

<<虚拟现实构造语言VRML>>

图书基本信息

书名：<<虚拟现实构造语言VRML>>

13位ISBN编号：9787810129916

10位ISBN编号：7810129910

出版时间：2000-9-1

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：阳化冰,刘忠丽,刘忠轩,王庆华

页数：428

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<虚拟现实构造语言VRML>>

内容概要

本书全面介绍了 VRML(virtualRealityMODELINGLanguage)虚拟现实构造语言的语法，以及如何通过VRML语言创建网上虚拟空间的方法和技巧。
同时还介绍了如何利用3DSMAX直观快速地创建一个三维空间，并输出为一个VRML文件的方法。

<<虚拟现实构造语言VRML>>

书籍目录

第1部分 VRML入门

第1章 浏览VRML世界

第2章 理解VRML文件

第3章 理解空间坐标

第4章 基本造型

.....

第2部分 VRML提高

第18章 高级造型方法

第19章 高级外观控制

第20章 动画效果

.....

第3部分 创建VRML世界

第23章 熟悉3DS MAX的工作界面

第24章 创建空间场景

第25章 基本材质编辑

.....

附录1 VrmIPad的使用方法

附录3 一些有用的网址

<<虚拟现实构造语言VRML>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>