

图书基本信息

书名：<<虚拟现实三维立体网络程序设计语言VRML>>

13位ISBN编号：9787810822428

10位ISBN编号：781082242X

出版时间：2004-2

出版时间：清华大学出版社,北京交通大学出版社

作者：张金钊

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全书全面介绍了虚拟现实建模语言（VRML），即虚拟现实三维立体网络程序设计语言的语法、定义及创建虚拟现实世界的技术。

作为第二代网络程序设计语言的VRML是最近才兴起的一种新型语言，它是宽带网络、多媒体与人工智能相融合的高新技术，是把握未来网络、多媒体及人工智能的关键技术。

VRML用于在网络上创建逼真的三维立体场景，开发与设计立体网络程序。

它改变了当前网络与用户交互的二维平面的局限性，使用户在三维立体场景中，实现动态交互与感知。

本书是一本集计算机网络、多媒体及人工智能于一体的实用教材。

全书内容丰富，叙述由浅入深，思路清晰，结构合理，实用性强。

本书配有大量的VRML编程实例，从而使读者更易掌握虚拟现实三维立体网络程序设计语言。

可作为高等院校本、专科学生的计算机网络和多媒体教材，同时也可作为计算机软件开发人员和工程技术人员的实用工具书。

本书可作为高等院校本、专科学生的计算机网络和多媒体教材，同时也可作为计算机软件开发人员和工程技术人员的实用工具书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>