

<<护理质量持续控制手册>>

图书基本信息

书名：<<护理质量持续控制手册>>

13位ISBN编号：9787802457430

10位ISBN编号：7802457432

出版时间：2011-9

出版时间：军事医学科学出版社

作者：侯桂英 等主编

页数：457

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<护理质量持续控制手册>>

### 内容概要

知名卡通人物大力水手卜派，17日庆祝他75岁的生日，纽约帝国大厦特别点灯庆祝，可能许多人都不知道，卜派和他的女友奥莉薇都是根据现实生活中的人物塑造出来的。纽约帝国大厦16日晚间在顶楼亮绿光，象征大力水手卜派最爱吃的菠菜，来庆祝这名卡通人物诞生75年，还有一名演员打扮成卜派的模样，为点灯仪式揭开序幕。

卜派是在1929年1月17日开始出现在漫画家西格（Elzie Segar）的连载漫画上，并且一炮而红，大受欢迎。

大力水手卜派（Popeye）今年75岁了。

卜派和他的女友奥莉薇在现实生活中都真有其人，有趣的是，卜派和他的女朋友奥莉薇的形象，真的是就现实生活中的人物塑造出来。

卜派的原型是一位名叫法兰克-佛格（Frank Fiegel）的男子，至于奥莉薇的本人，则是一位名叫多拉-巴斯科尔（Dora Paskel）的女子。

这两人都是活在伊利诺伊州切斯特小镇的真实人物，佛格是独眼，爱抽烟斗，爱打拳击。

巴斯科尔也正如漫画中的形象，很高，很瘦但是邻居小朋友都有点怕他。

<<护理质量持续控制手册>>

书籍目录

DISC 1

- 01 波比去好莱坞
- 02 波比寻根
- 03 巴黎寻宝记
- 04 波比大战海巫
- 05 马戏表演
- 06 骑野马比赛的一天
- 07 十项全能的困境
- 08 冷手
- 09 酷象父亲的儿子们
- 10 克朗代克的波比
- 11 波比去旅游观光
- 12 大白鲨
- 13 飞马
- 14 波比讲童话故事
- 15 巴图骑车逞凶
- 16 赛马场事件

DISC 2

- 01 木匠波比
- 02 波比寻宝记
- 03 滑雪
- 04 波比和豆子
- 05 大转轮
- 06 梦游神波比
- 07 特兰瓦尔寻宝记
- 08 传说中的鲸
- 09 奥利弗的光辉时刻
- 10 骑马波比
- 11 波比出海
- 12 飞慈之剑
- 13 海豹
- 14 午餐吃什么
- 15 健美将军
- 16 危机四伏
- 17 再弹一遍, 波比

DISC 3

- 01 波比走出西部
- 02 修水管工人波比
- 03 菠菜热舞
- 04 财产继承人波比
- 05 门诺船长的宝藏
- 06 波比和比弗
- 07 波比的消防队队友
- 08 逮住那只山羊
- 09 菠菜第三次显神威

<<护理质量持续控制手册>>

- 10 戴国钻石
- 11 波比的最佳时刻
- 12 波比和怪物
- 13 波比和害虫
- 14 航海
- 15 小盒子的秘密
- 16 自作自爱
- 17 波比和海盗

## <<护理质量持续控制手册>>

### 章节摘录

版权页：第二节 高压氧治疗过程中患者的护理一、升压、稳压、减压过程中护理质量标准1.必须按规定的加减压速度操作。

尤其在舱压为0.12-0.16MPa时，加压速度应缓慢，并不断询问有无耳痛，嘱患者及时做调整咽鼓管通气的动作，避免出现耳痛等症状。

减压时，应及时告知舱内人员注意防寒、保暖。

2.加减压期间注意控制舱内温度应适宜，根据季节不同应用空调调节温度，使患者感觉舒适。

3.密切观察舱内患者情况，及时发现可能出现的不良反应并做出相应处理。

4.加减压过程中，及时指导患者调整面罩的气囊充入适量气体。

观察患者正确佩戴面罩，不要泄露，保证有效吸氧。

5.吸氧过程中，根据患者的具体情况观察是否达到有效吸氧量，呼吸频率是否合适。

6.合理通风换气，控制氧浓度在正常范围之内。

保持治疗压力稳定，上下浮动不宜超过0.05ATA（绝对压=大气压+表压）。

7.对所有减压出舱者，应询问有无不适，及早发现减压病的症状。

二、升压、稳压、减压过程中护理质量缺陷问题1.升压速度未按规定执行。

速度过快导致患者出现耳痛等并发症；速度过慢会延长治疗时程。

2.升压、减压过程没有为患者采取降温、保暖措施，导致舱内温度变化过大，可能会使患者感冒，影响病情，而且感冒是高压氧治疗的禁忌证。

## <<护理质量持续控制手册>>

### 编辑推荐

《护理质量持续控制手册》是由军事医学科学出版社出版的。

<<护理质量持续控制手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>