

<<Borland C++ ObjectWi>>

图书基本信息

书名：<<Borland C++ ObjectWindows 程序设计指南>>

13位ISBN编号：9787810125925

10位ISBN编号：7810125923

出版时间：1995-10

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：方旭

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<< Borland C++ ObjectWindows >>

内容概要

内容简介

本书是针对利用 Borland C++ 4.0、4.5 或更高版本进行 C++ Windows 程序设计的人员编写的，全面系统地介绍了利用 Borland C++ ObjectWindows 进行 Windows 程序设计。

主要内容包括：利用 C++ 和 ObjectWindows 编写 Windows 应用程序原理、程序设计技术（包括 GDI 图形操作、文本处理、菜单、对话框、键盘输入、加速键

和鼠标设计）、ObjectWindows 类库的类、解释类的数据成员、函数成员、所在的头文件、消息响应表、事件处理程序、

调度函数等。

附录给出了从 ObjectWindows 1.0 移植到 ObjectWindows 2.0 的方法。

书中的程序设计技术也适用于

Windows 95 和 Windows NT。

本书适合于所有使用 C++ 编写 Windows 应用程序的读者。

<<Borland C++ ObjectWi>>

书籍目录

目录

前言

第一章 ObjectWindows综述

1.1了解类的层次结构

1.1.1使用类

1.1.2继承成员

1.1.3成员函数类型

1.2对象的拓扑构造函数

1.2.1窗口类

1.2.2对话框类

1.2.3控制类

1.2.4图形类

1.2.5打印类

1.2.6模块和应用程序类

1.2.7文档/视图类

1.2.8其他杂类

第二章 学用ObjectWindows

2.1开始

2.1.1学习中的文件

2.2步骤1：基本应用程序

2.2.1哪里去找更多的信息

2.3步骤2：处理窗口事件

2.3.1增加一个窗口类

2.3.2添加一个响应表

2.3.3事件处理函数

2.3.4被封装的API调用

2.3.5重写CanClose函数

2.3.6把TMyWindow当作主窗

2.3.7哪里获得更多信息

2.4步骤3：在窗口内写

2.4.1构造一个设备场境

2.4.2设备场境下的显示

2.4.3清除窗口

2.4.4哪里查找更多信息

2.5步骤4：窗内作图

2.5.1添加新事件

2.5.2添加一个TClientDC 指针

2.5.3哪里查找更多信息

2.6步骤5：改变线的粗细

2.6.1添加一个画刷

2.6.2改变画刷尺寸

2.6.3调用SetPenSize

2.6.4画刷的清除

2.6.5哪里查找更多的信息

2.7步骤6：画窗和添加菜单

<<Borland C++ ObjectWi>>

- 2.7.1 重绘窗口
- 2.7.2 菜单命令
- 2.8 步骤7：使用通用对话框
 - 2.8.1 改变TMyWindow
 - 2.8.2 改善CanClose
 - 2.8.3 CmFileSave函数
 - 2.8.4 CmFileOpen函数
 - 2.8.5 CmFileSaveAs函数
 - 2.8.6 打开和存图
 - 2.8.7 CmAbout函数
 - 2.8.8 哪里查找更多信息
- 2.9 步骤8：增加多条线
 - 2.9.1 TLine类
 - 2.9.2 TLines数组
 - 2.9.3 插入和提取TLine对象
 - 2.9.4 扩展TMyWindow
 - 2.9.5 何处获取更多信息
- 2.10 第9步：改变笔
 - 2.10.1 TLine类的改变
 - 2.10.2 TMyWindow类的改动
 - 2.10.3 何处获取更多信息
- 2.11 步骤10：添加修饰
 - 2.11.1 改变主窗口
 - 2.11.2 创建状态条
 - 2.11.3 创建控制条
 - 2.11.4 在修饰框中插入对象
 - 2.11.5 何处获取更多信息
- 2.12 步骤11：转向Doc/View模型
 - 2.12.1 组织应用程序的源程序
 - 2.12.2 Doc/View模型
 - 2.12.3 TDrawDocument类
 - 2.12.4 TDrawView类
 - 2.12.5 定义文档样本
 - 2.12.6 支持应用程序中的Doc/View
 - 2.12.7 获取更多信息
- 2.13 第12步：转向MDI
 - 2.13.1 在应用中支持MDI
 - 2.13.2 TDrawDocument及TDrawView的改动
 - 2.13.3 TDrawListView类
 - 2.13.4 获取更多信息
- 2.14 进一步学习
- 第三章 应用程序对象
 - 3.1 最低需求
 - 3.1.1 包含头文件
 - 3.1.2 创建一个对象
 - 3.1.3 找到该对象
 - 3.1.4 创建最小的应用程序

