

图书基本信息

书名：<<3ds max 6/7家装设计完全征服教程>>

13位ISBN编号：9787801835239

10位ISBN编号：7801835239

出版时间：2005-3-1

出版时间：航空工业出版社

作者：东方卓越

页数：254

字数：460000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了3ds max 6的知识体系及效果图制作技巧。

全书共分11章，内容涵凝聚了3ds max 6概述、基础建模、基础模型的编辑与修改、高级建模、材质和贴图的使用、灯光与摄像机、环境与特效、动画制作、粒子系统与空间扭曲以及后期合成。

本书最大的特色在于每一节的例子都经过精挑细选，具有很强的针对性，力求让读者通过亲自动手做起来掌握基本参数的设置及制作技巧，学习可能多的知识。

本书适用于初、中级3ds max 6用户，同时也可用作高校相关专业师生和社会培训班的教材。

书籍目录

第1章 3ds max 6入门 1.1 3ds max 6简介 1.2 界面介绍 1.3 基础入门实例第2章 基础建模 2.1 休闲沙发的制作 2.2 罗马柱子的制作 2.3 窗帘的制作第3章 模型的编辑与修改 3.1 卧室的制作 3.2 壁炉的制作第4章 高级建模 4.1 梳妆台的制作 4.2 床的制作 4.3 床头柜的制作 4.4 台灯的制作第5章 材质初步 5.1 卧室材质的制作 5.2 床上用品材质的制作 5.3 其他材质的制作第6章 建模、材质综合练习 6.1 墙体的创建 6.2 楼梯部分的创建 6.3 其他模型的创建与调整第7章 灯光和摄像机 7.1 常用灯光 7.2 高级灯光 7.3 摄像机的使用第8章 粒子系统与空间扭曲 8.1 喷水池的制作 8.2 内部闪烁的球体制作第9章 环境与特效 9.1 炉火的制作 9.2 卧室里光柱的制作第10章 渲染出图 10.1 光能传递 10.2 飞机的运动模糊特效 10.3 镜头光晕效果第11章 神秘的3ds max 6 11.1 界面 11.2 建模 11.3 材质 11.4 动画 11.5 渲染

编辑推荐

本系列丛书由东方卓越和多位专业设计师精心打造，倾力推出，涵盖时下最流行的设计软件，是热情奉献给读者的又一丰盛套餐。

本系列丛书以精彩实例为主线，采用step by step的制作流程进行讲解，全面剖析案例的设计制作方法，使读者在短时间内轻松上手、举一反三。

专业的设计理念与制作技巧完美融合，不仅使读者学会软件的使用方法，更能掌握专业设计的思路 and 理念。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>