

图书基本信息

书名：<<中文3ds max 7室内效果图制作捷径>>

13位ISBN编号：9787801724656

10位ISBN编号：7801724658

出版时间：2005-6

出版时间：兵器工业出版社

作者：陈邦本/刘冰/李运良编

页数：330

字数：507000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书文字简洁明了、语言通俗易懂，使读者看得懂、做得通、学得会是本书的唯一宗旨。

书中主要讲解了客厅、书房和卧室3个室内效果图的完整制作过程，其中还融入了大量建模、材质、灯光、修改器、工具图标、菜单、渲染输出等实用详尽的操作知识。

书中大量精美插图与文本相互对照，可读性强，易于读者理解。

在附赠的配套光盘中为读者提供了书中案例的场景文件和素材，以及教学示范演示文件，便于读者学习参考，仔细研究，加深理解。

本书面向效果图专业工作者，由于本书范例完整，光盘素材文件全面，同样适用于初、中级水平的读者，也适用于开设本专业课程的院校作为教材使用。

书籍目录

第1章 制作客厅 1.1 设置单位参数 1.1.1 单位参数的设置 1.1.2 设置捕捉 1.2 客厅的制作 1.2.1 房体的制作 1.2.2 制作地面 1.2.3 赋予房体材质 1.2.4 建立摄像机 1.2.5 制作顶线 1.2.6 制作墙裙 1.2.7 制作窗户 1.2.8 制作窗帘 1.2.9 制作沙发 1.2.10 制作方毯 1.2.11 制作茶几 1.2.12 制作小靠垫 1.2.13 制作电视背景墙 1.2.14 制作电视柜 1.2.15 制作电视 1.2.16 合并模型 1.3 建立灯光 1.3.1 创建主光源 1.3.2 创建室内的灯光阵列 1.3.3 创建光混的补光光源 1.3.4 创建室外的灯光阵列 1.4 渲染输出 1.5 后期处理

第2章 制作书房 2.1 书房的制作 2.1.1 房体的制作 2.1.2 制作顶线 2.1.3 制作墙裙 2.1.4 制作窗户 2.1.5 制作柜子 2.1.6 制作窗户 2.1.7 制作窗帘 2.1.8 制作家具 2.1.9 建立筒灯 2.1.10 合并物体 2.1.11 创建摄像机 2.2 创建灯光 2.2.1 建立背景灯 2.2.2 建立主光 2.2.3 建立补光 2.2.4 创建筒灯灯光 2.3 渲染输出 2.4 后期处理

第3章 制作卧室 3.1 卧室的制作 3.1.1 房体的制作 3.1.2 制作屋顶 3.1.3 制作门 3.1.4 赋予房间材质 3.1.5 建立摄像机 3.1.6 制作床头装饰墙 3.1.7 制作墙裙 3.1.8 制作房门 3.1.9 制作衣柜 3.1.10 制作房顶装饰 3.1.11 床的制作 3.1.12 制作靠垫 3.1.13 制作雪柜 3.1.14 制作台灯 3.1.15 制作电视柜 3.1.16 制作筒灯 3.1.17 合并模型 3.2 创建灯光 3.3 利用光能传递渲染器渲染 3.4 后期处理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>