自身特点，摒弃了面对概念和原理赘述式的传统表达方式，采用简明流畅、直观的表达方式，图文并茂，注重实效。

全书分为9章其主要内容有：第1章为概述，简要介绍Internet与Web技术的发展历史，并阐述其主要概念、应用特点和工作流程，介绍网页设计与编程的开发方法及相关的开发平台和工具；第2章讲解HTML，介绍建立HTML静态网页的基本方法和实用技巧；第3章介绍当前流行的网页开发工具Dreamweaver MX 2004；第4章和第5章从低到高地学习ASP技术，分别讲解ASp基础和ASp内建对象；第6章和第7章介绍ASP的两个脚本编程语言（VBScript和JavaScript）；第8章讲解ASP数据的访问技术，介绍ASP对数据库的有关操作知识和技巧；第9章讲解ASP编程实例，该章结合前几章的ASP知识，重点应用ASP的数据库访问技术进行实例设计和分析。

最后给出了三个附录：附录A为企业网站系统分析与设计报告参考格式；附录B为企业网站开发参考规范；附录C为VBScnpt常用函数。

本书结构严谨、内容充实、实例丰富而完整，每章附有训练式、启发式和开发式相结合的思考与作业，可作为高等院校计算机类、信息管理类及与之相关专业的Web技术、网页设计和网站开发课程的教材或教学参考书，也可作为相关专业的各类高职高专及成人高等教育的教材或教学参考书，并可供广大计算机与网络编程爱好者、相关专业人员等作为参考书或自学用书。

本书由周纳担任主编，负责第2，3，5，6，8，9章的编写工作，并担负全书组稿和编排工作。陈海军、赵歆担任副主编。

其中第1，7章由陈海军编写，并提供了第5章的部分内容；第4章由赵歆编写。

在编写过程中，得到了皮默丁、何山阻两位老师提供的素材支持，湖南商学院信息系的丁启华、王雷、蔡俊亚、曹伟、蔡妙娴、罗毅辉等老师积极参与了本书的创作和研讨，信息系龚曙明主任对书稿的组织提供了宝贵意见，曾强聪副教授审阅了全书，在此一并表示衷心感谢。

本书以服务教学和广大读者为宗旨，力求将我们在从事教学和实践工作中的成果和心得写入书中，与读者共享。

但由于作者水平有限、编写时间仓促，书中难免有疏漏和不足之处，恳请读者批评指正，以便我们进行修正与完善。

内容概要

本书较系统地介绍了ASP动态网站开发的有关知识和技术，全书共9章，主要内容涉及动态网站开发技术概述、网页设计的超文本标记语言（HTML）、最新流行开发工具（Dreamweaver MX 2004）、ASP基础和内建对象、ASP的两个脚本开发语言（VBScript、JavaScript）、ASP数据访问、ASP网站编程实例等。

本书注重ASP动态网站开发技术知识结构的系统性、知识内容的实用性和知识表达的高效性，全书结构严谨、内容充实、实例丰富而完整，每章附有训练式、启发式和开发式相结合的思考与作业，可作为高等院校计算机类、信息管理类及与之相关专业的WEB技术、网页设计和网站开发课程的教材或教学参考书。

亦可供广大计算机与网络编程爱好者、相关专业人员等作为参考书或自学用书。

书籍目录

第1章 概述 1.1 Internet与Web技术 1.2 网页编程概述 1.3 Web开发环境 思考与作业1第2章 HTML 2.1 什么是HTML 2.2 HTML基本结构 2.3 页面布局与文本设计 2.4 列表 2.5 Table表格 2.6 文件之间的链接 2.7 多媒体的使用 2.8 框架结构 2.9 关于HTML应用程序第3章 Dreamweaver MX2004 3.1 Dreamweaver MX2004简介 3.2 Dreamweaver MX2004设计工具 3.3 Dreamweaver MX2004站点定义 3.4 Dreamweaver网页的一般设计方法 3.5 一个简单的首页实例第4章 ASP基础 4.1 什么是ASP 4.2 ASP的工作环境 4.3 创建ASP页第5章 ASP内建对象 5.1 ASP内建对象概述 5.2 Request对象 5.3 Response对象 5.4 Application对象 5.5 Session对象 5.6 Server对象 5.7ObjectContext对象 5.8 Cookies集合第6章 VBScript第7章 JavaScript语言第8章 ASP数据访问第9章 ASP编程实例附录A 企业网站系统分析与设计报告参考格式附录B 企业网站开发参考规范附录C VBScript常用函数参考文献

