

<<3ds Max 2009全方位学习>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2009全方位学习>>

13位ISBN编号：9787802482890

10位ISBN编号：7802482895

出版时间：2009-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：王瑶

页数：178

字数：304000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

3dsMax作为3D计算机动画技术的一个具体代表,已稳步进入到娱乐电子游戏、电影动画和特效、电视节目制作和电视商业产品、建筑和工业产品可视化设计领域,在航天、医疗等科技仿真领域也能看到3dsMax的身影。

就目前的情况而言,3dsMax在动漫、游戏、传媒、可视化设计方面拥有绝对优势。

而这些领域的人才缺口也越来越大,在影视动漫、游戏制作、可视化传媒中对相关人才的需求更为突出。

行业数据显示,目前我国CG行业的人才缺口巨大,仅影视一项就将达到15万人,如果加上动漫、游戏、建筑等行业,CG人才缺口将达百万以上。

如何将自己快速培养成岗位需求的人才,是越来越多的三维爱好者所关心的问题。

专业分工日趋细致:随着CG行业这些年来深入发展,对专业的分工也越来越细致,虽然常会听到对复合型人才的需求,但那是指那些可以将艺术与技术完美结合的人才,而不是指单纯地可以在技术上跨岗位的人才。

现在常见的职位有模型师、渲染师、动画师,甚至有些对分工合作要求比较高的行业还会出现道具师、灯光师、背景师等。

而这些越来越细致的行业分工,就要求学习者有着更明确的学习目的。

数字化产业的发展带来机遇:随着近些年来计算机的普及,我国的数字化产业得到了异常蓬勃的发展,仅以动漫产业为例,国外的资料表明,现在世界上动漫产业的规模达到5000亿美元/每年,而我国是一个拥有13亿人口的大国,具有3.67亿少年儿童,同时又处在经济飞速发展的阶段,动漫产业是我们新的经济增长点。

CG行业被喻为朝阳产业,由此可见一斑。

数字化产业的快速发展,为更多的人带来了机遇。

近几年来,数字化产业逐步规范化、产业化,而产业化的准备就是教育,在广大市场的背景下,各种CG行业培训的兴起是必然的,而教学产品也日益丰富,所以选择变得更为重要。

<<3ds Max 2009全方位学习>>

内容概要

本书通过8个单元365个经典实例，详细介绍了3ds Max在建筑室内设计、家具陈设设计、工业造型设计、游戏美工设计四大行业的应用技法，内容涉及入门基础、材质纹理、照明渲染、动画效果制作四大主题，提供了全方位的3ds Max学习方案。

除了印刷精美，本书还为365个经典实例配有全程高清多媒体语音讲解视频教程，教学时间长达62h，使读者可以边看边学，轻松进步。

这365个实例根据行业应用需求进行设计，可以使读者通过学习，将自己的应用水平提到一个新的高度，以适应实际工作的要求。

本书适合需要全方位学习3ds Max的初学者和有一定3D基础、希望进一步提高自己专业化技能的读者；也适合3D设计与动画专业即将毕业的学生，作为求职前的专业参考书；尤其适合在培训机构、大中专院校执教的老师，可利用本书提供的大量例题轻松教学。

作者简介

王瑶，资深数码艺术和3D动画专家，数字媒体专业设计师。

2000年开始从事数码艺术和3D动画方面的工作，主要的研究方向为数码效果和渲染技术，有着非常丰富的项目合作和专业制作经验。

2003年从编写《mentalray渲染全能》开始从事图书教学产品的研发工作。

2004年参与了根据宫崎骏动画改编的游戏《鲁邦三世》的3D设计工作，2005年通过与日本PS2游戏公司的合作，掌握了赛车游戏中模型和纹理制作的技巧。

之后便开始进入了广泛的数码艺术和3D动画应用领域。

现任武汉龄狐动画公司艺术总监，在参与重要的设计项目制作之余，还负责整个动画团队的专业指导和教学培训。

<<3ds Max 2009全方位学习>>

书籍目录

第1讲 新手入门基础 Example001 制作钟表模型 视频教程：01 制作钟表模型.avi 视频位置：DVD 1
时间长度：00:16:57 范例文件：Clock.max Example002 制作三维Logo图案 视频教程：02 制作三
维LOGO图案.avi 视频位置：DVD 1 时间长度：00:07:30 范例文件：Logo.max Example003 制作杯子
模型 视频教程：03 制作杯子模型.avi 视频位置：DVD 1 时间长度：00:04:57 范例文件：Cap.max
Example004 制作浮雕模型 视频教程：04 制作浮雕模型.avi 视频位置：DVD 1 时间长度：00:05:08
范例文件：Relievo.max Example005 制作笛子模型 视频教程：05 制作笛子模型.avi 视频位置：DVD
1 时间长度：00:04:12 范例文件：Flute.max 全方位365经典实例，62小时高清晰多媒体语音视频教程
，完整的范例文件和素材 Example006 制作立体文字模型 视频教程：06 制作立体文字.avi 视频位置
：DVD 1 时间长度：00:04:23 范例文件：Writing.max Example007 制作起伏山雕模型 视频教程：07
制作起伏山脉模.avi 视频位置：DVD 1 时间长度：00:03:51 范例文件：Mountain.max Example008 制
作竹竿模型 视频教程：08 制作竹杆模型.avi 视频位置：DVD 1 时间长度：00:05:25 范例文件
：Bamboo.max Example009 制作竹栅栏模型 视频教程：09 制作竹栅栏模型.avi 视频位置：DVD 1 时
间长度：00:03:47 范例文件：Bamboo fence.max 更多精彩实例，全部收录在配套光盘中.....
Example 010 ~ 040 视频总时长：04小时25分 第2讲 建筑室内设计第3讲 家具陈设设计第4讲 工业造型设计
第5讲 游戏美工设计第6讲 材质纹理表现第7讲 照明渲染效果第8讲 动画效果制作

<<3ds Max 2009全方位学习>>

编辑推荐

虽然3ds Max实例类的书很多，但离真实的工作岗位需求还差很大的距离 《3ds Max 2009全方位学习》面向3ds Max四大应用行业真实的工作岗位技能需求，通过8单元365例，提升你3ds Max职业应用水平到一个新的高度。

根据3ds Max四大行业的真实工作岗位需求提供的实训教程，多媒体语音视频教程，365年经典实例，62小时高清晰多媒体视频教程，8个单元，365个实例练习所需的范例和素材文件。3D大讲堂，365例，一天一例，炼成3D成人的必胜之法。

《3ds Max 2009全方位学习》适合的读者 需要全方位学习3ds Max的你，全面掌握软件功能和应用技术。

有一定3D动画基础的你，用来进一步提高自己的专业化技能。

3D设计和动画专业即将毕业的你，求职路上助你一臂之力。

在培训机构、大中专院校授业解惑的你，超多例题轻松教学。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>