

<<计算机软件应用技术>>

图书基本信息

书名：<<计算机软件应用技术>>

13位ISBN编号：9787810376211

10位ISBN编号：7810376217

出版时间：1999-12

出版时间：江苏苏州大学

作者：崔志明 编

页数：303

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机软件应用技术>>

### 内容概要

本书尝试把计算机软件应用技术中一些常用软件综合在一起加以叙述，力求内容相互渗透，有机连接。并以目前较为流行的常用软件为背景，各章内容的介绍遵循“实用为主”的原则，力求解决软件开发中的实际问题。本书既可作为高校理工类学生在计算机软件应用方面的教科书，也可作为各种继续教育和计算机培训班的教材。

## 书籍目录

第1章 数据库设计技术 1.1 数据库的基本概念 1.1.1 数据库概述 1.1.2 关系数据库 1.2 Visual FoxPro基础 1.2.1 Visual FoxPro简介 1.2.2 Visual FoxPro安装与启动 1.2.3 用户界面 1.2.4 文件操作 1.2.5 项目管理器 1.2.6 表达式的组成 1.2.7 常用函数 1.2.8 Visual FoxPro系统性能 1.3 Visual FoxPro基本操作 1.3.1 命令简介 1.3.2 数据库的基本操作 1.3.3 数据表的基本操作 1.3.4 记录的基本操作 1.3.5 工作区的基本操作 1.3.6 查询与视图 1.3.7 报表设计 1.3.8 菜单设计 1.4 Visual FoxPro程序设计 1.4.1 命令文件的组成与操作 1.4.2 变量与数组 1.4.3 输入与输出 1.4.4 程序控制结构 1.4.5 过程与函数 习题第2章 局域网与国际互联网 2.1 网络基础 2.1.1 网络的概念 2.1.2 网络的拓扑结构 2.1.3 网络连接组件 2.1.4 OSI网络模型 2.1.5 网络协议 2.1.6 网络体系结构 2.2 Windows NT基础 2.2.1 Windows NT Server4.0中文版简介 2.2.2 用户帐号的管理 2.2.3 目录与文件权限的设置 2.3 国际互联网的基本使用 2.3.1 国际互联网简介 2.3.2 万维网WWW的基本概念 2.3.3 万维网, WWW的基本使用 2.3.4 电子邮件 习题第3章 可视化程序设计 3.1 Visual Basic基本概念 3.1.1 基本术语 3.1.2 Windows开发语言特点 3.2 Visual Basic集成开发环境 3.2.1 Visual Basic集成开发环境 3.2.2 主菜单 3.3 工程的管理 3.3.1 工程的管理 3.3.2 建立一个简单的应用程序 3.4 窗体和控件 3.4.1 窗体 3.4.2 控件 3.4.3 焦点 3.5 Visual Basic程序设计 3.5.1 Visual Basic应用程序的结构 3.5.2 变量 3.5.3 常数 3.5.4 数据类型 3.5.5 Variant数据类型 3.5.6 数组 3.5.7 流程控制结构 3.5.8 对象的使用 3.5.9 过程 3.6 菜单设计 3.6.1 菜单概述 3.6.2 菜单编辑器的组成 3.6.3 菜单的设计 3.6.4 菜单的事件过程 3.6.5 快捷菜单 3.7 对话框 3.7.1 预制对话框 3.7.2 定制对话框 3.7.3 通用对话框 3.8 MDI窗体 习题第4章 多媒体应用基础 4.1 多媒体概述 4.1.1 多媒体及其特性 4.1.2 多媒体中的媒体 4.1.3 多媒体的发展 4.1.4 多媒体系统的组成 4.1.5 多媒体的应用 4.2 静态图像处理及Pilot0Sh叩软件的使用 4.2.1 静态图像的基本知识 4.2.2 PhotoShop 4.0的安装和工具的使用 4.2.3 图像文件的操作 4.2.4 图像的编辑 4.2.5 图像的变更 4.2.6 图像的特效处理 4.2.7 图像窗口的操作 4.3 计算机动画及3D Studio Max软件的使用 4.3.1 计算机动画基本知识 4.3.2 3D Studio Max简介 4.3.3 3D Studio : Max的操作界面 4.3.4 材质编辑器 4.3.5 光源和摄影机 4.3.6 动画制作 4.3.7 路径控制 4.3.8 设计实例 习题

<<计算机应用技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>