

图书基本信息

书名：<<中文Visual FoxPro 6.0程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787810128506

10位ISBN编号：7810128507

出版时间：1999-01

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：李东,陈群

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是一本介绍中文Visual FoxPro6.0编程基础知识的参考书。

全书共分十九章，内容包括：中文Visual FoxPro6.0简介；安装与配置、常用系统工具、开发环境、应用程序开发技术；用项目管理器编写应用程序；用VFP6.0程序设计语言；用SQL查询语言、用面向对象的程序设计、事件模型、数据库和表、表处理技术、视图操作、表单、使用控件、菜单和工具栏建立数据环境；还用数据库设计一个应用程序及实例。

本书适合于利用Visual FoxPro进行程序设计的专业或非专业初、中级开发人员参考使用，同时也可用作大、中专院校和一些计算机培训班的参考书。

## 书籍目录

## 第一章 中文Visual FoxPro6.0简介

- 1.1 Xbase系列数据库系统简介
- 1.2 中文Visual FoxPro6.0新特点
  - 1.2.1 增强的网络服务功能
  - 1.2.2 更多更好的向导
  - 1.2.3 OLE拖放 ( Dragand Drop ) 技术
  - 1.2.4 2000年时间的支持
  - 1.2.5 增强的应用程序框架
  - 1.2.6 AutomatiOn服务程序的改进

## 第二章 中文Visual FoxPro6.0安装与配置

- 2.1 中文Visual FoxPro6.0安装步骤
  - 2.1.1 系统要求
  - 2.1.2 安装
  - 2.1.3 定制系统
  - 2.1.4 常见问题
- 2.2 进入
- 2.3 退出
- 2.4 定制开发环境
  - 2.4.1 系统设置
  - 2.4.2 环境的交互式设置
  - 2.4.3 启动时设置配置选项
  - 2.4.4 配置工具栏
  - 2.4.5 设置编辑器选项
  - 2.4.6 恢复环境
- 2.5 系统优化
  - 2.5.1 配置操作环境
  - 2.5.2 优化系统的启动速度
  - 2.5.3 在多用户环境中优化Visual FoxPro6.0

## 第三章 常用系统工具

- 3.1 系统工具简介
- 3.2 项目管理器
  - 3.2.1 项目管理器功能简介
  - 3.2.2 项目管理器的组成
  - 3.2.3 用项目管理器创建和修改文件
  - 3.2.4 用项目管理器添加和删除文件
  - 3.2.5 项目间的文件共享
  - 3.2.6 浏览表的内容
  - 3.2.7 项目管理器的定制
- 3.3 使用设计器
  - 3.3.1 用设计器定制应用程序
  - 3.3.2 使用数据库设计器设计数据库
  - 3.3.3 使用表设计器创建表及索引
  - 3.3.4 用查询设计器创建查询
  - 3.3.5 用视图设计器创建视图
  - 3.3.6 创建菜单栏和快捷菜单

- 3.5使用工具栏
- 3.6使用向导
  - 3.6.1不同向导的作用
  - 3.6.2启动向导
  - 3.6.3定制向导操作
  - 3.6.4保存向导结果
  - 3.6.5修改用向导创建的项
- 3.7使用生成器
  - 3.7.1生成器的作用
  - 3.7.2向表单增加控件
- 3.8用Visual FoxPro6.0的控件创建界面
  - 3.8.1创建一对多表单
  - 3.8.2使表单外观专业化
  - 3.8.3设置控件属性
  - 3.8.4定制表单设计器
  - 3.8.5从类库中添加控件
  - 3.8.6扩展类库
- 3.9Visual FoxPro6.0系统工具应用实例
  - 3.9.1创建报表
  - 3.9.2创建帮助系统
- 第四章 中文Visual FoxPro6.0开发环境
  - 4.1VFP6.0集成开发环境
  - 4.2 VFP6.0主窗口
  - 4.3系统菜单
    - 4.3.1 “文件” 菜单
    - 4.3.2 “编辑” 菜单
    - 4.3.3 “显示” 菜单
    - 4.3.4 “格式” 菜单
    - 4.3.5 “工具” 菜单
    - 4.3.6 “程序” 菜单
    - 4.3.7 “窗口” 菜单
    - 4.3.8 “帮助” 菜单
  - 4.4Visual FoxPro6.0的工具栏
    - 4.4.1定制工具栏的种类
    - 4.4.2定制每个工具栏中的项目
    - 4.4.3定制工具栏的显示方式
- 第五章 应用程序开发技术
  - 5.1应用程序总体设计
  - 5.2创建应用程序的过程
  - 5.3开始开发工作
  - 5.4使用项目管理器
  - 5.5创建数据库
  - 5.6创建类
  - 5.7设计访问信息的方法
  - 5.8测试和调试
- 第六章 用项目管理器编写应用程序
  - 6.1项目管理器的主要功能

