

<<新编Flash Fireworks Dre>>

图书基本信息

书名：<<新编Flash Fireworks Dreamweaver网页设计标准教程>>

13位ISBN编号：9787807050674

10位ISBN编号：7807050675

出版时间：2005-8

出版时间：成都时代出版社

作者：金卫臣

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新编Flash Fireworks Dre>>

### 内容概要

Macromedia公司所推出的网页三剑客软件，以其强大的网页设计、动画制作和图像处理功能，已经成为网页设计和网站建设非常重要的工具。

本书对网页设计中的具体操作按难易程序进行讲解，在理论的学习过程中，以实例的练习形式使读者快速入门上手，从而快速掌握网页设计的方法技巧。

本书可作为中等职业技术学校、各类电脑培训学校的教材用书，也可作为参加计算机领域相关职业资格考试的教材和自学用书。

书籍目录

第一部分 Dreamweaver MX2004 第1章 初识Dreamweaver MX2004 1.1 Dreamweaver MX2004概述 1.2 Dreamweaver MX2004的工作界面 1.3 参数设置 1.4 站点的规划与设置 本章小结 课后习题 上机实训 第2章 创建网页基本对象 2.1 网页的基本操作 2.2 文本操作 2.3 图像的操作 本章小结 课后习题 上机实训 第3章 表格的应用与页面布局 3.1 创建表格 3.2 编辑表格 3.3 导入和导出表格数据 3.4 布局视图方式 3.5 页面布局的基本运用 本章小结 课后习题 上机实训 第4章 层和超级链接 4.1 创建层 4.2 设置层属性和层面板 4.3 层的基本操作 4.4 层与表格的转换 4.5 超级链接 本章小结 课后习题 上机实训 第5章 CSS样式表 5.1 CSS层叠样式表简介 5.2 创建样式表 5.3 应用CSS样式 本章小结 课后习题 上机实训 第6章 创建交互式表单 6.1 表单概述 6.2 表单域和表单对象 6.3 创建表单对象 ..... 第7章 插入多媒体对象第二部分 Flash MX2004 第8章 Flash MX2004概述 第9章 Flash MX2004图形的绘制与编辑 第10章 时间轴与电影元件 第11章 素材的导入及使用 第12章 Action Script创建交互效果 第13章 测试及发布影片第三部分 Fireworks MX2004 第14章 Fireworks MX2004概述 第15章 文本的操作 第16章 图像的处理 第17章 图像的优化和导出 第18章 切片与热点

<<新编Flash Fireworks Dre>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>