

<<每天一个思维游戏>>

图书基本信息

书名：<<每天一个思维游戏>>

13位ISBN编号：9787802283183

10位ISBN编号：7802283183

出版时间：2010-2

出版时间：新世界

作者：周自然

页数：250

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<每天一个思维游戏>>

前言

你能感觉到大脑没有被充分发掘利用吗？

一般来说，人脑的潜能只发挥了不到10%，而90%以上的潜在能力都被浪费掉。

当你还在为成绩不能提高而暗自悔恨时；当你还在为业绩不能满意而独自伤神时；当你还在被名企拒之门外而叹息时，你是否想过重新开发那被你遗忘的90%的潜能？

曼德拉说过：我们最恐怖的事情并不是看不到我们自身的不足，而是看不见我们身上隐藏着的巨大的不可估量的潜能。

曼德拉所说的“潜能”正是我们的思维能力。

如果我们把人类最初的思维能力比作一块待于开垦的荒地，你会只开垦1 / 10后就坐享其成，还是希望通过不断地努力将之变废为宝？

我相信你会毫不犹豫地选择后者。

正确的选择是一个良好的开始。

每天一个思维游戏通过各种途径挖掘读者大脑的潜能，培养人的各种思维能力。

本书所选的每个游戏都是极具代表性的经典游戏，有提高人创造力及想象力的发散思维谜题；有由词汇、数字组成的数字谜题；还有看似复杂却让人着迷的逻辑推理谜题；以及充满智慧、幽默语言的语言文字题。

内容丰富、难易有度、形式活泼。

通过解答这些思维谜题，可以让我们在享受游戏乐趣的同时，充分挖掘大脑的潜能，全面锻炼并提高我们的思维能力。

<<每天一个思维游戏>>

内容概要

游戏是孩子的伙伴，是童年不能缺少的一个音符。

与游戏为伴才能让孩子度过一个快乐无忧的童年。

同时，这一时期也是孩子智力开发的关键时期，因此科学地开发孩子的智力非常重要。

本书中的益智游戏包括逻辑思维游戏、几何思维游戏、数字思维游戏、创章类思维游戏和脑筋急转弯等。

编辑对思维游戏进行了有效的分类。

能很好地培养孩子的数学思维，更好地帮助孩子开发智力。

寓教于乐，在游戏中开发孩子的智力，何乐而不为？

把它送给你的孩子，他们一定会变得更聪明。

<<每天一个思维游戏>>

作者简介

张亚新，1966年毕业于贵州大学中文系。

曾历任贵州省社会科学院文学研究所副所长、副研究员，山东曲阜师范大学中文系副教授，北京教育学院中文系主任、教授，《北京教育学院学报》主编等职。

现任《北京教育研究》副主编。

兼任北京市作家协会会员、中国文选学研究会理事、中国高教学会语文教师继续教育研究会常务理事等。

主要从事古典文学、特别是两汉魏晋南北朝文学的研究和教学工作。

已出版的学术专著和论文集主要有《曹操大传》、《汉魏六朝诗：走向顶峰之路》、《文人的理想品格：从陶渊明到苏轼》、《古典文学综论》、《人格的独立：从屈原到陆游》。

已出版的古籍整理研究成果主要有：《六朝乐府诗选》、《江淹集校注》、《文选全译》、《唐诗精选》。

已出版的教材主要有：《中外文学作品选读》、《小学古诗文教学的理论和实践》。

即将出版的著作尚有：《中古文学研究》、《文史丛谭》、《诗词曲品英》、《汉魏六朝诗精选》。

<<每天一个思维游戏>>

书籍目录

1 优秀小学生爱玩的数字思维游戏1、印度的猴子2、阿凡提和他的马3、奇怪的年号4、工资如何分配5、飞行的苍蝇6、划分数字7、轮船相遇8、与几艘轮船相遇9、应付多少钱10、一篮鸡蛋11、各买几包烟12、爸爸的年龄13、最小的乘客数字14、怎样组合最大15、老王赚了吗16、让天平平衡17、决定胜负18、装电脑19、苹果的个数20、剩下的钱呢21、找规律22、大小灯球23、分气球24、猜数字25、添数字26、不爱读书的人27、被坑了多少钱28、兄妹共凡人29、有趣的算数30、几点出门31、红黑牌相同的张数32、距离33、一共几头牛34、分牛35、谁坐马车36、送邮件37、比比容量38、神奇的符号39、有趣的结婚纪念日40、兄弟的年龄41、几小时完成工作42、组成最小的数43、填数字44、磨坊主的难题45、毒药杯子放在哪46、几点几分47、需要蘸几次墨水才行48、一天共会出现几次49、算算七位女士的相聚日期50、填数字2 优秀小学生爱玩的几何思维游戏3 优秀小学生爱玩的逻辑思维游戏4 优秀小学生爱玩的解决问题类思维游戏5 优秀小学生爱玩的提高观察能力的思维游戏6 优秀小学生爱玩的创意思维游戏7 优秀小学生爱玩的脑筋急转弯

<<每天一个思维游戏>>

章节摘录

第一篇 发散思维谜题 010.谁先到达学校 有三个同学外出看电影，他们要乘一辆公交车回校，但是他们等了很久车都没有来。这时，甲的意见是站在那里等；乙的意见是往前面走一些，因为等的时间已经可以走出一段路程了。这样可以早点返校；丙的意见是往后走。这样可以更快地遇到迎面开来的车子，就可以早点到校。三个人谁也说服不了谁，结果都按自己的方式行事。那么，这三个人谁先到达学校？谁最聪明？

011.同一地点 老李经常去山上锻炼身体。有时走得快一些，有时走得慢一些，有时歇脚。当他到达山顶之后，在山顶休息一段时间之后他开始下山。下山仍然和上山的时候一样，有时走得快。有时走得慢，有时歇脚。你来判断一下途中是否有一个地方，老李在上山和下山经过这一地点所花费的时间是相同的？

012.会看见什么 有一个房子里，四周布满了镜子，包括天花板和地面。这时，一个摔跤手走进来并关上房门。你认为他会看到什么现象？

<<每天一个思维游戏>>

媒体关注与评论

想象力比知识更重要。

——爱因斯坦 独辟蹊径才能创造出伟大的业绩，在街道上挤来挤去不会有所作为。

——布莱克

<<每天一个思维游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>