

<<中文版Flash CS4动画设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS4动画设计与制作300例>>

13位ISBN编号：9787802484047

10位ISBN编号：7802484049

出版时间：2010-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：前沿思想

页数：399

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Flash CS4是一种交互式动画设计制作工具，用它可以将声音、动画及图片融合在一起，制作出高品质的Flash动画。

越来越多的人已经把Flash作为网页动画设计制作的首选工具，并且创作出了许多精彩的动画效果。经过几年的发展，Flash动画的应用空间越来越广阔，除了可以应用于网络，还可以应用于手机等其他领域，它是设计师必会的设计软件之一。

本书向读者详细介绍了各种类型的Flash动画的设计与制作方法。

全书将Flash动画设计制作按照专业分为17章，每章都全面而细致地讲解了Flash CS4软件的知识点及Flash动画设计制作的技巧，并配有大量的图片说明，使初学者更容易掌握Flash动画设计制作的规律。

本书章节及内容安排通过本书的学习，读者可以了解使用Flash CS4软件进行各种类型Flash动画制作的方法和技巧。

本书从商业应用的角度出发，内容全面，实例类型覆盖了各种风格网站的应用领域。

第1章至第3章，主要介绍了如何在Flash中绘制矢量图形，通过3章分别介绍Flash中物体、角色和场景的绘制，读者将学到Flash CS4中所有绘图工具的使用方法，以及各种绘制工具的相关属性。通过大量的实例练习，使得读者能够熟练地使用Flash中的绘图工具绘制矢量图形。

第4章，主要介绍了Flash中逐帧动画的设计制作，通过多个不同类型的逐帧动画的设计制作，讲解了Flash中制作逐帧动画的多种方法。

第5章，主要介绍了Flash中补间动画的设计制作，包括补间动画、形状补间动画和传统补间动画的设计制作。

补间动画是。

Flash动画的基础，读者通过大量补间动画实例的练习能够充分理解补间动画的原理。

第6章和第7章，主要介绍了Flash中两种重要的动画类型，路径跟随动画和遮罩动画的制作方法和技巧，通过使用这两种动画类型可以制作出许多特殊的动画效果。

第8章，主要讲解Flash文字动画的设计制作。

通过多个具有代表性的文字动画实例，带领读者了解和学习不同类型的Flash文字动画的设计制作。

第9章，主要介绍了各种Flash按钮动画的制作方法和技巧，通过各种类型的Flash按钮动画的设计制作，使读者对Flash中按钮元件能够有更深入的理解。

第10章，主要介绍了鼠标特效的制作方法，在许多Flash动画中常常会加入一些鼠标特效以增加Flash动画的亮点，本章介绍了多个鼠标特效实现的方法。

## 内容概要

本书是介绍Flash动画制作的全实例教程，它以通俗易懂的语句、精美的实例和新颖的版式讲解各种类型Flash动画的制作技巧，突出显示了Flash动画制作的精美效果及良好的交互功能，使读者易学易用，快速掌握Flash动画制作方面的知识和技能。

本书不但讲解了从基础的图形绘制到各种专业的Flash动画的设计制作，并且还深入浅出地讲解了Flash的各个知识点，让读者可以在短时间内轻松掌握各种类型的Flash动画的制作流程和方法。

本书在配套光盘中提供了丰富的练习素材、源文件，还有书中部分实例的视频教学，供读者学习和参考。

本书主要面向初级网页设计人员及Flash动画爱好者，是广大网页设计从业人员不可多得的功能速学手册和案头工具书。

## 书籍目录

第1章 物体绘制 实例1 绘制苹果 实例2 扩展练习——绘制香蕉 实例3 举一反三——绘制魔法药水瓶 实例4 绘制方块表情 实例5 扩展练习——绘制卡通图标 实例6 举一反三——绘制小猪热气球 实例7 绘制卡通饼干人 实例8 扩展练习——绘制可爱星星 实例9 举一反三——绘制花朵 实例10 绘制闹钟 实例11 扩展练习——绘制小丑玩偶 实例12 举一反三——绘制卡通铅笔

