

<<计算机专业英语>>

图书基本信息

书名：<<计算机专业英语>>

13位ISBN编号：9787810071413

10位ISBN编号：7810071416

出版时间：2001-6

出版时间：哈尔滨工程大学出版社

作者：杨永田 编

页数：455

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机专业英语>>

前言

《计算机专业英语 - Fundamental Computer Concepts》一书于1991年8月出版，受到广大读者的喜爱。

许多读者给作者来信，询问、鼓励并希望尽早出版《New Computer Concepts》一书，许多学校都建议增加内容，够70-80学时授课使用。

为此，我们在原书基础上编写《计算机专业英语-Fundamental and New Computer Concepts》一书。

我们在重新编写中的指导思想是： 1.保留原书u章的内容，为精简本书篇幅，删除了原书中的照片和一些不必要的示意图。

这11章的内容是基础概念，仍作为本书的重点学习内容。

2.增加了计算机科学与技术的新概念，安排在后9章。

这几章的选材力求做到内容新，知识面宽，含新概念、新词汇多，但内容不深。

选材时还充分注意了广泛选用不同国家的作者，不同文字风格的文章。

3.尽量保持原书的编排。

每章由英文课文、关键字解释、词汇、课文注释、参考译文和自我测试及答案等部分组成。

不仅可作为授课教材，而且方便广大读者自学。

自1987年以来，我们一直用前11章作为讲授本科生计算机专业英语的基本内容，以新概念部分作为进一步提高阅读理解的内容。

因为教与学的最终目的是培养学生能直接阅读英文资料，理解与掌握自己不熟悉的新知识与新技术，对于计算机学科的学生，基础概念的内容较熟悉，不能达到这一目的，所以后9章的内容必不可少。

每章的内容按4学时讲授编写。

<<计算机专业英语>>

内容概要

本书共22章，前10章包含了计算机科学与技术的专业基础课和专业课的主要内容。掌握了这些课的基本概念和关键的英语词汇，为阅读文献资料打下坚实的基础。后12章包含了近几年来计算机网络发展与内容，对读者提高阅读理解能力，适应于信息时代的发展大有帮助。

本书供大学本科或专科作教材；也可供计算机与信息等专业的工作人员以及在校师生自学；对非计算机专业的各类人员想通过英文学到一些计算机与计算机网络的知识，也是一本好读物。

<<计算机专业英语>>

书籍目录

Part 1 Computer Concepts 1 Computers : Getting Started (计算机入门) 1.1 What Is a Computer?
 1.2 A Computer System 1.3 How a Computer Works 1.4 A Plan of Attack Self - Test
 关键字解释 词汇 课文注释 参考译文 2 The Processor and Main Memory (处理器和主存储器)
 2.1 Inside a Computer 2.2 The Binary Number System 2.3 Main Memory 2
 .4 The Processor Self-Test 关键字解释 词汇 课文注释 参考译文 3 Input and output
 (输入和输出) 3.1 Accessing a Computer 3.2 Basic I / o 3.3 Graphics 3.4 Other Input
 and Output Devices 3.5 Linking the Components Self - Test 关键字解释 词汇 课文注释
 参考译文 4 Secondary Storage (辅助存储器) 4.1 Why Secondary Storage 4.2 Secondary
 Storage Media 4.3 Accessing Secondary Storage Self - Test 关键字解释 词汇 课文注释
 参考译文 5 Linking the Components (部件的连接) 5.1 Micros and Mainframes 5.2
 Microcomputer Architecture 5.3 Mainframe Architecture Self - Test 关键字解释 词汇
 课文注释Part 2 Computer Network Concepts附录 Answer for Self - Test参考资料

章节摘录

解决这个问题的一种方法就是定义一种抽象网络虚拟终端，用于应付编辑程序以及编写其他程序。

为了能处理每种终端类型，必须编写一个软件，把网络虚拟终端的功能映像到实际终端上。

例如，当编辑器将虚拟终端的光标移到屏幕的左上角时，这个软件也必须发出相应的命令序列，使得实际终端把自己的光标也放到那儿。

全部虚拟终端软件都在应用层内。

另一个应用层功能是文件传输。

不同的文件系统有不同的命名规则，不同的表达文本行的方式，等等。

在两个不同的系统之间传输一个文件就需要解决这些乃至其他的不兼容性，这项工作也属于应用层。

电子邮件，远程作业录入，目录查询以及其他通用和专用工具也属于应用层。

12.4 OSI模型和系统之间的通信 从一个计算机系统的软件应用程序传输到另一个计算机系统的软件应用程序的信息必须通过OSI的每一层。

例如，如果系统A中的一个软件应用程序要把一些信息传输到系统B中的一个软件应用程序中，系统A中的这个软件应用程序将把它的信息传到系统A的应用层（第7层）。

应用层接着把这个信息传到表示层（第6层），表示层把信息传递到会话层（第5层），依次传到物理层（第1层）。

在物理层，信息被放到物理网络介质上并且通过这个介质发送到系统B。

系统B的物理层从物理介质中取走这个信息，并且接着B的物理层把这个信息上传到数据链路层（第2层），数据链路层把信息传递到网络层（第3层），依次上传到系统B的应用层（第7层）。

最后，系统B的应用层把信息传到接收方的应用程序，以完成整个通信过程。

.....

<<计算机专业英语>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>