

<<3ds max命令参考大全>>

图书基本信息

书名：<<3ds max命令参考大全>>

13位ISBN编号：9787801726582

10位ISBN编号：7801726588

出版时间：2006-6

出版时间：兵器工业出版社

作者：陈世红

页数：912

字数：1420000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max命令参考大全>>

内容概要

本书详尽地介绍了3ds max中所有的面板、窗口、菜单、按钮和对话框的功能与使用方法，并设计了一些小巧的、针对性强的示例，供读者学习领会。

本书内容详实、结构清晰、查阅方便，是迄今为止最为完备的3ds max 5.0~8.0使用手册。适合于初、中级的读者学习参考或者作为参考手册使用。

书籍目录

第1章 3ds max 8简介第2章 3ds max 8菜单第3章 工具栏第4章 界面控制区域第5章 创建三维模型第6章 创建复合对象第7章 粒子系统第8章 面片栅格、NURBS曲面和动力学对象第9章 创建基本平面造型第10章 灯光和摄影机第11章 辅助工具对象第12章 空间扭曲第13章 系统创建面板第14章 修改命令面板第15章 多边形建模第16章 层次命令面板与正向反向运动第17章 动画与运动命令面板第18章 显示命令面板与图解视图第19章 工具命令面板第20章 Track View工具与动画控制器第21章 reactor动力学模拟系统第22章 使用材质编辑器第23章 材质类型第24章 贴图类型第25章 渲染第26章 渲染环境和渲染效果第27章 Video Post视频编辑合成

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>