

<<视觉游戏（一）>>

图书基本信息

<<视觉游戏（一）>>

内容概要

视觉游戏，一种不可思议的眼球游戏，既简单又神奇。

本书150幅作品冲击着我们的视觉、我们的神经、我们的大脑，甚至让我们对自己也产生了怀疑。

你看到的不一定是真实的，你想象到的东西又通过你的眼睛变成了实在的东西。

在本书的视幻觉作品中，你眼前的东西既像A，又像B，还像C，但突然之间，它们变了，变得既不像A，也不像B，更不像C，你的眼睛欺骗了你。

待到你再认真地看这些作品时，你会发现真实的东西就隐藏在你的眼皮底下，让你哭笑不得。

视觉游戏的奥妙在于，它让你想知道：如果不是真的，那它们究竟是什么东西？

是假象？

还是海市蜃楼幻觉？

<<视觉游戏（一）>>

作者简介

艾尔·塞克尔是世界上最权威的视觉专家之一，他在美国及其他许多国家都做过这个课题的演讲，包括在一些世界上最享盛名的大学。

目前他正为麻省理工学院做幻觉方面的研究，同时也在为全球多家科学博物馆设计互动幻觉和互动感知艺术馆。

艾尔·塞克尔目前就职于帕萨迪纳的加利

<<视觉游戏 (一)>>

书籍目录

前言艺术馆 1 谢泼德桌面 2 长度与透视 3 闪烁的网格 4 方格阴影 5 埃斯切尔的不可能的盒子 6 Ouchi幻觉 7 月球人 8 佛兰德斯冬日的忧伤曲调 9 疯狂的螺帽 10 图形/背景 11 亲吻的情侣幻觉 12 不可能的楼梯 13 球和影的幻觉 14 虚幻 15 闪闪发光 16 走廊幻觉 17 心形余像 18 波根道夫幻觉 19 保姆后背的神秘嘴唇 20 连续线幻觉 21 语境尺寸幻觉 22 莫雷利特的泰里兹幻觉 23 路透斯沃德的不可能的三角形 24 颜色纵深度幻觉 25 亚里斯多德幻觉 26 模棱两可的马幻觉 27 冯特区域幻觉 28 事先提供幻觉 29 立体线错觉 30 曲线幻觉 31 波根道夫柱子幻觉 32 寻找隐藏的星 33 这不是马格里特的画 34 悬浮的手指 35 一个不可能的三角形的实物模型 36 阴影影响形状艺术馆 注释艺术馆 艺术馆 注释艺术馆 艺术馆 注释艺术馆 艺术馆 注释

<<视觉游戏（一）>>

媒体关注与评论

几百年来，视幻觉一直在带给人们愉悦，一些视幻觉作品已成为遍布全球的广告画上的熟悉画面。但艺术家、设计者和科学爱好者还在让自己的想像力自由驰骋，不断为人类风俗画增添大量新的内容。

在世界顶级的幻觉艺术作品——幻觉工作室所收集的这150幅彩色和黑白作品中，你将有机会看到他们精湛的技术成果，同时欣赏到一些经典的幻觉作品。请做好被逗笑（发笑）或被迷惑的准备，因为视觉过山车的体验将使你对自己的头脑和眼睛都产生怀疑！

<<视觉游戏（一）>>

编辑推荐

来自世界上最权威的视觉专家的权威专著，荣获2001年美国图书馆协会最佳青年图书奖！
此书是艺术家、设计者和科学爱好者的最佳读本。

《视觉游戏》收集了大量精彩而有趣的视觉谜团，神秘图案，它将使你想知道，如果不是真的，那它们怎么会这样？

它们究竟包含了什么？

从让你找不到隐藏图形的一大堆奇形怪状，到让你不住地摇头的非凡的几何图案，当你把目光集中到这些最巧妙的图画上的时候，它们高超的技术会让你怀疑地发笑，当你一遍又遍地想这些容易造成假像的脸、胳膊或腿的时候，一切平凡的东西看起来都不平凡。

<<视觉游戏（一）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>