

<<C++程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787810825269

10位ISBN编号：7810825267

出版时间：2005-7

出版时间：北京交通大学出版社

作者：石志国

页数：245

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计教程>>

内容概要

本书从体系上分成四大部分：第一部分程序设计基础，介绍C++编程体系概述和C++语法基础；第二部分面向过程C++程序设计，介绍函数、指针、异常处理和泛型算法初步；第三部分面向对象的C++程序设计，介绍类的基本概念、静态成员、友元、继承、运算符重载、虚函数和多态性；第四部分准确高效地编写C++应用程序，介绍输入输出流程、模板、C++编码规范与编码助手。

通过对本书的学习，能够对C++的总体内容有一个清晰的认识，为开发应用程序打下坚实的基础。

本书配套光盘包括本书所有源代码。

本书授课幻灯片、课后习题答案、教学大纲及其他教学支持信息，可以从图书支持网站<http://www.gettop.net>或者北京交通大学出版社FTP站点<ftp://press.bjtu.edu.cn>下载。

本书可以作为高校及各类培训机构C++程序设计的教材或者教学参考书，也可作为C++自学人员和C++开发人员的参考书及全国计算机等级考试C++的参考用书。

<<C++程序设计教程>>

书籍目录

第一部分 C++语言程序设计基础 第1章 C++编程体系概述 1.1 编程语言的产生 1.1.1 C语言的产生
1.1.2 C++语言的产生 1.2 编程语言的体系划分 1.3 程序设计方法 1.3.1 结构化程序设计方法
1.3.2 面向对象程序设计方法 1.4 C++语言编程体系 1.4.1 C++语言的优势 1.4.2 C++语言的
内容 1.4.3 选择编程工具 1.4.4 学习方法 1.5 C++程序结构初步 1.5.1 预处理指示符初步
1.5.2 注释 1.5.3 基本输入输出 1.6 使用C++语言编写简单代码 1.6.1 面向过程的C语言
1.6.2 面向过程的C++语言 1.6.3 面向对象的C++语言 小结 课后习题 第2章 C++语法基础 2.1
C++数据类型 2.1.1 基本数据类型 2.1.2 复合数据类型 2.1.3 容器类型 2.1.4 字符串类型
2.1.5 枚举类型 2.1.6 C++的常量 2.1.7 C++的变量 2.2 C++的基本输入输出格式 2.2.1 C++
标准输入输出流 2.2.2 控制输出格式 2.3 C++的表达式与运算符 2.3.1 算术运算符 2.3.2 关
系运算符 2.3.3 逻辑运算符 2.3.4 赋值运算符 2.3.5 递增递减运算符 2.3.6 条件运算符
2.3.7 sizeof运算符 2.3.8 位运算符 2.3.9 bitset运算符 2.3.10 运算符的优先级和结合律
2.3.11 类型转换 2.4 C++的控制语句 2.4.1 顺序结构语句 2.4.2 选择结构语句 2.4.3 循环结
构语句 2.4.4 中止语句 2.4.5 预处理语句 小结 课后习题 第二部分 面向过程的C++程序设计
第3章 指针与数组 3.1 存储方式 3.1.1 地址的概念 3.1.2 地址的运算 3.2 指针类型 3.2.1 指
针的定义 3.2.2 指针的运算 3.2.3 指向常量的指针和常量指针 3.3 引用类型 3.3.1 引用的定
义 3.3.2 引用的使用 3.4 数组类型 3.4.1 一维数组 3.4.2 多维数组 3.5 结构类型
第4章 函数 第5章 异常处理 第6章 泛型算法初步 第三部分 面向对象的C++程序设计 第7章 类的基本概念
第8章 静态成员与友元 第9章 运算符重载 第10章 继承 第11章 多重继承和多态性 第四部分 准确高效地
编写C++应用程序 第12章 程序结构与C++的输入输出 第13章 模板 第14章 C++编码助手 第15章 C++编
码规范附录A 部分习题参考答案参考文献

<<C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>