

<<中文版Flash CS4实例与操作>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS4实例与操作>>

13位ISBN编号：9787802437586

10位ISBN编号：780243758X

出版时间：2011-6

出版单位：中航出版传媒有限责任公司

作者：刘旭光 等主编

页数：349

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版Flash CS4实例与操作>>

### 内容概要

Flash是目前最优秀的动画制作软件之一，刘旭光等的《中文版Flash CS4实例与操作》结合Flash的实际用途，按照系统、实用、易学、易用的原则详细介绍了Flash CS4的各项功能，内容涵盖Flash CS4基础知识、绘制与填充图形、编辑图形与输入文本、动画造型与背景绘制技巧、动画基础与逐帧动画、创建元件与补间动画、元件使用技巧与管理、创建特殊效果动画、应用外部图形、图像、视频与声音、Actionscript 3.0入门与进阶、应用行为与组件，以及动画的输出与发布等。

《中文版Flash CS4实例与操作》具有如下特点：（1）全书内容依据Flash CS4的功能和实际用途来安排，并且严格控制每章的篇幅，从而方便教师讲解和学生学习；（2）大部分功能介绍都以“理论+实例+操作”的形式进行，并且所举实例简单、典型、实用，从而便于读者理解所学内容，并能活学活用；（3）将Flash CS4的一些使用技巧很好地融入到了书中，从而使本书获得增值；（4）各章都给出了一些精彩的综合实例，便于读者巩固所学知识，并能在实践中应用。

本书可作为中、高等院校，以及各类计算机教育培训机构专用教材，也可供广大初、中级电脑爱好者自学使用。

书籍目录

第1章 Flash动画制作快速入门

1.1 Flash动画概述

1.1.1 Flash动画的应用领域

1.1.2 Flash动画的特点

1.1.3 Flash动画创作流程

1.2 与Flash CS4的初次见面

1.2.1 启动Flash CS4

1.2.2 熟悉Flash CS4工作界面

1.2.3 自定义工作界面

1.3 Flash CS4基本操作

1.3.1 新建、保存、关闭与打开文档

1.3.2 设置文档属性

1.3.3 缩放和平移舞台

1.3.4 使用网格、标尺与辅助线

1.3.5 操作的撤销与恢复

1.4 Flash动画制作入门——滚动的鸡蛋

1.4.1 Flash动画制作原理——心跳动

1.4.2 绘图工具的使用——绘制鸡蛋

1.4.3 认识元件——将鸡蛋转换为图形元件

1.4.4 认识帧和图层——制作滚动动画

1.4.5 测试动画

本章小结

思考与练习

第2章 绘制与填充图形

第3章 编辑图形与输入文本

第4章 动画造型与背景绘制技巧

第5章 动画基础与逐帧动画

第6章 创建元件与补间动画

第7章 元件使用技巧与管理

第8章 创建特殊效果动画

第9章 应用外部图形、图像与视频

第10章 在动画中应用声音

第11章 Actionscript 3.0入门

第12章 Actionscript 3.0进阶

第13章 应用行为和组件

第14章 动画的输出与发布

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>