

<<聪明人玩的118个逻辑思维游戏>>

图书基本信息

书名：<<聪明人玩的118个逻辑思维游戏>>

13位ISBN编号：9787801974907

10位ISBN编号：7801974905

出版时间：2006-12

出版时间：第1版 (2006年12月1日)

作者：方瑾

页数：278

字数：210000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<聪明人玩的118个逻辑思维游戏>>

内容概要

《聪明人玩的118个逻辑思维游戏》用最生动、最有趣的逻辑游戏，教你如何克服易犯的错误，从不合逻辑的情境中打出符合逻辑的答案，不让习以为常的错误思维阻碍你，不让陈旧的惯性思维困住你，让你的思考更从容，让你的能力更超群。

通过本书的特训方法，无论你是学生、上班族、老师、家长还是企业管理者，都会变成一个拥有超级逻辑脑的人。

<<聪明人玩的118个逻辑思维游戏>>

书籍目录

闯关目标 彻底锻炼你的“逻辑脑” 闯关方法 快速进入状态的“法宝” 第一关 概念类逻辑思维游戏 游戏1 平反的定义 游戏2 底线伦理 游戏3 所谓麻醉 游戏4 生命的意义 游戏5 典型性谋杀 游戏6 隐秘的真凶 游戏7 直指健康 游戏8 赌金游戏 游戏9 李四是哪的人 游戏10 可能是几个人 第二关 简易推理类逻辑思维游戏 游戏1 4公里之差 游戏2 休闲城镇 游戏3 超市盗窃案 游戏4 圣诞舞会 游戏5 常胜将军 游戏6 神秘岛的美女 游戏7 球中奥秘 游戏8 谁是凶手 游戏9 母亲的花 游戏10 浴缸之谜 游戏11 生日派对 游戏12 半张唱片 第三关 复合推理类逻辑思维游戏 第四关 思维规律类逻辑思维游戏 第五关 柔软性逻辑思维游戏 第六关 持久力逻辑思维游戏 第七关 技术性逻辑思维游戏 第八关 直接推理类逻辑思维游戏 第九关 “钻井式”分析逻辑思维游戏 第十关 无限飞跃力逻辑思维游戏 第十一关 多重复合推理类逻辑思维游戏 第十二关 归纳、类比、论证类逻辑思维游戏 附录 逻辑思维自我评定参考文献

<<聪明人玩的118个逻辑思维游戏>>

章节摘录

游戏1 4公里之差 王大海在路过一个池塘时发现上面漂着一具尸体，他便立即向警方报了案。在池塘旁的泥地上，警方发现了一些汽车留下的痕迹，很显然这具尸体是被人从别处运来的。依据车痕这条线索，警方很快查到，可疑车辆是属于距离该地10公里一家车辆出租公司的。车辆出租公司的工作人员翻查记录，证实是一个叫和刚的男子租了这部汽车。警方马上找到这名租车男子，向他证实。和刚说他的车子只走了16公里，但从出租公司到池塘只有10公里，来回一趟汽车要走20公里，所以他根本就不可能是凶手。

后经调查，发现这部车按里数表的读数计算确实只走了16公里。这名租车男子明明是凶手，他用了什么诡计，改变里数表的数字呢？ 逻辑攻略 一般汽车的里数表，都是根据后轮或前轮(看汽车由哪个轮驱动)的转动次数来计算里数的。向前转则里数表显示前进的里数，向后驶时里数表会倒过来走。

租车人和刚当然不可能将汽车倒行4公里，但他利用汽车泵把汽车的后轮抬起(假设车子是由后轮驱动的)，把车轮向反方向逆转，于是改变了里数表的读数。思维智库 逻辑性这一特征反映出思维是一种抽象的理性认识，表明思维过程有一定的形式、方法，并按着一定的规律进行。

思维形象性是指思维常常借助形象化的材料进行，形象既是思维的载体，也是思维的工具。大多数情况下，人们的思维活动常常是逻辑性与形象性共同起作用。

游戏2 休闲城镇 著名的休闲城镇里有一家餐厅、一家百货商场和一家蛋糕店。小青到达休闲城镇的那一天，蛋糕店正好开门营业。这个休闲城镇一星期中没有一天是餐厅、商场和蛋糕店全都开门营业的。百货商场每星期开门营业4天，餐厅每星期开门营业5天，星期日和星期三这三家单位都关门休息。