第2章 角色绘制 实例13 绘制小蜜蜂 实例14 扩展练习——绘制卡通动物角色 实例15 举一反三——绘制可爱小人角色 实例16 绘制卡通蜜蜂角色 实例17 扩展练习——绘制猴子角色 实例18 举一反三——绘制卡通刺猬角色 实例19 绘制卡通女孩角色 实例20 扩展练习——绘制小女警角色 实例21 举一反三——绘制小飞侠角色 实例22 绘制歌唱者角色 实例23 扩展练习——绘制武士角色 实例24 举一反三——绘制可爱娃娃角色

第3章 动画场景绘制 实例25 绘制朦胧动画场景 实例26 扩展练习——绘制浪漫海滩场景 实例27 举一反三——绘制多彩宫殿场景 实例28 绘制卡通可爱场景 实例29 扩展练习——绘制茂盛花朵场景 实例30 举一反三——绘制室内动画场景 实例31 绘制游戏动画场景 实例32 扩展练习——绘制光芒四射的场景 实例33 举一反三——绘制广阔背景场景 实例34 绘制流星动画背景 实例35 扩展练习——绘制明媚动态背景 实例36 举一反三——绘制阳光闪烁场景

第4章 逐帧动画 实例37 制作小鸡动画 实例38 扩展练习——制作山水动画 实例39 举一反三——制作松鼠奔跑动画 实例40 制作倒计时动画 实例41 扩展练习——制作翩翩起舞动画 实例42 举一反三——制作街舞动画 实例43 制作闪动的背景动画 实例44 扩展练习——制作生日蜡烛动画 实例45 举一反三——制作人物奔跑动画 实例46 制作兔子跳跃动画 实例47 扩展练习——制作魔术动画 实例48 举一反三——制作卡通挑战动画 实例49 制作电视闪烁动画 实例50 扩展练习——制作时尚酷炫动画 实例51 举一反三——制作文字特效动画

第5章 补间动画 实例52 制作淡入淡出动画 实例53 扩展练习——制作海底珠宝动画 实例54 举一反三——制作小鱼总动员动画 实例55 制作云彩飘动动画 实例56 扩展练习——制作春意动画 实例57 举一反三——制作社区动画 实例58 制作旅游宣传动画 实例59 扩展练习——制作圣诞节宣传动画 实例60 举一反三——制作星球动画 实例61 制作空中城堡动画 实例62 扩展练习——制作创意动画 实例63 举一反三——制作节日动画 实例64 制作卡通入场动画 实例65 扩展练习——制作外星战士动画 实例66 举一反三——制作楼盘宣传动画

第6章 路径跟随动画 实例67 人物跟随路径动画 实例68 扩展练习——制作飞机飞行动画 实例69 举一反三——制作汽车路线动画 实例70 汽车跟随路径动画 实例71 扩展练习——制作汽车调入引导动画 实例72 举一反三——制作泡泡飘动动画 实例73 汽车沿公路行驶动画 实例74 扩展练习——制作蝴蝶飞舞动画 实例75 举一反三——制作小鸟动画 实例76 蜻蜓飞舞动画 实例77 扩展练习——制作卡通小人淡入动画.....

第7章 遮罩动画 第8章 Flash文字动画 第9章 按钮的应用 第10章 鼠标特效 第11章 音效的应用 第12章 视频的应用 第13章 导航和菜单的制作 第14章 开场和片头动画 第15章 贺卡制作 第16章 ActionScript 2.0的应用 第17章 ActionScript 3.0的应用

## <<中文版Flash CS4动画设计与制作>>

### 编辑推荐

**内容全面：**内容涉及Flash动画设计制作的全部方法与技巧，共从商业应用的角度出发，讲解各种风格网站的应用设计。

**信息量大：**操作技能，创意设计，艺术表现，二维动画设计知识尽在其中。

**实用性强：**300个经典案例为我们提供了无数的灵感和创意，他为我用，立刻指导我们的工作。

**编排创新：**详尽的操作描述与紧凑的板式设计，做到内容与形式的统一，追求最佳性价比。

**海量光盘：**附赠1张DVD和1张CD光秀，约5.0GB，内容包括300个安全的最终效果和素材及部分案例1000多分钟的视频教程。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>