

<<飚三维>>

图书基本信息

书名：<<飚三维>>

13位ISBN编号：9787801724885

10位ISBN编号：7801724887

出版时间：2005-10

出版时间：兵器工业出版社

作者：李宇宁

页数：579

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《飚三维：3ds max7完全学习手册》是《飚三维》系统教材中最经典的初级用户指导教材，曾长期占据国内三维畅销书的榜首，累计销量已经达到45,000册，历经四年经过五次修订，今天《飚三维》以max的最新版（3dsmax7）为蓝本，结合max的新功能制作了一系列大型实例盛装登场。

本书由浅入深，从最基本的三维概念讲起，解释了3dsmax7中涉及的所有命令的具体含义，并对重点命令的具体用法进行了详细介绍。

实例操作始终贯穿整部书的始终，无论在选材还是在介绍知识面的侧重点上，笔者尽自己最大的努力选取一些现实生活中能够找到原型的具体实物进行发挥创作，并且保证内容的新颖和前卫。

三维建模的制作是本书的重头戏，没有好的建模功底你将不能如实地表达自己的创意，没有多种制作技巧和方法的结合，就无法创作出完美的作品。

3dsmax7包含了四种优秀的模型制作方法：Mesh（网格物体）建模、Surface建模、Patch（面片）建模以及NURBS曲面建模。

本书以最具有代表性的模型物体：树、船、蚂蚁等三个实例分别作为一章，详细讲解了几种建模概念以及具体的使用方法。

只要读者紧跟书中的引导，就一定可以学有所成。

本书融和了工具书全面的同时，也兼备了3dsmax7软件的高级应用技巧。

大量的实例详细地介绍，使它成为一本优秀的初学者教材。

轻松入门是本书的宗旨，许多3dsmax7软件的高级用法及“材质”和特效的独特创新使它又能成为对3dsmax7软件有一定了解的用户们的超级指南。

提升你的水平，辅助你的工作，是作者最大的心愿。

另外，Mentalray是业界最著名的渲染器，在3dsmax7中Mentalray已经升级到3.4最新版，自然《飚三维》的此次升级不会坐视不理Mentalray的这个大动作。

笔者在第4章的《Mentalray详解》中，不但配有大型实例，而且还集成了Mentalray的各项参数命令的中文解释，是不可多得的Mentalray手册。

随书配套光盘的内容为书中实例所需的部分视频教学文件、场景源文件和效果图文件。

书籍目录

第1章 三维概念第2章 三维理论与实践第3章 三维的动画概念 第4章 mental ray渲染器 第5章 粒子系统与动力学第6章 3ds max 7全局预览第7章 3ds max 7主菜单第8章 命令面板扫描第9章 实例前瞻第10章 香烟燃烧动画第11章 合成命令应用详解第12章 雪域高原第13章 NURBS制作的蚂蚁第14章 一株美丽的兰花第15章 Surface曲面建模第16章 天上人间第17章 灯塔守望者第18章 星际大冲撞第19章 角色动画的灵魂第20章 用脚本语言做插件

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>