

## <<Flash动画创意设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash动画创意设计>>

13位ISBN编号：9787801888341

10位ISBN编号：7801888340

出版时间：2008-3

出版时间：柳执一、曾奇琦、杨鲁新 现代出版社 (2008-03出版)

作者：杨鲁新，柳执一，曾奇琦 编

页数：134

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash动画创意设计>>

### 内容概要

《动漫游戏专业普通高等教育系列教材·Flash动画创意设计》着重于专业理论与Flash动画创作相结合，配有大量原创Flash动画案例。

本教材以Flash动画创作实例为重点详解核心，以Flash 80为基础。

步骤透彻、循序渐进、深入浅出地介绍Flash动画制作的相关过程与技巧，具有很强的实用性和指导性。

通过案例讲解，使之对Flash动画的基本功能简介、动画基本运动原理、角色动画制作、动画场景制作、ActionScript交互语言的应用、音效制作、Flash动画合成，以及相关周边软件的实例学习有一定程度的理解掌握。

结合实际分析优秀原创的动画实例，将理论与实践相结合。

从专业角度出发是一本为本科、大专、高职、高专普通高等教育动漫游戏专业学生、动漫游戏爱好者量身定做的实例教材。

内容不仅包括Flash动画中各种动画原理和技法，更涉及了Flash动画周边配合工具如二维角色动画软件Moho、Toon boom studio等系列软件的全面介绍。

由于计算机技术的高速发展，Flash动画在影视动画、网络、多媒体等领域的作用和影响越来越大。

所以学习Flash动画和对于拓宽动漫专业学生的知识面和提高动手能力有很大的作用。

该书是一套从Flash动画的创意到后期合成进行全过程详解，部分的实例均为国内原创动画杭州玄机科技信息技术有限公司提供的实际项目制作过程。

在每个章节的后面都有和本章内容紧密相联的思考题引导学生互动讨论、作业练习与课程总结，并提供课堂教学多媒体课件辅助光盘。

## <<Flash动画创意设计>>

### 书籍目录

第一章 导论第一节 初识FLASH动画第二节 Flash 8的安装启动第三节 FLASH 8的工作界面和面板的应用  
思考题第二章 基本动画——形状与运动第一节 动画的基本表现形式概述第二节 基础动画的创建第三  
节 逐帧动画思考题第三章 特殊运动——轨迹线与遮罩第一节 运动引导层动画的创建第二节 遮罩效果  
的创建思考题第四章 角色动画——运动的规律第一节 关于矢量和位图图形第二节 Flash绘图工具第三  
节 两足角色运动实例解析第四节 四足角色运动实例解析第五节 Moho简介思考题第五章 表情动画与声  
音编辑——让角色开口说话第一节 表情的刻画第二节 GoldWave声音的录制第三节 Flash声音的导入与  
控制思考题第六章 动画场景——环境与氛围第一节 场景的作用第二节 实例步骤解析思考题第七章  
FLASH动画互动效果——代码的应用第一节 动作面板的介绍第二节 FLASH代码的基本类型第三节  
FLASH动画中的简单代码第四节 按钮互动效果的制作第五节 鼠标事件特效的互动效果与制作第六节  
LOADING的制作思考题

<<Flash动画创意设计>>

章节摘录

插图：

<<Flash动画创意设计>>

编辑推荐

<<Flash动画创意设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>