

<<精品教程>>

图书基本信息

书名：<<精品教程>>

13位ISBN编号：9787802430853

10位ISBN编号：7802430852

出版时间：2008-3

出版时间：航空工业

作者：甘登岱

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<精品教程>>

内容概要

3ds Max 9是目前应用最广的三维建模、三维动画与渲染制作软件，在游戏人物制作、建筑效果模拟、电影特效上具有广泛的应用。

本书为3ds Max 9入门与提高类教程，以最新的3ds Max 9（中文版）为基础进行讲解，内容包括3ds max 9的基础操作、二维图形的创建、基本三维模型的创建、编辑修改器的使用、高级建模方法、材质和贴图的方法、灯光摄影机和渲染输出、三维动画的制作、粒子系统和空间扭曲的使用等。

本书每个部分都配有典型实例，让读者对该部分的内容有一个实践演练和操作的过程，以便牢固掌握。

此外，还在每章后半部分，给出综合实例和精选练习为读者进一步练习使用。

本书内容全面、条理清晰、实例丰富，适合三维电脑动画、游戏、美术设计专业学生使用，特别适合作为各大中专院校和培训学校教程，也可作为广大三维动画的初中级从业人员的自学参考书。

## 书籍目录

第1章 初识3ds Max 9 1.1 3ds Max 9概述 1.1.1 什么是3ds Max 1.1.2 3ds Max 9的新增功能  
1.1.3 3ds Max 9的安装 1.2 3ds Max 9的操作界面 1.2.1 工作界面 1.2.2 自定义快捷键和工具栏  
实例 圆球和茶壶 思考与练习第2章 3ds Max 9的基本操作 2.1 3ds Max 9的文件操作 2.1.1  
创建新文件 2.1.2 场景的复位 2.1.3 场景的保存 2.1.4 自动备份文件 2.2 视图操作 2.2.1  
视图的类型 2.2.2 视图的控制 2.2.3 视图的配置 2.3 对象的创建与选择 2.3.1 对象的创建  
与设置 2.3.2 选择对象的方法 2.4 对象的操作 2.4.1 对象的移动、旋转和缩放 2.4.2 对象的克  
隆 2.4.3 对象的对齐 2.4.4 坐标轴和轴心的操作 2.4.5 对象的群组、隐藏和冻结 实例 茶壶和  
茶杯的创建 思考与练习第3章 二维图形的创建第4章 基本三维模型的创建第5章 编辑修改器的使  
用第6章 高级建模第7章 材质贴图系统第8章 灯光、摄影机和渲染输出第9章 动画的制作第10章  
粒子系统与空间扭曲

<<精品教程>>

编辑推荐

引入世界最新教学理念，特别适合作为教材、由浅入深，循序渐进，图示丰富，极易上手、以应用为导向，以实际操作作为手段，即学即用、精讲对象创建、二维图形、三维模型、编辑修改器、高级建模、材质贴图、灯光、摄影机、渲染输出、动画制作、游戏人物，建筑设计，影视制作，产品设计，一个部不能少、融入大量三维建模和动画制作的不传之秘、选择本书，你就是明天的3ds Max动画高手。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>