第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787810776660

10位ISBN编号：7810776665

出版时间：2005-6

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：路玲

页数：403

字数：672000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书根据中国高等院校计算机基础教育改革课题研究组撰写的《中国高等院校计算机基础教育课程体系2004》的要求编写。
　全书分3篇。
第1篇为基础知识，是学生必须掌握的计算机基础知识、基本操作及应用技能，内容包括信息技术与信息社会、计算机系统、Windows XP操作系统、字处理软件Word 2003、电子表格软件Excel 2003、演示文稿制作软件PowerPoint 2003、多媒体技术基础、计算机网络基础及应用。
第2篇为应用技术，在基础篇的前提下，对知识做深入扩展，包括计算机维护技术、操作系统基础、程序设计基础、数据库基础、多媒体信息处理技术、网络技术。
第3篇为操作实践，包括12个实验，希望通过实验能够对所学知识进行综合应用和不断创新，达到理论知识和实际应用的完美结合。
　本书在内容结构上从基础知识到知识扩展以及实践训练，由浅入深，循序渐进，理论结合实际，符合认知规律。
本书内容丰富新颖，通俗易懂，实用性强。
可作为普通高等院校非计算机专业学生的大学计算机基础课程教材，也可供其他读者参考使用。

书籍目录

第1篇 基础知识 第1章 信息技术与信息社会 1.1 信息与信息技术 1.1.1 信息及其特征 1.1.2 信息技术 1.2 计算机和信息社会 1.2.1 人类社会的技术革命 1.2.2 基于计算机的信息处理系统 1.2.3 计算机发展及应用 1.3 信息在计算机中的表示 1.3.1 数制及转换 1.3.2 数值型数据在计算机中的表示 1.3.3 非数值型数据在计算机中的表示 1.4 信息素养和信息安全 1.4.1 信息素养 1.4.2 信息安全 1.4.3 计算机病毒和防范 1.5 知识产权和职业道德 1.5.1 知识产权 1.5.2 职业道德 习题 第2章 计算机系统 2.1 计算机硬件系统 2.1.1 运算器 2.1.2 控制器 2.1.3 存储器 2.1.4 输入设备 2.1.5 输出设备 2.2 计算机工作原理 2.2.1 指令和程序 2.2.2 计算机的工作过程 2.3 计算机软件系统 2.3.1 系统软件 2.3.2 应用软件 2.4 微型计算机 2.4.1 微型计算机硬件设备 2.4.2 微型计算机性能指标 2.5 微型计算机的安装 2.5.1 配件选购指南 2.5.2 硬件安装 2.5.3 软件安装 习题 第3章 Windows XP操作系统 3.1 Windows XP概述 3.1.1 Windows XP的新特性 3.1.2 Windows XP的运行环境及安装 3.1.3 Windows XP的启动与退出 3.1.4 获取帮助和支持 3.1.5 鼠标与键盘操作 3.1.6 使用中文输入法 3.2 Windows XP基本操作 3.2.1 桌面简介 3.2.2 窗口的组成与操作 3.2.3 菜单 3.2.4 对话框 3.2.5 快捷方式 3.2.6 应用程序的启动和退出 3.2.7 剪贴板的使用 3.3 Windows XP文件管理 3.3.1 文件与文件夹概述 3.3.2 Windows XP资源管理器 3.3.3 文件和文件夹基本操作 3.3.4 搜索文件或文件夹 3.3.5 设置共享文件夹 3.3.6 Windows XP和DOS 3.4 Windows XP控制面板 3.4.1 控制面板的启动 3.4.2 设置显示属性 3.4.3 设置日期和时间 3.4.4 安装打印机 3.4.5 设置多用户使用环境 3.4.6 添加和删除应用程序 3.5 Windows XP的附件 3.5.1 Windows Media Player 3.5.2 画图 3.5.3 记事本 3.5.4 磁盘管理 3.5.5 系统还原 习题 第4章 字处理软件Word 2003 4.1 Word 