

图书基本信息

书名：<<飚三维3ds max8全面速成初级动画师学习手册>>

13位ISBN编号：9787801726209

10位ISBN编号：7801726200

出版时间：2006-3

出版时间：兵器工业出版社

作者：李宇宁

页数：290

字数：456000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

初级动画师学习手册是《三维》动画师培训系列教案的一部分，它与中级动画师学习手册和高级动画师学习手册是姐妹篇，书中的实例全是由一线的制作人员结合自身的强项写成，这套教材准确地说是将初级动画师培训过程的教案集结后出版。

在初级动画师学习手册中，将建模、材质、场景、灯光、动力学、角色动画以及表达式动画的制作流程和实用技巧全盘托出，目标非常明确：使参加培训的学员迅速掌握3ds max 8，全面了解3ds max 8中各个模块的功能、用法，并确保学员在课程结束之后即可进入创作状态。

现在通过书本和视频录像这种媒介真实还原培训部的教学方法，使那些想在三维动画领域有所发展，而又不能参加实际培训学习的用户，真正能够学有所用，学有所成。

本书最有特色的讲解就是在综合实例篇每一章的结尾处都精心安排了艺术课堂，对那些没有美术基础或没有接受过正规的美术教育的用户提供指导和帮助，从艺术创作及二维绘画基础的角度展现出一种别样的教育模式；每一节的艺术课堂都辅以视频录像，从而加深用户学习美术知识的印象，减轻学习的难度。

随书配套光盘的内容为书中实例所需的部分场景模型文件和贴图及视频演示文件。

书籍目录

第1章 总览3ds max 8第2章 3ds max 8的常见问题第3章 二维曲线建模第4章 基本几何体建模第5章 可编辑多边形建模第6章 修改命令建模第7章 Loft放样、Surface、Nurbs建模第8章 材质贴图的基础知识第9章 材质贴图综合实例第10章 路径动画——制作坦克前行的动画第11章 关键帧动画——制作蝴蝶第12章 IK动画——制作恐龙爬行的动画第13章 Character Studio第14章 动力学——制作人物跌倒后的碎裂动画第15章 粒子特效——制作群体蝴蝶飞舞的动画第16章 表达式动画——实现更为自由的动画控制第17章 综合实例之一：风车的故事第18章 综合实例之二：庭院一角第19章 综合实例之三：灯塔守望者（2）第20章 综合实例之四：午后阳台

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>