<<Borland C++ ObjectWi>>

3.2初始化应用程序

3.2.1构造应用程序

3.2.2初始化应用程序

3.2.3初始化每个新的实例

3.2.4初始化窗口

3.3应用程序消息处理

3.3.1特殊消息处理

3.3.2空闲处理

3.4关闭应用程序

3.4.1改变关闭行为

3.5使用控制库

3.5.1使用BorlandCustonContras库 (BCCL)

3.5.2使用Microsoft3 D控制库

第四章 界面对象 (interfaceobjects)

4.1界面对象有何用处

4.1.1界面对象要做些什么

4.2类属界面对象：TWindow

4.3创建界面对象

4.3.1什么时候一个窗口的句柄有效

4.3.2让界面元素可见

4.3.3对象特性

4.3.4窗口特性

4.4删除界面对象

4.4.1删除界面元素

4.4.2删除界面对象

4.5父与子界面元素

4.5.1子窗口列表

4.5.2构造子窗口

4.5.3产生子窗口成员

4.5.4删除窗口

4.5.5自动生成

4.5.6操作子窗口

4.5.7查找一个特定的子窗口

4.5.8利用子窗口列表

4.6登录窗口类

第五章 事件处理

5.1说明响应表

5.2定义响应表

5.3定义响应表入口

5.3.1命令消息宏

5.3.2Windows消息宏

5.3.3子对象ID通知消息宏

第六章 窗口对象

6.1使用窗口对象

6.1.1构造窗口对象

6.1.2设置创建属性

6.1.3创建窗口界面元素

<<Borland C++ ObjectWi>>

6.2 布局窗口

6.2.1 布局限制

6.2.2 使用布局窗口

6.3 框架窗口

6.3.1 构造框架窗口对象

6.3.2 修改框架窗口

6.4 装饰框架窗口

6.4.1 构造装饰框架窗口对象

6.4.2 向装饰框架窗口增添装饰

6.5 MDI窗口

6.5.1 MDI应用程序

6.5.2 建立MDI应用程序

第七章 菜单对象

7.1 创建菜单对象

7.2 调整菜单对象

7.3 查询菜单对象

7.4 使用系统菜单对象

7.5 使用弹出式菜单

7.6 在主窗口里添加菜单资源

第八章 对话框对象

8.1 使用对话框对象

8.1.1 构造一对话框对象

8.1.2 执行对话框功能

8.1.3 关闭对话框

8.2 使用一对话框作为主窗口

8.3 在对话框中操作控制命令

8.3.1 利用控制进行通讯

8.4 联系界面对象和控制

8.4.1 控制对象

8.4.2 确定控制

8.5 使用对话框

8.5.1 使用输入对话框

8.5.2 使用普通对话框

8.5.3 使用颜色设置对话框

8.5.4 使用文件打开对话框

8.5.5 使用文件保存对话框

8.5.6 使用查询和替换对话框

8.5.7 使用打印对话框

第九章 文档/视图对象

9.1 文档和视图是如何共同工作的

9.1.1 文档

9.1.2 视图

9.1.3 文档和视图类的联系

9.1.4 DOC/View (文档/视图) 的管理

9.2 文档模板

9.2.1 设计文档模板类

9.2.2 创建模板类实例

<<Borland C++ ObjectWi>>

- 9.2.3调整已存在模板
- 9.3使用文档管理器
 - 9.3.1构造文档管理器
 - 9.3.2TDocManager事件处理
- 9.4创建文档类
 - 9.4.1构造TDocument
 - 9.4.2在文档上添加功能
 - 9.4.3数据访问函数
 - 9.4.4关闭文档
 - 9.4.5扩展文档功能
 - 9.4.6使用文档管理器
 - 9.4.7使用视图
- 9.5建立视图对象
 - 9.5.1构造TView
 - 9.5.2在视图上添加功能
 - 9.5.3在视图上添加显示方式
 - 9.5.4关闭视图
- 9.6Doc/View事件处理
 - 9.6.1在应用程序对象中处理Doc/View事件
 - 9.6.2在视图中处理Doc/View事件
- 9.7Doc/View特性
 - 9.7.1特性的值和名称
 - 9.7.2访问特性的信息
- 第十章 控制对象
 - 10.1控制类
 - 10.1.1什么是控制
 - 10.2构造和取消控制对象
 - 10.2.1构造控制对象
 - 10.2.2显示控制
 - 10.2.3撤消控制