在连续的三天中： 百货商场关门休息； 蛋糕店关门休息； 餐厅关门休息。

在连续的三天中： 蛋糕店关门休息； 餐厅关门休息； 百货商场关门休息。

请问：小青到达休闲城镇是一周七天中的哪一天呢？ 逻辑攻略 根据已知条件得知，餐厅在星期一、星期二、星期四、星期五和星期六开门营业，在星期日和星期三关门休息，而其中连续三天的第三天关门休息，因此，这连续三天的第一天不是星期五就是星期一。

因为一周中没有一天餐厅、百货商场和蛋糕店全都开门营业，那么蛋糕店在星期四和星期五就关门休息，由于小青到达休闲城镇的那一天蛋糕店开门营业，所以那一天一定是星期一。

思维智库 逻辑的存在具有不同性质的外张力，具有着无限的认证和表达是由精神、意识和自我选择的对应关系。

逻辑的构成是决定生命行为的自我走向决定了生命存在的性质，逻辑思维的构件与自然匹配就能有效地促使生命的自我快速的增长。

一切都是由心所引起的，心产生于逻辑又决定着逻辑的角度，逻辑从需求的意识到智慧的展现都体现出自然的环境和接触的社会决定着逻辑的基本形态。

游戏3 超市盗窃案 一日，某超市的监控器坏了，但仍在正常营业，店长在巡视的时候发现一个台灯被偷了。

警方经过缜密地调查，认为甲、乙和丙三人是被怀疑的对象。3个人在不同的时间分别受到警方的传讯，3个人各作了一条供词。

具体如下： A．甲没有偷东西。

B．乙说的是真话。

C．丙在撒谎。

供词A是最先讲的，供词B、C不一定是按讲话的时间先后顺序的，但它们都是针对在其前面所作的供词的。

目前只知道，他们每个人作的一条供词，都是针对另一个怀疑对象，而且盗窃犯就是他们其中的一个

<<聪明人玩的118个逻辑思维游戏>>

, 有一个人作了伪证。

请问, 这3个人当中谁是真正的盗窃者?逻辑攻略 根据他们提供的证词, 可得出下面两种可能:
第一种可能 乙说: 甲没有偷东西 丙说: 乙说的是真话。

甲说: 丙在撒谎。

第二种可能 丙说: 甲没有偷东西。

乙说: 丙在撒谎。

甲说: 乙说的是真话。

对于第一种可能而言, B支持A; 而C否定B, 进而否定A。

所以, 供词就变成了: 乙说: 甲没有偷东西。

丙说: 甲没有偷东西。

甲说: 甲是有罪的。

显然, 第一种情况是不可能的。

对于第二种可能而言, B否定A, C肯定B进而C否定A。

所以, 供词就变成了: 丙说: 甲没有偷东西。

甲说: 甲偷东西了。

乙说: 甲是有罪的。

根据已知条件得知: 假设“甲有罪”, 那么甲说了真话且是有罪的, 显然这是不可能的。

假设“甲没有偷东西”, 那么甲是无辜的, 且乙和丙都撒了谎, 所以他们两个人必有一个是有罪的。

由于甲是无辜的, 所以乙就是盗窃者。

思维智库 注意, 是人的身心指向和集中于一定事物时的意向活动。

注意力越强, 印象就越深刻。

注意具有稳定性、持久性的特点。

根据注意的有无目的和意志努力程度不同, 注意可分为两类: 一是无意注意, 即没有自觉的目的, 也不需要做任何意志上的努力的注意。

它与人的直接指向某种事物或活动本身的兴趣、爱好有很大关系。

另一类是有意注意, 即有自觉目的, 需要做一定意志上努力的注意, 它是靠间接兴趣或活动本身的兴趣来支持的, 是靠词汇和语言来维持的。

有意注意和无意注意可以转化。

<<聪明人玩的118个逻辑思维游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>