

<<完美风暴>>

图书基本信息

书名：<<完美风暴>>

13位ISBN编号：9787801728470

10位ISBN编号：7801728475

出版时间：2007-5

出版时间：兵器工业出版社,北京希望电子出版社

作者：张礼全

页数：501

字数：742000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<完美风暴>>

内容概要

Autodesk公司发行的3ds max 8是一款优秀的三维动画软件，它广泛地应用于各个领域，如三维动画、游戏开发、模拟现实等；Lightscape 3.2中文名称是“渲染巨匠”，是当前世界公认的最专业的效果图渲染软件。

本书主要介绍两者在制作家居效果图中的综合运用。

这是一本实用、全面、系统、深入、渐进的高级效果图制作图书，全面介绍了从基础到高级、从简单到复杂的建模、灯光、材质和创作实践的全过程，完全讲解了用3ds max和Lightscape制作家居效果图的方法与技巧。

本书结构清晰，范例典型丰富，图文并茂，通俗易懂，容量超值，包含15个建模实例、9个灯光和材质实例、8个效果图创作和漫游动画实例等，基本涉及了高级效果图制作的各个领域，可使读者在较短的时间内掌握高级效果图制作的全部流程。

本书面向初、中、高级用户，不但是从事建筑设计、装饰装潢、照明设计、三维动画等制作人员的重要教材，也是美术院校、高级院校相关专业师生实用的自学、教学读物和社会相关领域培训班的教材。

随书光盘内容为书中部分实例。

<<完美风暴>>

书籍目录

第1章 家居设计基础篇 1.1 家装室内设计的前提条件 1.2 家装室内设计基础 1.3 本章总结 1.4 思考题 1.5 动手练一练第2章 基础建模篇 2.1 3ds max 8界面介绍 2.2 地柜 2.3 橱柜 2.4 窗帘 2.5 洁具 2.6 椅子 2.7 壁灯的制作 2.8 门 2.9 艺术沙发 2.10 本章总结第3章 建模提高篇 3.1 床 3.2 吹风机 3.3 路灯 3.4 琴 3.5 沙发 3.6 柱头 3.7 浴缸 3.8 本章总结第4章 材质篇 4.1 常用材质——大厅习惯 4.2 多维材质——胡同 4.3 蜡烛 4.4 高级材质 4.5 本章总结第5章 灯光篇 5.1 3ds max 8 灯光类型介绍 5.2 基本灯光练习 5.3 灯光练习——瑜伽房 5.4 灯光练习——书房 5.5 灯光练习——走道 5.6 灯光练习——卧室 5.7 本章小结第6章 客厅 6.1 建立客厅模型 6.2 后期处理图像 6.3 本章总结 6.4 动手练一练第7章 卧室效果图制作 7.1 卧室模型结构制作 7.2 卧室材质制作 7.3 卧室灯光调整 7.4 输出图像处理 7.5 本章总结 7.6 思考题 7.7 动手练一练第8章 综合创作篇——儿童房第9章 综合创作篇——餐厅效果图制作第10章 综合创作篇——厨房效果图制作第11章 卧室

<<完美风暴>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>