

<<Maya总动员Animation角色>>

图书基本信息

书名：<<Maya总动员Animation角色动画篇>>

13位ISBN编号：9787801727992

10位ISBN编号：7801727991

出版时间：2007-1

出版时间：兵器工业出版社

作者：张宝荣

页数：307

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya总动员Animation角色>>

内容概要

本教学系统包括一本教学手册和4张DVD多媒体教学光盘。在手册中有所有教学视频的教学索引和相关讲解，以及Maya基础应用操作速查和Animation（动画）命令速查，是专业的Maya动画制作入门教程。

教学视频为高品质画质，超大容量、1024 × 768画面尺寸、全中文普通话讲解，由动画界资深专家集多年的教学及制作经验倾情奉献，绝无保留，是当今国内不可多得的教学精品，它可以让读者迅速了解Maya各个关键的标准工作流程，逐步、全面地掌握Maya这一优秀动画软件，系统地学习动画制作。

本书特别适合CG相关从业人员使用，是动画设计、影视制作等行业的动画应用技术指南，也是CG爱好者理想的自学用书，同时也可作为相关领域的培训教材。

<<Maya总动员Animation角色>>

书籍目录

第一篇 Animation视频教学篇第1章 角色动画基础教程1.1 技术索引1.2 视频教学索引1.3 课程1：关键帧技术1.4 课程2：关键帧动画实例1.5 课程3：动画快照第2章 图表编辑器、声音文件的使用、驱动关键帧技术和路径动画2.1 技术索引2.2 视频教学索引2.3 课程1：图表编辑器2.4 课程2：声音文件的使用2.5 课程3：驱动关键帧技术2.6 课程4：路径动画技术第3章 融合变形技术、晶格变形技术3.1 技术索引3.2 视频教学索引3.3 课程1：融合变形3.4 课程2：表情动画的制作3.5 课程3：晶格变形第4章 变形工具进阶学习4.1 技术索引4.2 视频教学索引4.3 课程1：簇变形4.4 课程2：非线性变形器4.5 课程3：雕刻变形4.6 课程4：软变形工具第5章 深入学习变形工具5.1 技术索引5.2 视频教学索引5.3 课程1：抖动变形5.4 课程2：线变形5.5 课程3：包裹变形第6章 初识角色骨骼制作6.1 技术索引6.2 视频教学索引6.3 课程1：关节工具6.4 课程2：角色骨架搭建第7章 角色动画绑定制作7.1 技术索引7.2 视频教学索引7.3 课程1：光滑绑定及其权重7.4 课程2：刚体绑定及其权重7.5 课程3：其他绑定方法第8章 深入学习角色动画第9章 角色骨骼装配技术第10章 角色运动制作技术第2篇 Maya基础操作速查篇第11章 界面介绍第12章 常用操作第13章 面板菜单第3篇 Animation（动画）命令速查篇第14章 Animate（动画）第15章 Deform（变形）第16章 Skeleton（骨骼）

<<Maya总动员Animation角色>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>