

<<C++程序设计语言教程>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计语言教程>>

13位ISBN编号：9787810125789

10位ISBN编号：7810125788

出版时间：1995-07

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：麦中凡

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计语言教程>>

内容概要

内容简介

本书介绍C++的语法和OOP的基本概念，并讨论了利用C++语言提供的机制编写面向对象程序的方法。

在书中，不仅比较了C与C++之间的细微差别，更着重介绍C++提供的面向对象机制：类、派生类、虚函数、运算符重载等等，尤其是C++高版本中新增的模板和异常。

书中用大量

例子来说明这些概念的使用，并在每章之后附有习题以备读者练习。

在学习本书之前，读者应至少

已掌握了一门程序设计语言。

本书既可以作为学习C++语言的教材，也可作为面向对象技术的入门资料。

<<C++程序设计语言教程>>

书籍目录

目录

第1章 绪论

1.1 C++程序设计语言概述

1.2 C++简短的历史

第2章 C++程序的结构

2.1 C++应用程序的结构

2.2 简单的C++程序

2.3 C++源程序的执行

第3章 数据和运算

3.1 标识符

3.2 基本对象和基本类型

3.2.1 基本运算对象

3.2.2 基本数据类型

3.2.3 变量声明与赋值

3.3 常量

3.3.1 整型常量

3.3.2 浮点常量

3.3.3 字符常量

3.3.4 串常量

3.4 导出类型

3.4.1 指针

3.4.2 引用

3.4.3 数组

3.4.4 函数

3.5 运算符

3.5.1 运算符列表

3.5.2 算术运算符与赋值运算符

3.5.3 关系运算符和逻辑运算符

3.5.4 增量和减量运算符

3.5.5 位逻辑运算符

3.5.6 条件运算符和逗号运算符

3.5.7 其他运算符

3.5.8 算术运算中的类型转换

3.5.9 表达式

第4章 流程控制、函数和文件

4.1 流程控制语句

4.1.1 流程控制语句列表

4.1.2 条件语句

4.1.3 循环语句

4.1.4 跳转语句

4.2 函数和文件

4.2.1 作用域

4.2.2 存储分类符

4.2.3 函数的参数传递

4.2.4 函数参数

<<C++程序设计语言教程>>

4.3内联、重载和引用

4.3.1宏和内联

4.3.2重载函数

4.3.3函数、引用和常量

第5章 指针和自定义数据类型

5.1指针及其运算

5.1.1指针

5.1.2指针的算术运算

5.1.3指针的关系运算

5.1.4指针的赋值运算

5.2指针和数组

5.2.1指针与数组的关系

5.2.2字符指针与字符数组

5.2.3指针数组

5.2.4指针的指针

5.3指针和函数

5.3.1指针函数

5.3.2函数指针

5.4指针、引用、常量和复杂类型

5.4.1指针与常量

5.4.2指针和引用

5.4.3复杂类型的识别

5.5结构、联合和用户自定义类型

5.5.1结构的定义和声明

5.5.2对结构的操作

5.5.3结构、指针和数组

5.5.4位段

5.5.5联合

5.5.6枚举

5.5.7类型定义typedef

5.6结构与函数

5.6.1结构用作函数参数和返回值

5.6.2成员函数

第6章 类

6.1类的引入

6.2类定义

6.3构造函数和析构函数

6.4类成员

6.4.1this指针

6.4.2成员对象和成员对象指针

6.4.3静态类成员

6.4.4常量类成员

6.5友员、嵌套类和结构

6.5.1友员

6.5.2嵌套类

6.5.3结构和联合

6.6对象、指针和数组

<<C++程序设计语言教程>>

- 6.6.1对象数组
- 6.6.2指向数据成员的指针
- 6.6.3指向成员函数的指针
- 6.6.4成员指针数组
- 6.7一个完整的类
- 第7章 派生类
 - 7.1派生类
 - 7.2访问基类中的成员
 - 7.3虚函数
 - 7.3.1基类指针和派生类指针
 - 7.3.2类型域
 - 7.3.3虚函数
 - 7.3.4使用虚函数
 - 7.3.5与虚函数有关的特征
 - 7.4多继承
 - 7.5重复继承和共享继承
 - 7.5.1重复继承
 - 7.5.2虚基类
 - 7.5.3部分共享继承
 - 7.5.4复杂继承中的构造函数和析构函数
- 第8章 运算符重载
 - 8.1运算符重载
 - 8.2算术运算符、赋值运算符和逻辑运算符的重载
 - 8.2.1重载算术运算符
 - 8.2.2重载赋值运算符
 - 8.2.3复制构造函数
 - 8.2.4重载逻辑运算符
 - 8.3用户定义转换
 - 8.3.1转换构造函数
 - 8.3.2转换运算符
 - 8.3.3二义性
 - 8.4复数类
 - 8.5重载增量和减量运算符
 - 8.6重载下标运算符
 - 8.7重载函数调用运算符
 - 8.8递引用运算符的重载
 - 8.9new和delete运算符的重载
- 第9章 模板
 - 9.1模板
 - 9.2使用类模板
 - 9.3函数模板
 - 9.4模板参数、特殊版本的模板、模板友员
 - 9.4.1模板参数
 - 9.4.2特殊版本的模板
 - 9.4.3模板中的友员和静态成员
 - 9.5使用函数模板
 - 9.5.1利用派生添加操作

<<C++程序设计语言教程>>

- 9.5.2用函数参数来传递操作
- 9.5.3隐式地传递操作
- 9.5.4用类模板参数添加操作
- 9.6用模板实现关联数组
- 第10章 异常处理
 - 10.1用异常来处理错误
 - 10.2多个异常
 - 10.2.1处理多个异常
 - 10.2.2用枚举组织异常
 - 10.2.3用派生类组织异常
 - 10.2.4利用虚函数来组织异常
 - 10.2.5再次抛出异常
 - 10.2.6用多继承来组织异常
 - 10.2.7用模板组织异常
 - 10.3异常的接口说明
 - 10.3.1异常接口说明的形式
 - 10.3.2unexpected () 函数
 - 10.4资源分配时的异常
 - 10.5异常与错误
- 第11章 流
 - 11.1输出流和输入流
 - 11.1.1输出流
 - 11.1.2输入流
 - 11.1.3类型安全的流
 - 11.1.4重载插入/析取运算符
 - 11.2格式化输入/输出
 - 11.2.1宽度控制
 - 11.2.2格式状态
 - 11.3控制符
 - 11.3.1预定义控制符
 - 11.3.2用户定义的非参控制符
 - 11.3.3用户定义的带参控制符
 - 11.3.4用模板来定义带参控制符
 - 11.4其它的输入输出函数
 - 11.4.1错误处理
 - 11.4.2几个控制输入输出的函数
 - 11.4.3二进制输入输出流
 - 11.5文件和流
 - 11.5.1打开文件
 - 11.5.2按正文方式读入文件
 - 11.5.3按二进制方式读/写文件
 - 11.5.4使用read () 和Write () 函数
 - 11.5.5使用文件指针
 - 11.6字符串流
 - 11.6.1ostream类流
 - 11.6.2istream流
 - 11.7streambuf流类

<<C++程序设计语言教程>>

附录A 语法汇总

附录B 兼容性小结

附录C 常用库函数小结

附录D 流库

<<C++程序设计语言教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>