第一图书网, tushu007.com

<<中文版3ds Max 2011基础与应>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds Max 2011基础与应用高级案例教程>>

13位ISBN编号：9787802439078

10位ISBN编号：7802439078

出版时间：2012-1

出版时间：中航出版传媒有限责任公司

作者：高传雨　等主编

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

3dsMax是目前最优秀的三维动画制作软件之一，本书采用项目教学方式，通过大量案例循序渐进地介绍了3ds Max
2011的各项功能，内容涵盖3ds
Max入门、创建和编辑二维图形、创建基本三维模型、使用修改器、网格建模、多边形建模、面片建模、复合建模、材质和贴图、灯光和摄影机、渲染、动画制作、粒子系统、空间扭曲和动力学等。

本书可作为中、高等职业技术院校，以及各类计算机教育培训机构的专用教材，也可供广大初、中级电脑爱好者自学使用。

书籍目录

项目一 3ds Max 201 1入门
一、学习目标
二、理论指导
(一)认识3dsMax2011
(二)熟悉3dsMax2011工作界面
(三)3ds Max 2011文件操作
(四)3"dsMax2011视图设置
三、任务实践
任务一 调整卡通模型视图
任务二 创建、选择与变换钵盂二
任务三 创建与对齐简易茶几
任务四 克隆风车和士兵
四、项目总结
五、项目考核
项目二基础建模
一、学习目标
二、理论指导
(一)创建基本三维模型
(二)创建和编辑样条线
(三)使用修改器
三、任务实践
任务一 制作二维线扳手
任务二 制作镜框模型
任务三 制作沙发模型
任务四 制作电视柜
任务五创建公寓模型
四、项目总结
五、项目考核
项目三 高级建模
……
项目四　材质与贴图
项目五　灯光与摄影机
项目六　环境、效果与渲染
项目七　制作三维动画
项目八　粒子、空间扭曲和动力学
项目九　综合应用——掌上电脑展示动画

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com