2003概述 4.1.1 Word 2003的主要功能和特点 4.1.2 Word 2003的启动与退出 4.1.3 Word 2003的主窗口 4.1.4 获取系统帮助 4.2 Word 2003基本操作 4.2.1 文档基本操作 4.2.2 录入文本 4.2.3 编辑文档 4.2.4 文档的视图模式 4.3 格式化文档 4.3.1 字符格式化 4.3.2 段落格式化 4.3.3 设置特殊格式 4.3.4 文本分栏 4.3.5 样式与模板 4.4 表格处理 4.4.1 创建表格 4.4.2 编辑表格 4.4.3 表格的数据处理 4.4.4 表格与文本的转换 4.5 对象的插入和编辑 4.5.1 插入和编辑图片 4.5.2 插入自绘图形 4.5.3 插入艺术字 4.5.4 插入文本框 4.5.5 插入公式 4.5.6 插入音频和视频 4.5.7 插入其他类型文件 4.5.8 插入其他对象 4.6 页面设置与打印输出 4.6.1 设置页面 4.6.2 打印文档 4.7 Word 2003的高级操作 4.7.1 自动生成目录和索引 4.7.2 自动编写摘要 4.7.3 设置超级链接 4.7.4 设置自动更正 4.7.5 文档的修订 4.7.6 拼写和语法检查 4.7.7 支持XML语言 4.7.8 信息权管理IRM 4.7.9 智能标记 4.7.10 邮件合并 习题 第5章 电子表格软件Excel 20031 5.1 Excel 2003概述 5.1.1 Excel 2003的主要功能与特点 5.1.2 Excel 2003的启动与退出 5.1.3 Excel 2003的主窗口 5.2 工作簿的创建和保存 5.2.1 工作簿、工作表和单元格 5.2.2 工作簿的创建和保存 5.3 数据输入与数据安全 5.3.1 数据输入 5.3.2 数据安全 5.4 工作表的编辑 5.4.1 编辑工作表 5.4.2 编辑单元格 5.5 工作表的管理1 5.5.1 选择工作表 5.5.2 插入、删除、移动或复制工作表 5.5.3 重命名工作表 5.5.4 拆分和冻结工作表 5.6 公式和函数 5.6.1 公式 5.6.2 函数 5.7 Excel数据库管理 5.7.1 Excel数据库 5.7.2 排序 5.7.3 检索 5.7.4 分类汇总 5.7.5 数据透视表 5.8 Excel的图表功能 5.8.1 创建图表 5.8.2 编辑图表 5.9 电子表格的打印输出 5.9.1 页面设置 5.9.2 打印预览 5.9.3 打印工作表 习题 第6章 演示文稿制作软件PowerPoint 2003 6.1 PowerPoint 2003概述 6.1.1 PowerPoint 2003的主要功能与特点 6.1.2 PowerPoint 2003的启动与退出 6.1.3 PowerPoint 2003的主界面与视图方式 6.2 演示文稿的基本操作 6.2.1 创建演示文稿 6.2.2 打开和保存演示文稿 6.3 幻灯片的制作与编辑 6.3.1 幻灯片的制作 6.3.2 幻灯片的编辑 6.3.3 幻灯片的操作 6.3.4 幻灯片的外观设置 6.4 演示文稿的放映和输出 6.4.1 演示文稿的放映 6.4.2 演示文稿的输出 6.4.3 演示文稿的打包 习题 第7章 多媒体技术基础及应用 7.1 多媒体技术概述 7.1.1 媒体 7.1.2 多媒体 7.1.3 多媒体技术的概念及特点 7.1.4 多媒体的基本元素 7.2 多媒体计算机系统 7.2.1 多媒体计算机系统的层次结构 7.2.2 多媒体计算机的硬件系统 7.2.3 多媒体计算机的软件系统 7.3 超文本和超媒体 7.3.1 超文本和超媒体的概念 7.3.2 超文本和超媒体的组成要素 7.3.3 超文本和超媒体的应用及发展前景 7.4 多媒体关键技术 7.4.1 多媒体计算机硬件的关键技术 7.4.2 多媒体系统软件的关键技术 7.4.3 多媒体应用软件开发的关键技术 7.4.4 多媒体技术的研究方向 7.5 多媒体软件开发与创作工具 7.5.1 多媒体软件的开发 7.5.2 多媒体创作工具 7.6 Authorware及制作实例 7.6.1 Authorware的主要功能及特点 7.6.2 Authorware 7.0的主界面

