

图书基本信息

书名：<<C++ Builder 4.0 网络和多媒体编程指南>>

13位ISBN编号：9787810129404

10位ISBN编号：7810129406

出版时间：2000-01

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：李明柱,刘刚(编著)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

作者在充分总结多年经验并结合最新软件开发工具的基础上，深入全面地讨论了在C++ Builder 4.0中编制网络和多媒体程序的基本方法和步骤。

内容包括：C++ Builder 4.0入门；网络和多媒体基础；网络程序设计，如Winsock、文件传输FTP、电子邮件E-mail、网络新闻组NNTP、WWW浏览器和WWW服务器等；多媒体程序设计；OpenGL和DirectX编程方法等。

本书内容丰富，语言简练朴实，实用性和资料性强。

大部分章节在介绍技术原理和控件使用方法的基础上，都给出了具体的编程实例，且使用了软件开发工具的最新版本，时效性强。

本书适合于企事业单位工程技术人员、大专院校师生、具有一定网络和多媒体编程基础的电脑爱好者使用。

书籍目录

第一章 C++ Builder 4.0 入门

- 1.1 功能简介
- 1.2 C++ Builder 4.0 新增特点
- 1.3 集成开发环境 IDE
- 1.4 工程文件管理器
- 1.5 使用模板对象
- 1.6 菜单编辑器
- 1.7 设置程序调试器
- 1.8 VC 转换器的使用
- 1.9 编程举例
- 1.10 C++ Builder 4.0 中 Internet/Intranet 网络控件
- 1.11 本书约定

第二章 网络和多媒体基础

- 2.1 网络基础
 - 2.1.1 网络分类和基本组成
 - 2.1.2 网络协议
 - 2.1.3 IP 地址
 - 2.1.4 域名系统
 - 2.1.5 网络端口
 - 2.1.6 网络主机
 - 2.1.7 客户机/服务器模型
 - 2.1.8 网络进程通信
- 2.2 多媒体基础
 - 2.2.1 多媒体信息压缩
 - 2.2.2 常用图像格式
 - 2.2.3 音频基础
 - 2.2.4 Windows 视频
 - 2.2.5 Internet 流式视频

第三章 Internet 基础控件

- 3.1 TPowerSocket 控件属性
- 3.2 TPowerSocket 控件方法
- 3.3 TPowerSocket 控件事件
- 3.4 TNMGeneralServer 控件
- 3.5 继承控件编程举例
 - 3.5.1 TNMStrm 控件
 - 3.5.2 TNMStrmServ

第四章 Winsock 程序设计方法

- 4.1 Winsock 基础
- 4.2 C++ Builder 4.0 中的 Winsock 类与对象
- 4.3 TCustomWinSocket
 - 4.3.1 TCustomWinSocket 属性
 - 4.3.2 TCustomWinSocket 方法
 - 4.3.3 TCustomWinSocket 事件
- 4.4 TClientWinSocket
- 4.5 TServerWinSocket

- 4.5.1 TServer Win Socket 属性
- 4.5.2 TServer Win Socket 方法
- 4.5.3 TServer Win Socket 事件
- 4.6 TServer Client Win Socket
- 4.7 C++ Builder 4.0 中的 Winsock 编程方法
- 4.7.1 Socket 连接
- 4.7.2 服务器端 TServer Socket 控件
- 4.7.3 客户 TClient Socket 控件
- 4.8 编程举例
- 第五章 用 FTP 控件实现文件传输
- 5.1 FTP 概述
- 5.2 TNMFTP 控件属性
- 5.3 TNMFTP 控件方法
- 5.4 TN.MFTP 控件事件
- 5.5 TNMFTP 程序设计
- 第六章 E-mail 程序设计
- 6.1 E-mail 基础
- 6.2 NMPOP3 属性
- 6.3 NMPOP3 方法
- 6.4 NMPOP3 事件
- 6.5 邮件接收程序设计
- 6.6 NMSMTP 属性
- 6.7 NMSMTP 方法
- 6.8 NMSMTP 事件
- 6.9 邮件发送程序设计
- 第七章 网络新闻组开发
- 7.1 网络新闻组基础
- 7.2 TNMNNTP 控件属性
- 7.3 TNMNNTP 控件方法
- 7.4 TNMNNTP 控件事件
- 7.5 网络新闻组程序开发
- 第八章 设计 WWW 浏览器
- 8.1 概述
- 8.2 HTML 控件属性
- 8.3 HTML 控件方法
- 8.4 HTML 控件事件
- 8.5 WWW 浏览器设计实例
- 8.6 使用 Web Browser ActiveX 控件
- 8.6.1 安装 Web Browser 控件
- 8.6.2 Web Browser 常用属性
- 8.6.3 Web Browser 常用方法
- 8.6.4 Web Browser 常用事件
- 8.6.5 编程举例
- 第九章 设计 WWW 服务器应用程序
- 9.1 WWW 服务器基础
- 9.1.1 WWW 工作原理
- 9.1.2 WWW 服务器应用程序类型

9.1.3WWW服务器应用程序开发环境

9.2WWW程序中的常用对象

9.2.1TISAPIApplication对象

9.2.2TISAPI Request对象

9.2.3TISAPIResponse对象

9.2.4TWeb Module对象

9.3静态页面程序设计

9.4动态页面程序设计

9.4.1交互形式

9.4.2TPage Producer控件

9.4.3程序设计

第十章 其他Internet控件的编程方法

10.1日期时间服务

10.2回送服务

10.3指向服务

10.4传送信息串

10.4.1TNMMMsg控件

10.4.2TNMMSGServ控件

10.5编码和解码编程

10.5.1常用编码/解码方法

10.5.2使用TNMUU Processor控件

第十一章 C + + Builder多媒体程序实践

11.1使用TMedia Player媒体播放控件

11.1.1TMedia Player控件

11.1.2WAVE声音播放器

11.1.3影像播放器

11.1.4设计CD播放器

11.2MP3播放器

11.3GIF动画播放器

11.4Windows新型界面特性

11.4.1图形菜单

11.4.2使用快速按钮Speed Button

11.4.3实现平面工具栏

11.5使用Splitter和Image控件

11.6背景音乐的幻灯片演示

第十二章 C++ Builder中的 OpenGL程序开发

12.1概述

12.2OpenGL运行环境与机制

12.3Windows与OpenGL开发接口

12.4OpenGL开发技术基础

12.4.1像素格式

12.4.2使用图形操作描述表

12.5OpenGL开发实例

12.6开发真三维立体动画程序

第十三章 C + + Builder中的 DirectX编程

13.1DirectX简介

13.1.1DirectX综述

13.1.2DirectX组件

13.2DirectDraw及其编程方法

13.2.1基本概念

13.2.2DirectDraw编程步骤

13.3DirectDraw编程实例

附录 配套光盘说明

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>