

<<BASICA 语言及程序设计方法>>

图书基本信息

书名：<<BASICA 语言及程序设计方法>>

13位ISBN编号：9787810304009

10位ISBN编号：7810304003

出版时间：1995-11

出版时间：武汉测绘科技大学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<BASIC 语言及程序设计方法>>

内容概要

内容提要

本书以面向应用、面向未来为出发点，深入浅出地介绍了 BASIC 语言及程序设计方法。

它以丰富生动的实例，由浅入深地介绍了程序设计技术、图形着色技术、音乐与动画技术及结构化程序设计技术。

本书具有系统完整、例题详实、通俗易懂、可读性强的特点，适合广大青少年学生及计算机爱好者使用。

<<BASICA 语言及程序设计方法>>

书籍目录

目录

第一章 概述

- 1.1 计算机的发展
- 1.2 信息化社会与计算机
- 1.3 计算机的组成
- 1.4 计算机中数的表示与编码
- 1.5 程序设计语言

第二章 BASIC语言的基本概念

- 2.1 BASIC语言的基本特点
- 2.2 BASIC程序的结构和基本规则
- 2.3 BASIC中数的表示法
- 2.4 标准函数
- 2.5 变量、运算符、表达式和运算规则
- 2.6 上机操作提要

练习

第三章 数据的输入与输出

- 3.1 打印语句 (PRINT)
- 3.2 赋值语句 (LET)
- 3.3 键盘输入语句 (INPUT)
- 3.4 读数、置数语句 (READ/DATA)
- 3.5 恢复数据区语句 (RESTORE)
- 3.6 打印函数TAB(x)、SPC(x)

练习

第四章 转移语句

- 4.1 无条件转移语句 (GOTO)
- 4.2 程序框图的应用
- 4.3 条件转移语句 (IF THEN)
- 4.4 控制转向语句 (ON GOTO)
- 4.5 REM、STOP 和END语句

练习

第五章 循环语句 (FOR NEXT)

- 5.1 循环语句的基本概念
- 5.2 循环语句的应用举例
- 5.3 循环的嵌套 (多重循环)

练习

第六章 数组与下标变量

- 6.1 数组和下标变量的基本概念
- 6.2 数组说明语句 (DIM)
- 6.3 数组的应用

练习

第七章 自定义函数与子程序

- 7.1 自定义函数 (DEF FN)
- 7.2 子程序
- 7.3 控制转子语句 (ON GOSUB)

练习

<<BASICA 语言及程序设计方法>>

第八章 字符串的处理

- 8.1 字符串的概念
- 8.2 字符串的输入与输出
- 8.3 字符串的连接与比较
- 8.4 字符串数组
- 8.5 字符串函数
- 8.6 字符串函数的应用举例

练习

第九章 综合程序例题

练习

第十章 绘图与音乐

- 10.1 屏幕显示方式
- 10.2 有关屏幕控制的语句
- 10.3 图形的着色
- 10.4 图形的基本构成 点、线、圆
- 10.5 图块的操作
- 10.6 音响与音乐

练习

第十一章 数据文件

- 11.1 数据文件的概念
- 11.2 数据文件的内存缓冲区
- 11.3 顺序文件的存取
- 11.4 随机文件的存取

练习

第十二章 程序设计方法概要

- 12.1 算法的概念
- 12.2 算法的表示
- 12.3 结构化程序设计方法

练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>