

## <<C语言程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787810824125

10位ISBN编号：7810824120

出版时间：2004-11

出版时间：北京交大

作者：周建中,邱希春,陈莲君

页数：199

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计教程>>

### 内容概要

本书是为初学计算机程序设计的读者而写的，通过大量的实例较全面地介绍C语言的基本概念、语法和程序设计方法。

全书共分9章。

结构简洁明快：重点突出，通俗易懂；实例讲解条理清晰，逻辑性强；始终以程序设计为主线，注重培养学生程序设计的思维方式和技术；每章配以精选的练习题，作为对该章内容的巩固和延伸。

本书可作为高职高专计算机专业和非计算机专业学生的程序设计课的教材，也可作为计算机培训班的教材或自学参考书。

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 引论 1.1 C语言简史 1.2 C语言的特点 1.3 源程序的组成 1.4 C语言程序的开发过程 习题1第2章 算术类型数据 2.1 整数类型 2.2 实数类型 2.3 符号常量 习题2第3章 基本运算和表达式 3.1 基本运算 3.2 算术运算 3.3 赋值运算 3.4 关系运算 3.5 逻辑运算 3.6 条件运算 3.7 位运算 3.8 逗号运算 3.9 计算存储区大小 3.10 强制类型转换 3.11 表达式 习题3第4章 语句 4.1 基本语句 4.2 选择控制语句 4.3 循环控制语句 4.4 转移语句 4.5 语句的综合应用 习题4第5章 数组类型 5.1 数组变量定义 5.2 数组元素的引用 5.3 数组的典型处理 5.4 字符数组和字符串处理 5.5 二维数组及处理 习题5第6章 函数 6.1 函数定义 6.2 函数调用 6.3 函数调用时的数据传送机制 6.4 函数的原型说明 6.5 递归 6.6 变量的存储类、作用域及初始化 6.7 预处理程序 6.8 算法之例 习题6第7章 指针类型 7.1 指针的基本概念 7.2 与指针类型相关的基本运算 7.3 二级指针 7.4 指针数组 7.5 指针与数组 7.6 指针与函数 7.7 命令行参数 习题7第8章 自定义数据类型——结构与联合 8.1 概述 8.2 结构类型的定义 8.3 结构变量的定义和使用 8.4 结构与数组 8.5 结构与指针 8.6 结构与函数 8.7 链表 8.8 联合 8.9 用typedef重定义类型名 习题8第9章 文件和文件处理 9.1 文件 9.2 文本文件 9.3 二进制文件 习题9附录A ASCII码表附录B Turbo C 2.0常用库函数及其头文件参考文献

## <<C语言程序设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>