

<<Pro/E工业设计简明教程>>

图书基本信息

书名：<<Pro/E工业设计简明教程>>

13位ISBN编号：9787802432819

10位ISBN编号：7802432812

出版时间：2009-6

出版时间：航空工业

作者：顾升路 编

页数：239

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Pro/E工业设计简明教程&gt;&gt;

## 前言

Pro / E是美国PTC公司开发的、目前最流行的工业设计软件，它基于特征进行参数化设计，广泛应用于机械、电子、航空航天、模具设计等多个领域。

正因为如此，越来越多的工程技术人员加入到学习Pro / E的行列。

他们希望一方面能够提高自己的设计水平和工作效率，另一方面希望在激烈的竞争环境中加重自己的就业砝码。

目前国内的Pro / E培训教材普遍存在两个问题：一是有些教材篇幅太长不利于教学；二是有些教材篇幅虽不长，但只简单罗列了软件功能，没有与实际应用结合，更没有实例与使用技巧，无法满足实际工作的需要，因而教学效果较差。

本书特色精心安排内容：本书通过合理安排内容，可让读者循序渐进地学习Pro / E的各项功能，从而让学习者从对Pro / E一无所知，到轻松设计出各种产品模型。

模拟课堂：本书叙述方式就像教师在课堂上讲课，对基本知识的介绍言简意赅，不拖泥带水；对于一些难于理解的内容，及时给出了相关操作实例，从而帮助学生理解所学内容。

实例丰富、边学边练：书中大多数知识点都以实例形式进行讲解，或者先讲解基础知识，然后再给出相关实例，从而真正体现了计算机教学的特点。

学以致用、综合练习：各章都有课堂练习，这些练习代表了Pro / E的主要应用领域，从而使读者达到学以致用、活学活用、巩固所学、加深理解的目的。

课后总结和习题：通过课后总结，读者可了解每章的重点和难点；通过精心设计的课后习题，读者可检查自己的学习效果。

本书内容第1章：介绍Pro / E的软件功能、操作界面，以及文件操作和调整视图的方法。

第2章：介绍草绘二维图形的方法，包括绘制基本图元、编辑图形、添加草绘文本、标注尺寸和设置几何约束等知识。

第3章：介绍零件基准特征，包括基准平面、基准轴、基准点、基准曲线和基准坐标系的创建方法。

第4章：介绍基础建模特征，包括拉伸特征、旋转特征、扫描特征和混合特征的创建方法。

第5章：介绍工程零件特征，包括孔特征、壳特征、筋特征、拔模特征、倒圆角与倒角等特征的创建方法。

第6章：介绍编辑零件特征的方法，包括修改特征、复制特征和阵列特征等。

第7章：介绍曲面设计和编辑，包括拉伸、旋转等基本曲面特征的创建，以及螺旋扫描曲面、编辑混合曲面、合并曲面、修建曲面等高级曲面操作和编辑知识。

第8章：介绍零件装配和创建分解视图的方法。

第9章：介绍工程图的创建方法，包括创建视图、调整与编辑视图，以及标注视图尺寸等。

## <<Pro/E工业设计简明教程>>

### 内容概要

本书是一本专门为各大中专院校和培训学校精心打造的Pro/E工业设计教材。

在内容选取上，紧扣“Pro/E基础与应用”教学大纲，以及使用Pro/E进行工业设计的实际应用需求；在讲述方式上，采用了循序渐进和精讲多练的方式。

本书以目前最流行的Pro/E Wildfire 3.0（野火版）中文版为基础进行讲解，主要内容包括：Pro/E入门知识、草绘二维图形、零件基准特征、基础建模特征、工程零件特征、编辑零件特征、曲面设计与编辑、零件装配、工程图设计、钣金件设计等。

本书可作为各大中专院校和培训学校的专用教材，也可供各大中专院校的学生自学，以及广大初、中级Pro/E工业设计爱好者使用。

## 书籍目录

第1章 Pro/E Wildfire 3.0入门 1.1 Pro/E Wildfire 3.0软件简介 1.1.1 Pro/E Wildfire 3.0的功能与特点 1.1.2 Pro/E Wildfire 3.0的主要模块 1.1.3 Pro/E Wildfire 3.0中的零件特征 1.2 熟悉Pro/E Wildfire 3.0主操作界面 1.2.1 菜单栏与工具栏 1.2.2 导航区与模型树 1.2.3 浏览器与工作区 1.2.4 操控板 1.2.5 状态栏与选取过滤器 课堂练习——获取即时帮助 1.3 Pro/E Wildfire 3.0的文件基本操作 1.3.1 新建文件 1.3.2 打开与激活文件 1.3.3 设置工作目录 1.3.4 保存与备份文件 1.3.5 拭除与删除文件 1.3.6 关闭窗口与退出系统 课堂练习——为新建文件设置 缺省公制模板 1.4 调整模型视图的方法 1.4.1 使用鼠标调整视图 1.4.2 利用工具按钮调整视图 1.4.3 使用菜单命令调整视图 课堂练习——设计链轮 课后总结 课后练习

第2章 草绘二维图形 2.1 熟悉草绘环境 2.2 绘制基本图元 2.2.1 直线 2.2.2 矩形 2.2.3 圆 2.2.4 弧 2.2.5 圆角 2.2.6 样条曲线 2.2.7 添加点和坐标系 课堂练习——绘制V形折弯片 2.3 编辑图形 2.3.1 图元选择和快速修改 2.3.2 剪切、复制与粘贴图形 2.3.3 镜像复制图形 2.3.4 平移、缩放与旋转图形 2.3.5 修剪与分割图形 2.3.6 创建构造图元 课堂练习——绘制多孔垫截面 2.4 添加草绘文本 课堂练习——创建波浪形文本 2.5 标注并修改尺寸 2.5.1 标注线性尺寸 2.5.2 标注直径与半径 2.5.3 标注角度尺寸 2.5.4 标注图形周长 2.5.5 标注椭圆尺寸 2.5.6 修改尺寸 课堂练习——标注轴承座截面 2.6 设置几何约束 2.6.1 自动约束 2.6.2 约束类型 2.6.3 手动添加约束 课堂练习——用约束创建菱形截面 2.7 常用草绘技巧 2.7.1 在零件或其他模式下使用 and 保存草绘图形 2.7.2 调整草绘视图的方法 2.7.3 相切圆和相切圆弧的绘制要点 课后总结 课后练习

第3章 零件基准特征 3.1 基准平面与基准轴 3.1.1 基准平面 ..... 第4章 基础建模特征 第5章 编辑零件特征 第6章 编辑零件特征 第7章 曲面设计与编辑 第8章 零件装配 第9章 工程图设计 第10章 钣金件设计

<<Pro/E工业设计简明教程>>

章节摘录

插图：

## <<Pro/E工业设计简明教程>>

### 编辑推荐

《Pro/E工业设计简明教程(野火3.0版)》可作为各大中专院校和培训学校的专用教材，也可供各大中专院校的学生自学，以及广大初、中级Pro/E工业设计爱好者使用。

<<Pro/E工业设计简明教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>