 - 10.3控制对象间的通讯
 - 10.3.1操纵控制
 - 10.3.2响应控制
 - 10.3.3像对话框一样操作窗口
 - 10.4使用特别的控制
 - 10.4.1使用列表框控制
 - 10.4.2使用静态控制
 - 10.4.3使用按钮控制
 - 10.4.4使用选择框和单选按钮控制
 - 10.4.5使用组合框
 - 10.4.6使用滚动条
 - 10.4.7使用滑动尺和标尺
 - 10.4.8使用编辑控制
 - 10.4.9使用组合框
 - 10.5设置并读取控制值
 - 10.5.1使用传输缓冲区
 - 10.5.2定义传输缓冲区

<<Borland C++ ObjectWi>>

10.5.3定义相应的窗口或对话框

10.5.4传输数据

第十一章 小工具和小工具窗口对象

11.1Gadgets (小工具)

11.1.1TGadget类

11.1.2从TGadget中派生

11.2ObjectWindows的Gadget类

11.2.1TSeperatorGadget类

11.2.2TTextGadget类

11.2.3TBitmapGadget类

11.2.4TButtonGadget类

11.2.5TControlGadget类

11.3Gadget窗口

11.3.1从TGadgetWind0W中派生

11.4ObjectWindowSGaDget窗口类

11.4.1TControlBar类

11.4.2TMessageBar类

11.4.3TStatusBas类

11.4.4TToolBox类

第十二章 打印机对象

12.1建立一打印机对象

12.2建立一打印输出对象

12.3打印窗口内容

12.4打印一文档文件

12.4.1设置打印参数

12.4.2计数页数

12.4.3打印每页

12.4.4指明另外的页

12.4.5其他的打印输出考虑事项

12.5选择不同的打印机

第十三章 图形对象

13.1GDI类组织方式

13.2改变被封装的GDI功能

13.3处理设备场境

13.3.1TDC类

13.3.2对象数据成员和函数

13.4TPen类

13.4.1构造TPen

13.4.2访问TPen

13.5TBrush类

13.5.1构造TBrush

13.5.2访问TBrush

13.6TFont类

13.6.1构造TFont

13.6.2访问TFont

13.7TPalette类

13.7.1构造TPalette

<<Borland C++ ObjectWi>>

- 13.7.2访问TPalette
- 13.7.3扩展TPalette
- 13.8TBitmap类
- 13.8.1构造TBitmap
- 13.8.2访问TBitmap
- 13.8.3扩展TBitmap
- 13.9TRegion类
- 13.9.1构造和取消TRegion
- 13.9.2访问TRegion
- 13.10TIcon类
- 13.10.1构造TIcon
- 13.10.2访问TIcon
- 13.11TCursor类
- 13.11.1构造TCursor
- 13.11.2访问TCursor
- 13.12TDib类
- 13.12.1构造和取消TDib
- 13.12.2访问TDib
- 13.12.3扩展TDib
- 第十四章 验证对象
- 14.1标准的验证类
- 14.1.1验证基类
- 14.1.2过滤器验证类
- 14.1.3划定验证类范围 (范围验证类)
- 14.1.4查找验证类
- 14.1.5串查找验证类
- 14.1.6图象验证类
- 14.2使用数据验证类
- 14.2.1构造一个编辑控制对象
- 14.2.2构造并分配验证对象
- 14.3重载验证类成员函数
- 14.3.1成员函数Valid
- 14.3.2成员函数IsValid
- 14.3.3成员函数IsValidInput
- 14.3.4成员函数Error
- 第十五章 可视基控制对象
- 15.1使用VBX控制
- 15.2VBX控制类
- 15.2.1TVbxControl类
- 15.2.2TVbxEventHandler类
- 15.3处理VBX控制消息
- 15.3.1事件响应表
- 15.3.2解释一控制事件
- 15.3.3查找事件信息
- 15.4访问VBX控制
- 15.4.1VBX控制特征
- 15.4.2VBX控制方法

