

<<15个情商培训游戏>>

图书基本信息

书名：<<15个情商培训游戏>>

13位ISBN编号：9787807061731

10位ISBN编号：7807061731

出版时间：2006-2

出版时间：上海远东

作者：肯·琼斯

页数：189

译者：姚志刚

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<15个情商培训游戏>>

内容概要

情商培训游戏适合谁来做？

它适用于任何促动者使用。

这样的游戏不需要心理学的知识，也没有试图探索超越团队意义的情感。

许多游戏是开放式的，提供了解情感的机会，所有这些只需要促动者释放一些体验和自信。

肯·琼斯系列作品恰好是这样一个丰富的经过验证的培训游戏资源库。

你可以用它们来提高参与者对自身(和他人)情感的认知能力，进而改善他们的行为，提高他们对组织的价值。

这个工具集同时也可以让人们对自身的情感和自身认知他人情感的方式有更多的自信！

这个游戏和情景模拟的工具集可以给参与者提供背景环境，让他们体验、观察和思考自身及周围人持有情感的方式。

15个情商培训游戏不提供正确或错误的答案，也不试图教授知识。

参与者有权尽最大努力表现得个人化或职业化。

回顾总结给参与者提供阐明观念的机会，并帮助他们增进对自身和相互之间的了解。

<<15个情商培训游戏>>

作者简介

肯·琼斯（Ken Jones）专门研究培训游戏和情景模拟，与咨询师以及培训师共事25年之久，他的作品包括《简单易行的游戏和情景模拟》（Games and Simulations Made Easy）、《破冰和情景模拟》（Icebreakers and Simulations）、“给培训师准备的富有创造性和想像力的事件”（Creative Events for Trainer and Imaginative Event for Trainer）、《设计你自己的情景模拟》（Designing Your Own Simulations），《六个情景模拟》（Six Simulations）和《在语言教学中的情景模拟》（Simulations in Language Teaching）。

他的系列文章刊登在《游戏和情景模拟》（Games and Simulations）第29卷第3期的专刊上。

<<15个情商培训游戏>>

书籍目录

引言情感词语列表促动者检查表情商游戏：概述1玩“游戏”2关于会面3双跳4休闲5吉塔行星6兴趣7编辑部8快乐计划9秘密10创造力竞赛11感受美德12船税13猎狐14精英15出路

<<15个情商培训游戏>>

章节摘录

阿尔法时报等待两名精英的是敌意学生威胁暴动，中央学院面临骚乱这是第一次，两名来自欧米加共和国的“精英”学员如约来到阿尔法中央训练学院入学的地方。他们面临的将是一场风暴般的迎接，因为他们俩都是欧米加最高等种族的成员，这个种族在他们的国家把持了大部分重要的工作岗位。

学院的学生宣称，接受这两名“精英”，就等于宽恕了种族主义。昨天，学生们挥动着写有“精英滚回家”和“不要种族主义”的标语，在学院中进行了小型的示威活动。

预计明天两名学生到达时将会有更大规模的示威活动。

这两名学生是在欧米加开放式的竞赛中脱颖而出的，他们都说很高兴能被选中来到阿尔法。

由政府官员、管理员、教师和学生参加的会议将讨论这一情况。

本报政治通信员报道：学院宪章指出，学院的职责必须是“不分学生的性别、种族、信仰和宗教，为他们提供受教育的机会”。

在欧米加，埃利特人（他们在欧米加并不被称作“精英”）往往上最好的学校，获得最好的工作。

尽管高加索裔、亚裔和非洲裔人口占到了总人口的80%，但是，据统计，有超过一半的政治家、管理者和决策者都是埃利特人。

北阿尔法大学的雷德林教授说：“尽管在欧米加，人们总是假定埃利特人更聪明，但这也许只意味着他们在智力测试中的得分更高一些。

然而，欧米加的文化是建立在宽容的基础上的，法律禁止种族歧视。

”

<<15个情商培训游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>