## 6.2使用项目管理器

### 6.2.1展开/折叠按钮

### 6.2.2项目管理器按钮

### 6.2.3使用项目管理器

## 6.3项目管理器的定制

## 6.4用项目管理器快速开发程序

### 6.4.1新建一个项目

### 6.4.2用“新建文件”创建一个项目

### 6.4.3用“向导”创建一个项目

## 6.5设计应用程序的一般过程

### 6.5.1构造应用程序框架

### 6.5.2向项目中添加文件

### 6.5.3引用可修改的文件

### 6.5.4运行应用程序

## 第七章 VFP6.0程序设计语言

### 7.1数据类型和字段类型

#### 7.1.1主要数据类型

#### 7.1.2字段类型

### 7.2数据存储方式

#### 7.2.1变量

#### 7.2.2常量

#### 7.2.3数组

#### 7.2.4字段

#### 7.2.5记录

#### 7.2.6对象

#### 7.2.7操作符

#### 7.2.8创建表达式

#### 7.2.9宏替换

#### 7.2.10 NULL值

### 7.3VFP6.0的基本语法结构

#### 7.3.1基本的赋值语句以及表达式

#### 7.3.2IF...ELSE...ENDIF

#### 7.3.3DOCASE...ENDCASE

#### 7.3.4SCAN...ENDSCAN

#### 7.3.5FOR...ENDFOR

#### 7.3.6DOWHILE...ENDDO

#### 7.3.7函数

### 7.4过程和用户定义函数

#### 7.4.1过程

#### 7.4.2函数

## 第八章 SQL查询语言

### 8.1SQL语言

### 8.2在VFP中进行查询

### 8.3SELECT命令

### 8.4其他常用SQL命令

#### 8.4.1ALTER TABLE命令

#### 8.4.2CREATE CURSOR命令

- 8.4.3 CREATE TABLE 命令
- 8.4.4 DELETE 命令
- 8.4.5 INSERT 命令
- 8.4.6 UPDATE 命令
- 8.5 SQL 查询示例
- 第九章 面向对象的程序设计
- 9.1 面向对象编程基础
- 9.1.1 类
- 9.1.2 对象与方法
- 9.1.3 封装、继承和多态性
- 9.2 Visual FoxPro 中的对象和方法
- 9.3 Visual FoxPro 中的类
- 9.3.1 类的概念
- 9.3.2 可视类和不可视类
- 9.3.2 Visual FoxPro 类的使用
- 第十章 VFP6.0 的事件模型
- 10.1 Visual FoxPro 中的核心事件
- 10.2 追踪事件序列
- 10.3 监视事件
- 10.4 为事件指定代码
- 第十一章 数据库和表
- 11.1 数据库和表的概念
- 11.2 关系概念
- 11.2.1 一对一关系
- 11.2.2 一对多关系
- 11.2.3 多对多关系
- 11.3 创建数据库一般步骤
- 11.3.1 使用数据字典功能
- 11.3.2 字段级限制
- 11.3.3 记录级限制
- 11.3.4 创建触发器
- 11.3.5 创建存储过程
- 11.3.6 创建本地视图
- 11.3.7 定义连接
- 11.3.8 参照完整性的建立
- 11.3.9 创建永久关系
- 11.3.10 确定表字段的规则
- 11.4 数据库设计方法
- 11.5 表的设计方法
- 11.5.1 通过表向导设计表
- 11.5.2 通过表设计器设计表
- 11.6 建立索引
- 11.6.1 选择索引类型
- 11.6.2 设置主索引、候选索引
- 11.6.3 设置普通索引
- 第十二章 表处理技术
- 12.1 表的处理

- 12.1.1设计数据库和自由表
- 12.1.2创建数据库表
- 12.1.3创建自由表
- 12.1.4命名表
- 12.1.5重命名表
- 12.1.7删除自由表
- 12.1.8复制表
- 12.1.9复制和编辑表结构
- 12.1.10将表另存为HTML文件
- 12.1.11命名字段
- 12.1.12选择数据类型
- 12.1.13创建字段的默认值
- 12.1.14控制字段显示
- 12.1.15实施商业规则
- 12.1.16使用触发器
- 12.1.17创建触发器
- 12.1.18修改触发器
- 12.1.19使用触发器建立参照完整性
- 12.1.20修改表结构
- 12.1.21添加字段
- 12.1.22删除字段
- 12.1.23重新命名字段
- 12.1.24设置或更改字段级规则或表规则
- 12.1.25设置或更改默认值
- 12.2记录的处理
  - 12.2.1添加记录
  - 12.2.2从其他表中追加记录
  - 12.2.3采用浏览方式添加数据
  - 12.2.4向表中输入数据
  - 12.2.5在表中编辑记录
  - 12.2.6向表中添加图形
  - 12.2.7在字段中输入NULL值
  - 12.2.8删除记录
  - 12.2.9对记录作删除标记
  - 12.2.10检索具有删除标记的记录
  - 12.2.11如何撤销记录的删除标记
  - 12.2.12删除带有删除标记的记录
  - 12.2.13保存空间
  - 12.2.14从表中移去所有记录
- 12.3表的索引
  - 12.3.1创建一个索引
  - 12.3.2创建索引文件
  - 12.3.3查看索引信息
  - 12.3.4控制重复值
  - 12.3.5创建多个索引
  - 12.3.6控制访问记录的顺序
  - 12.3.7在运行时刻设置记录顺序

