

<<小说名侦探柯南>>

图书基本信息

书名：<<小说名侦探柯南>>

13位ISBN编号：9787806649992

10位ISBN编号：7806649999

出版时间：2005-7

出版时间：长春

作者：青山刚昌

页数：307

译者：mono

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<小说名侦探柯南>>

内容概要

在深山里迷路的柯南他们，偶然被卷入了和武田信玄的宝藏有关的事件！

步美和小哀被神秘的二人组给绑架了？

！

围绕宝藏的暗号，柯南的推理出击！

<<小说名侦探柯南>>

作者简介

青山剛昌，漫画家。

1963年生于鸟取县。

1986年以《稍等片刻》荣获第19次小学馆新人漫画大奖。

以此作品初登漫画舞台。

1993年凭借《YAIBA》获得第38次小学馆漫画儿童漫画奖。

2001年《名侦探柯南》获第46次小学馆漫画少年漫画奖。

《名侦探柯南》正在周刊《少年Sunday》上热力连载

<<小说名侦探柯南>>

书籍目录

序1.阴郁的温泉乡2.宝藏传说3.神社的秘密4.悲惨的重逢5.两人的真实身份6.谜语7.步美加油！
8.解读暗号的路线9.地下迷宫10.浮现的地图11.啊！
少年侦探团危险！
12.金万两与米一石13.找到了宝藏14.完美解决？15.最后的推理尾声

<<小说名侦探柯南>>

章节摘录

插图：1. 阴郁的温泉乡“喂，博士，你有没有觉得有些奇怪啊？”

”说话的是坐在副驾驶座位上的柯南。

“你说的奇怪，是指什么？”

”虽然与柯南说着话，驾驶着车子的阿笠博士的视线却始终没有离开过前方。

唉，道路的情况实在太差。

本来一路上都是宽阔的柏油马路，现在却是铺满了碎石子的山路，随处可见从山上滑落的大石头和塌陷一大片的路面。

高低不平的路面对车子造成的冲击，通过车轮直接影响到了车内，整辆车发出轰隆轰隆的响声。

“这是什么路啊！”

不会是走错了吧？”

”“是啊是啊！”

路面坑坑洼洼的那么厉害，根本过不去嘛。

”坐在后排座位上的光彦和步美两个人说道。

“而且，太阳的位置也很奇怪呢……”坐在车窗边的小哀，眯着眼睛望着西下的太阳，一个人嘟哝着。

“我们是要回东京，从方向上来说，夕阳应该是在我们的背面的……可是，我们的车却是向着夕阳开的呢！”

”“还有，我的肚子饿了！”

”坐在哀身边的元太发出悲惨的叫声。

“唉，元太老是只会说‘肚子饿了’这句话！”

”步美不满地鼓着腮帮子说道。

可是，元太那样说也并非是无理取闹。

车子已经连续行驶5个小时了。

本来这个时候，早该已经回到家了呢——一行人处于现在这样的窘境，完全是因为暑假里的这次野营计划。

成员就是和平时一样的那些人，江户川柯南、小岛元太、圆谷光彦、吉田步美、灰原哀的少年侦探团五人组。

作为保护人的还是阿笠博士。

和平时不一样的是这次的目的地。

因为每次都去同一个地方很没劲，所以，阿笠博士就提议大家去富士山下、元西湖畔新建的野营地。

果然，那边的设施都是全新的，一点也不混乱。

两天一夜的野营，大家都玩得非常开心。

——可是，回来的路上……载着少年侦探团的阿笠博士的甲壳虫，现在正迷失在陌生的山路中。

阿笠博士一边擦着额头上不断渗出的汗，一边解释着：“唉，来的时候，因为是第一次走这条路，所以是仔细地看了地图以后才慎重地上路的。

可是，回去的时候，我们麻痹大意了。

”柯南拿着地图，比较着地图上的标识和周围的风景。

可是，道路的两侧净是茂密的森林。

没有做过记号的话，地图根本起不了任何作用。

“算了，这条路的尽头总会通向某一个地方的，等到了那个地方，说不定就能找到可以帮助我们分辨方向的标志了。

”“可是，博士。

现在可不是那么悠闲的时候哟。

”柯南指着油表说道。

指针已经越过了“E”，显示快要没油了。

<<小说名侦探柯南>>

现在似乎也没有必要再去确认还有多少燃料了——噗！

伴随着一下空气排尽的声音，引擎停止工作了。

阿笠博士慌慌张张地打着方向盘，车子由于惯性，慢吞吞地又爬行了一段，开上了路边的草丛后，引擎便彻底熄了火。

阿笠博士打开车门，走到车尾。

打开引擎盖，检查了发动机。

熄火的原因确实是燃料不足。

现在又能怎么办呢？

<<小说名侦探柯南>>

编辑推荐

如果坐在电影院里，看柯南电影是你今生的梦想；如果还没有看到正版柯南彩书是你此刻的遗憾，来，我们一起为《小说名侦探柯南:甲州宝藏传说》疯狂！

！

！

极具明星气质的柯南炫目出场，拥有它，绝对超值！

<<小说名侦探柯南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>