章节摘录

1983年1月1日, 被称为是Internet发展史上的一个纪念日(flag-day)。在Internet上的所有计算机之间有着共同的协议, 这些计算机的连接必须遵守同样的规则, 这个协议或者说规则就是.FCFyIP。

1997年, 美国授予当年发明和定义TCP / IP的文顿.瑟夫和卡恩(Robert.E.Kahn)“国家技术金奖”, 无疑是对Internet的发展和作为Internet基础的TCP/IP的最佳褒奖。

自从20世纪80年代出现个人电脑以来, 信息技术迈着快捷而又坚定的步伐迅速走进个人家庭。从1988年起, 尽管Internet的数据传送速度还很慢, 大量用户还是通过电话线拨号连入Internet, 但是迫不及待的人们已经开始涌入这个新的领域。

毕竟通过Internet可以很方便地和亲友通信, 可以获取大量的信息, 虽然在此之前还需要学一些小技巧。这一切从1993年开始发生了惊人的变化, 通过Internet所看到的不仅仅是文字, 还有了图片, 现在又有了声音和动画, 甚至还有了电影。

这就是现在的Internet。

1.1.2 Web是什么 WWW (Wodd Wide Web) 是一种建立在Internet上的全球性、交互式、动态的、多平台、分布式图形信息系统, 是Internet提供的一种信息检索服务手段。

WWW的核心技术就是Web技术, 它的设计者是工作于瑞士的欧洲高能物理实验室的软件工程师蒂姆·伯纳斯·李。

蒂姆·李?

李。

蒂姆?

伯纳斯·李?

李是一位富于想象力的研究人员。

当时他想设计一个软件--在实验室成员的文件之间建立一种非常容易掌握的联系方式。

当某个人需要了解另一个人的工作时, 不必把对方的文件复制到自己的电脑上, 而只要“链接”到对方的电脑就行。

而且, 每一个人也都可以不同的地方建立自己的网页, 然后把这些网页“链接”起来。

因此, 这种“链接”与传统电脑的文件系统最大的区别在于, 在传统的文件系统中参考不同的文件是通过完整地复制这些文件到自己的电脑上来实现的, 而“链接”方式却不需要复制。

这种方式也就是现在Internet上使用最为普遍的“超文本”(Hypel / ext)方式。

超文本并不是一种新东西, 早就有人试验过在一台计算机上用其链接文件, 但是在Internet浩繁的文档中.这种方法显出了全新的意义。

我们来看看以下两个名词。

超文本(Llypet Text)一种全局性的信息结构, 它将文档中的不同部分通过关键字建立链接, 使信息得以用交互方式搜索, 是超级文本的简称。

超媒体(Hypermedia)是超文本(Hyper / Text)和多媒体在信息浏览环境下的结合, 是超级媒体的简称。

用户不仅能从一个文本跳到另一个文本, 而且可以激活一段声音, 显示一个图形.甚至可以播放一段动画。

采用超文本和超媒体的信息组织方式, 将信息的链接扩展到整个Internet上。

Web就是一种超文本信息系统, web的一个主要概念就是超文本链接, 它使得文本不再像一本书那样是固定的、线性的, 而是可以从一个位置跳到另外的位置。

你可以从中获取更多的信息, 可以转到别的主题上。

想要了解某一个主题的内容只要在这个主题上用鼠标单击一下, 就可以跳转到包含这一主题的文档上。

。

.....

编辑推荐

《ASP动态网站编程与应用》以服务教学和广大读者为宗旨，力求将我们在从事教学和实践工作中的成果和心得写入书中，与读者共享。但由于作者水平有限、编写时间仓促，书中难免有疏漏和不足之处，恳请读者批评指正，以便我们进行修正与完善。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>