- 12.3.8使用非结构 (.cdx) 索引
- 12.3.9删除索引
- 12.3.10使用表达式进行索引
- 12.3.11筛选数据
- 12.3.12高效地使用索引
- 12.4使用多个表
- 12.4.1使用数据工作期
- 12.4.2查看工作区
- 12.4.3如何在工作区中打开表
- 12.4.4在工作区中关闭表
- 12.4.5引用工作区
- 12.4.6使用表别名
- 12.4.7设置表间的临时关系
- 12.4.8临时相关表
- 12.4.9用索引设置永久关系
- 第十三章 视图操作
- 13.1创建视图
- 13.1.1创建本地视图
- 13.1.2用已有的SQLSELECT语句创建视图
- 13.1.3修改视图
- 13.1.4重新命名视图
- 13.1.5删除视图
- 13.1.6创建多表视图
- 13.1.7在结果中包含不匹配记录
- 13.1.8访问远程数据
- 13.1.9创建远程视图
- 13.2使用视图
- 13.2.1显示视图
- 13.2.2限制视图的取值范围
- 13.3打开视图
- 13.3.1在多个工作区中打开一个视图
- 13.3.2不下载数据再次使用视图
- 13.3.3显示视图结构
- 13.3.4创建视图索引
- 13.4视图属性和连接属性
- 13.5在视图中更新数据
- 13.5.1更新视图的基本操作
- 13.5.2在视图中更新多个表
- 13.5.3用数据字典定制视图
- 13.5.4为视图字段创建默认值
- 13.5.5在视图的字段和数据行上创建规则
- 13.6在视图中集成数据
- 13.6.1在视图中集成本地数据和远程数据
- 13.6.2在视图中更新本地数据与远程数据
- 13.7处理自由数据
- 13.7.1创建游离视图
- 13.7.2显示和修改自由数据



### 13.8 优化视图

13.8.1 控制获取信息量的大小

13.8.2 控制备注字段的获取

13.8.3 设置下载的最大记录数

13.8.4 优化过滤器和连接

13.8.5 共享多个远程视图的连接

### 第十四章 表单

#### 14.1 设计表单

14.1.1 使用表单设计器

14.1.2 使用表单向导

14.2 保存和运行表单

#### 14.3 自定义表单

14.3.1 改变表单中文本的字体和大小

14.3.2 向表单中添加线条

14.3.3 向表单中添加形状

14.3.4 向表单中添加图形

14.3.5 设置表单的前景和背景颜色

#### 14.4 添加控件

14.4.1 调整控件的大小和外形

14.4.2 表单的布局

#### 14.5 创建表单集

#### 14.6 修改表单属性

### 第十五章 使用控件

#### 15.1 深入了解控件和数据

#### 15.2 根据任务选择合适的控件

15.2.1 提供一组预先设定的选择

15.2.2 接受预先不能确定的输入

15.2.3 接受指定范围的数值输入

15.2.4 允许特定操作

15.2.5 在给定时间间隔执行指定操作

15.2.6 显示信息

15.2.7 增强控件显示

15.2.8 操作多行数据

#### 15.3 使控件易于使用

15.3.1 设置访问键

15.3.2 设置工具提示文本

15.3.3 启用和废止控件

15.3.4 允许用户拖放

#### 15.4 扩展表单

15.4.1 使用页框

15.4.2 ActiveX 控件

15.4.3 ActiveX 绑定控件

### 第十六章 菜单和工具栏

#### 16.1 设计菜单系统

16.1.1 规划菜单系统

16.1.2 创建图形化菜单界面

16.1.3 菜单的进一步设计

- 16.1.4实现菜单的具体功能
- 16.1.5预览菜单
- 16.1.6生成菜单程序
- 16.1.7菜单代码示例
- 16.1.8菜单的常规选项
- 16.1.9菜单选项
- 16.2设计工具栏
- 16.2.1创建工具栏
- 16.2.2将工具栏连接到表单
- 16.2.3工具栏的特点
- 16.3调整用户设计的菜单和工具栏
- 第十七章 建立数据环境
- 17.1设置数据环境
- 17.2添加表或视图
- 17.3将表从数据环境中移去
- 17.4为数据环境设置关系
- 17.5在数据环境设计器中编辑关系
- 17.6向表单中添加表字段
- 第十八章 数据库设计实例
- 18.1设计表结构
- 18.2设计数据库
- 18.3设计各表间的关系
- 18.3.1建立关系
- 18.3.2编辑关系
- 18.3.3修改关系
- 18.4建立参照完整性
- 18.4.1更新规则
- 18.4.2删除规则
- 18.4.3插入规则
- 18.5浏览数据库和表
- 第十九章 设计一个小应用程序
- 19.1设计目标
- 19.2设计表单的界面
- 19.3建立数据环境
- 19.4向表单添加控制字段
- 19.5调整表单
- 19.6添加专用代码

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>