

<<世界就是一个游戏，灵魂如何才能不迷失>>

图书基本信息

书名：<<世界就是一个游戏，灵魂如何才能不迷失？>>

13位ISBN编号：9787807690481

10位ISBN编号：7807690488

出版时间：2013-9-1

出版时间：北京时代华文书局有限公司

作者：空心菜

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<世界就是一个游戏，灵魂如何才能不迷失>>

内容概要

本书先概括性介绍了宇宙大爆炸理论、进化论、量子论、相对论，指出世界不可能是自然生成的，而应该是一种智慧设计。

接着从《道德经》出发，指出“道”的意思是“创世程序”，老子认为世界是“道”这个程序运行后生成的。

世界是由四维空间中的造物主编制了“创世程序”运行后逐渐演变而来的。

而宇宙大爆炸相当于游戏世界中地图的突然产生；不确定性原理相当于是游戏初始状态的随机性；物体只有在被观测才真实存在，相当于游戏中的地图只有在把鼠标移动过去才会出现在屏幕上；“量子”代表的是游戏中屏幕显示模式的最小像素。

物种不是在渐变式地进化，而是在跳跃式地升级，不存在中间过渡物种；物质与精神是全然不同的两个系统；时间是演变进程的刻度，绝对时间是存在的，而不像爱因斯坦说的那样只存在相对时间。

本书最后讨论了空间的特性，通过心灵修炼，实现灵魂的升华，就有可能超越空间界限升入高层空间中去。

并指出人类不能继续走以物质为导向的发展之路，而应该实现精神的觉醒，建立一个以精神为导向的新文明。

作者简介

空心菜，原名廖立忠，自由撰稿人。

曾经以县里的理科高考状元考入厦门大学，有扎实的文字、理论功底，起点中文网金牌书评人。

书籍目录

- 序 P.001
- 前言 P.001
- 01 免费的午餐 P.001
- 02 创世与演化 P.021
- 03 沙丘中的危房 P.033
- 04 智慧设计 P.047
- 05 登山阶 P.061
- 06 骰子与蝴蝶 P.071
- 07 水中花 P.089
- 08 雨伞后的猎枪 P.103
- 09 烂柯山 P.117
- 10 创世程序 P.133
- 11 造物之谜 P.149
- 12 天若有情 P.159

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>