

<<VC++图像处理程序设计>>

图书基本信息

书名：<<VC++图像处理程序设计>>

13位ISBN编号：9787810824507

10位ISBN编号：7810824503

出版时间：2005-1

出版时间：北京交通大学出版社

作者：杨淑莹

页数：360

字数：587000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VC++图像处理程序设计>>

内容概要

本书介绍了各种数字图像处理的算法及编程实现技术。

全书由13章和一个附录组成。

主要内容包括：位图基础、图像的显示、图像的几何变换、图像灰度变换、图像的平滑处理、图像锐化处理及边缘检测、图像分割及测量、图像的形态处理学、图像的变换域处理及应用、图像的合成、24位彩色图像的处理、图像的小波变换和JPEG图像的压缩编码。

本书介绍了近90种图像处理的技术，这些技术与编程实例相结合，提供了VC++编程步骤，图像处理的编程代码，并且处理前的图像可与处理之后的图像对照比较。

实例程序的框架结构简单，代码简洁，使初学VC++者很快就能编写图像处理的程序代码。

本书可作为高等院校计算机工程、信息工程、生物医学工程、智能机器人学、工业自动化、模式识别及相关学科的教师、研究生、本科生、专科生的教材或参考书，亦可供有关工程技术人员参考。

<<VC++图像处理程序设计>>

书籍目录

第1章 位图基础 1.1 数字图像的基本概念 1.2 与设备相关位图 (DDB) 1.3 与设备无关位图 (DIB)
) 1.4 CDib类库的建立 1.5 数字图像处理的应用第2章 图像的显示 2.1 调色板的基本应用 2.2 图像的特效显示 小结 习题第3章 图像的几何变换 3.1 图像的平移 3.2 图像的镜像变换 3.3 图像的缩放 3.4 图像的转置 3.5 图像的旋转 小结 习题第4章 图像灰度变换 4.1 灰度变换的基本方法 4.2 二值比和阈值处理 4.3 灰度的线性变换 4.4 窗口灰度变换处理 4.5 分段线性变换 4.6 灰度直方图 4.7 灰度分布均衡化 4.8 灰度匹配变换 小结 习题第5章 图像的平滑处理 5.1 平滑处理的基本方法 5.2 噪声消除法 5.3 邻域平均法 5.4 中值滤波 5.5 产生噪声 小结 习题第6章 图像锐化处理及边缘检测 6.1 图像边缘锐化的基本方法 6.2 微分运算 6.3 梯度锐化 6.4 边缘检测 小结 习题第7章 图像分割及测量 7.1 概述 7.2 图像阈值分割 7.3 目标物体的轮廓提取 7.4 图像的测量 小结 习题第8章 图像的形态处理学 8.1 形态学基本概念 8.2 图像腐蚀 8.3 图像膨胀 8.4 图像开启与闭合 8.5 图像细化 8.6 图像粗化 8.7 中轴变换 小结 习题第9章 图像的变换域处理及应用 9.1 概述 9.2 图像的正交变换 9.3 频域低通滤波 9.4 频域高通滤波 小结第10章 图像的合成 10.1 图像的差影法 10.2 图像的逻辑运算 小结 习题第11章 24位彩色图像的处理 11.1 彩色图像的基本概念 11.2 图像的颜色处理 11.3 彩色图像的特效处理 11.4 彩色图像的平滑处理 11.5 彩色图像的锐化处理 小结 习题第12章 图像的小波变换处理 12.1 小波变抽象的基本概念 12.2 连续小波变换 12.3 离散小波变换 12.4 小波变换编程实现 12.5 基于小波变换的图像滤波处理 小结 习题第13章 JPGE图像的压缩编码 13.1 JPEG算法概要 13.2 JPEG压缩过程分析 13.3 JPEG解压缩过程分析 小结 习题附录A 实例程序框架简介参考文献

<<VC++图像处理程序设计>>

编辑推荐

《VC++图像处理程序设计》(第2版)可作为高等院校计算机工程、信息工程、生物医学工程、智能机器人学、工业自动化、模式识别及相关学科的教师、研究生、本科生、专科生的教材或参考书,亦可供有关工程技术人员参考。

随书附赠CD光盘1张!

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>