<<Borland C++ ObjectWi>>

第十六章 ObjectWindows动态链接库

16.1编写DLL函数

16.1.1DLL入口和退出函数

16.1.2输出DLL函数

16.1.3输入（调用）DLL函数

16.2写入共享的ObjectWindows类

16.2.1定义共享类

16.3TModule对象

16.4使用ObjectWindows作为一DLL

16.5从一非ObjectWindows应用程序中调用 ObjectWindowsDLL

16.6隐式和显式载入

16.7混合静态和动态链接库

第十七章 库参考信息

TBrid类（示例）

ObjectWindows库（OWL）

ObjectWindows头文件

ObjectWindows资源文件

ObjectWindows库参考（OWLreference）

BF_XXXX常量

CM_XXXX编辑常量

CM_XXXX编辑文件常量

CM_XXXX编辑文件退出常量

CM_XXXX编辑替代常量

CM_XXXXMDI常量

DECLARE__RESPONSE__TABLE宏

DEFINE__DOC__TEMPLATE__CLASS宏

DEFINE__RESPONSE__TABLE宏

dmXXXX文档管理模式常量

dnXXXX文档消息数

dt文档视口常量

END__RESPONSE__TABLE宏

EV_XXXX宏

ID_XXXX文件常量

ID_XXXX打印机常量

IDA_XXXX加速键ID常量

IDM_XXXX菜单ID常量

IDS_XXXX文档字符串ID常量

IDS_XXXX编辑文件ID常量

IDS_XXXX例外消息

IDS_XXXX列表视口ID常量

IDS_XXXX打印机字符串ID常量

IDS_XXXX有效性ID常量

IDW__MDICLIENT常量

IDW__MDIFIRSTC__HILD常量

ImParent常量

LongMulDiv函数

MAX__RSRC__ERROR__STRING常量

<<Borland C++ ObjectWi>>

NBits函数
NColors函数
ofxxxx文档打开值
pfxxxx特征属性常量
__BUILDWLDLL宏
OWLCLASS宏
OWLDATA宏
OWLDLL宏
OWLFAR宏
OWLFUNC宏
OWLGetVersion函数
shxxxx 文档共享常量
TActionFunc typedef
TActionMemFunc typedef
TAnyPMF typedef
TAnyDispatcher typedef
TApplication 类
TApplication::TXInvalidMainWindow 类
TBandInfo 类
TBitmap 类
TBitmapGadget class
TBitSet 类
TBrush 类
TButton 类
TButtonGadget 类
TCelArray 类
TCharSet 类
TCheckBox 类
TChooseColorDialog 类
TChooseColorDialog:TDData 结构
TChooseFontDialog 类
TChooseFontDialog:TDData 结构
TClientDc 类
TClipboard 类
TClippboardViewer 类
TColor 类
TComboBox 类
TComboBoxData 类
TCommonDialog 类
TCondFuncType
TCondMemFuc typedef
TControl 类
TControlBar 类
TControlGadget 类
TCreatedDC 类
TCursor 类
TDC 类

<< Borland C++ ObjectWi >>

TDecoratedFrame 类
TDecoratedMDIFrame 类
TDesktopDC 类
TDialog 类
TDialogAttr 结构
TDib 类
TDibDC 类
TDocManager 类
TDocTemplate 类
TDocTemplate T 类
TDocument 类
TDocument::Lost 类
TDropInfo 类
TEdgeConstraint 结构
TEdge OrSizeConstraint 结构
TEdit 类
TEditFile 类
TEditSearch 类
TEditView 类
TEventHandler 类
TEventHandler::TEqualOperator 类型
TEventHandler::TEventInfo 类
TEventStatus 枚举
TFileDocument 类
TFileOpenDialog 类
TFileSaveDialog 类
TFiltervalidator 类
TFindDialog 类
TFindReplaceDialog 类
TFindReplaceDialog: :TData 结构
TFloatingFrame 类
TFont 类
TFrameWindow 类
TGadget 类
TGadgetWindow 类
TGadgetWindowFont 类
TGauge 类
TGdiObject 类
TGdiObject::TxGdi 类
TGroupBox 类
THintMode 枚举
THSLider 类
TIC 类
TIcon 类
TInputDialog 类
TInStream 类
TKeyboardModeTracker 类