7.6.3 Authorware制作实例一　7.6.4 Authorware制作实例二　7.6.5 Authorware制作实例三　习题 第8章 计算机网络基础及应用 8.1 通信基础　8.1.1 基本概念　8.1.2 通信系统组成　8.1.3 通信介质　8.1.4 通信方式 8.2 计算机网络基础　8.2.1 计算机网络的发展　8.2.2 计算机网络的定义　8.2.3 计算机网络的功能　8.2.4 计算机网络的组成　8.2.5 计算机网络的分类　8.2.6 网络协议　8.2.7 标准化组织简介 8.3 Internet基础 8.3.1 Internet的起源和发展　8.3.2 TCP/IP协议　8.3.3 IP地址　8.3.4 域名系统　8.4 Internet的应用　8.4.1 WWW服务　8.4.2 电子邮件（E?mail）　8.4.3 文件传输（FTP） 8.5 网站规划与网页设计　8.5.1 网站规划设计　8.5.2 网页制作相关工具　8.5.3 制作实例　8.5.4 网站的发布　8.6 电子商务与电子政务　8.6.1 电子商务　8.6.2 电子政务 8.7 网络安全概述　习题第2篇 应用技术 第9章 微型计算机维护技术 9.1 软件系统维护　9.1.1 查杀病毒　9.1.2 文件的压缩与解压　9.1.3 系统的备份与恢复　9.1.4 系统性能的优化 9.2 硬件系统维护　9.2.1 微机日常维护　9.2.2 微机系统故障检测的原则与基本方法　9.2.3 常见硬件故障及排除 习题 第10章 操作系统基础 10.1 操作系统的概念　10.1.1 什么是操作系统　10.1.2 操作系统的地位和作用　10.1.3 操作系统的形成和发展 10.2 操作系统的功能和特征　10.2.1 操作系统的功能　10.2.2 操作系统的特征 10.3 操作系统的分类　10.3.1 批处理系统　10.3.2 分时系统　10.3.3 实时系统　10.3.4 通用操作系统　10.3.5 个人计算机操作系统　10.3.6 嵌入式操作系统　10.3.7 网络操作系统　10.3.8 分布式操作系统 10.4 典型操作系统简介　10.4.1 MSDOS　10.4.2 Windows　10.4.3 UNIX　10.4.4 Linux　习题 第11章 程序设计基础 11.1 基本概念　11.1.1 文件、程序和软件　11.1.2 程序员、程序设计和计算机语言　11.1.3 软件的工作过程 11.2 程序设计的基本过程　11.2.1 问题定义　11.2.2 算法设计　11.2.3 程序编制　11.2.4 调试运行　11.2.5 文档 11.3 程序设计的基本方法　11.3.1 面向计算机的程序设计　11.3.2 结构化程序设计　11.3.3 面向对象程序设计 11.4 软件工程简介　11.4.1 软件生命周期　11.4.2 软件工具与软件开发环境　习题 第12章 数据库基础 12.1 数据库系统概述　12.1.1 数据库、数据库系统和数据库管理系统　12.1.2 数据管理技术的发展　12.2 数据模型和数据库系统结构　12.2.1 数据模型　12.2.2 数据库系统结构　12.3 关系数据库　12.3.1 关系与关系数据库　12.3.2 关系的完整性　12.3.3 关系运算 12.4 SQL语言　12.4.1 数据定义　12.4.2 数据查询　12.4.3 数据更新　12.4.4 视图及其操作　12.4.5 数据控制 12.5 数据库设计 12.6 数据库新技术及应用　12.6.1 数据库新技术　12.6.2 数据库应用　习题348 第13章 多媒体信息处理技术 13.1 信息的数字化　13.1.1 模拟信号与数字信号　13.1.2 模拟信号与数字信号的比较　13.1.3 信息的数字化 13.2 声音的数字化　13.2.1 声音的特点　13.2.2 声音的数字化　13.2.3 MIDI音乐　13.2.4 数字音频的文件格式 13.3 图像的数字化　13.3.1 图像的数字化　13.3.2 颜色空间表示　13.3.3 图像文件格式 13.4 多媒体数据压缩编码　13.4.1 数据压缩概述　13.4.2 数据压缩编码　13.4.3 数据压缩的标准　习题 第14章 网络技术 14.1 数据传输技术　14.1.1 数据编码技术　14.1.2 多路复用技术　14.1.3 数据交换技术　14.1.4 差错控制技术 14.2 计算机局域网技术　14.2.1 局域网的概念及特点　14.2.2 局域网的关键技术　14.2.3 局域网的组建 14.3 Internet的接入方式　14.3.1 ISP的概念和作用　14.3.2 几种接入方式 14.4 计算机网络体系结构　14.4.1 OSI参考模型　14.4.2 TCP/IP的分层结构　14.4.3 局域网的体系结构 14.5 现代网络技术　14.5.1 典型传输技术　14.5.2 网络安全技术　14.5.3 网络发展趋势　习题第3篇 操作实践 实验1Windows XP操作（1）　实验2Windows XP操作（2）　实验3Word 2003操作（1）　实验4Word 2003操作（2）　实验5Word 2003操作（3）　实验6Excel 2003操作（1）　实验7Excel 2003操作（2）　实验8PowerPoint 2003操作 实验9Authorware动画设计的实现 实验10Authorware按钮交互功能的实现 实验11微型计算机系统维护 实验12计算机网络应用 参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com