<<Borland C++ ObjectWi>>

TLayoutConstraint 结构
TLayoutMetrics 类
TLayoutWindow 类
TListBox 类
TListBoxData 结构
TListView 类
TLookupValidator 类
TMDIChild 类
TMDIClient 类
TMDIFrame 类
TMeasurementUnits枚举
TMemoryDC 类
TMenu 类
TMenuDescr 类
TMenuDescr: :TGroup 枚举
TMessageBar 类
TMetaFileDC 类
TMetaFilePict 类
TModule 类
TModule ::TXInvalidModule 类
TOpenSaveDialog 类
TOpenSaveDialog: :TData 结构
TOutputStream 类
TPaintDC 类
TPalette 类
TPaletteEntry 类
TPen 类
TPicResult 枚举
TPlacement 枚举
TPoint 类
TPointer 类
TPopupMenu 类
TPreviewPage 类
TPrintDC 类
TPrintDialog 类
TPrintDialog: :TData struct
TPrintPreviewDc class
TPrinter 类
TPrintAbortDlg Class
TPrintout class
TPrintoutFlags enum
TProcInstance class
TPXPictureValidtor class
TRadioButton 类
TRangekValidatcr 类
TRect Class
TRegion 类

<<Borland C++ ObjectWi>>

TRelationship enum
TReplaceDialog 类
TResId 类
TResponseTableEntry 类
TRgbQuad Class
TRgbTriple 类
TScreenDC 类
TScrollBar
TScroller 类
TSeparatorGadget Class
TSite Class
TSlider 类
TSortedStringArray typedef
TStatic Class
TStatus Class
TStatusBar 类
TStream Class
TStringLookupValidator Class
TSystemMenu Class
TTextGadget 类
TTileDirection enum
TTinyCaption Class
TToolBox Class
TTransferDirection enum
TValidator Class
TValidator:: TXValidator Class
TVbxControl Class
TVbxEventHandler Class
View 类
TVSlider 类
TWidthHeight enum 枚举
TWindow 类
TWindow: TXWindow 类
TWindowFlag 枚举
TWindowAttr 结构
TWindowDC 类
TWindowView 类
TXCompatibility 类
TXOWI 类
Vnxxxx视口标志信息常量
Voxxxx 合法常量
Voxxxx 异常状态枚举
十八章 事件处理程序
十九章 调度函数
HBRUSH HDC_W_U_Dispatch
i_LPARAM_Dispatch
i_U_W_U_Dispatch

<<Borland C++ ObjectWi>>

i_WPARAM_Dispatch
LRESULT_WPARAM_LPARAM_Dispatch
U_POINT_Dispatch
U_U_U_Dispatch
U_U_U_W_Dispatch
U_Dispatch
U_WPARAM_LPARAM_Dispatch
v_PARAM_Dispatch
v-POINT_Dispatch
v_POINTER_Dispatch
v_U_B_W_Dispatch
v-U-POINT-Dispatch
v_U_U_Dispatch
v_U_U_U_Dispatch
v_U_U_W_Dispatch
v_Dispatch
v_WPARAM_Dispatch
v-WPARAM_LPARAM_Dispatch
v_W_W_Dispatch

第二十章 封装的WINAPI函数

附录A ObjectWindows1.0到ObjectWindows2.0的转换

A.1转换用户码

A.1.1转换到BorlandC十4.0

A.1.2OWLCVT转换

A.1.3OWLCVT命令行语句

A.1.4备份旧的源文件

A.1.5如何在命令行中使用OWLCVT

A.1.6如何在IDE内使用OWLCVT

A.2转换清单

A.3转换过程

A.3.1处理消息和事件

A.3.2改变窗口对象

A.3.3调用WindowsAPI函数

A.3.4改变头文件

A.3.5ObjectWindows资源

A.3.6构造虚拟类

A.3.7强制转换虚基类到派生类型

A.3.8从基于对象的容器类库移到BIDS库

A.3.9流

A.3.10MDI类

A.3.11MainWindow变量

A.3.12用一个对话框作主窗口

A.3.13TApplication消息处理函数

A.3.14DefxxxProc函数

A.3.15绘图函数

A.3.16CloseWind0ws、ShutDownWind0w和Destroy函数

A.3.17ForEach和FirstThat函数

<<Borland C++ ObjectWi>>

A.3.18 TComboBoxData和TListBoxData类

A.3.19 TEditWindow和TFileWindow类

A.3.20 TSearchDialog和TFileDialog类

A.3.21 ActivationResponse函数

A.3.22 分发处理函数

A.3.23 DispatchAMessage函数

A.3.24 KBHandlerWnd

A.3.25 MAXPATH

A.3.26 风格约定

A.4 故障检查

A.4.1 OWLCVT错误

A.4.2 编译程序警告

A.4.3 编译程序错误

A.4.4 运行时间错误

<<Borland C++ ObjectWi>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>