

图书基本信息

书名：<<Photoshop CS 平面视觉效果设计精粹>>

13位ISBN编号：9787801723345

10位ISBN编号：7801723341

出版时间：2005-7

出版时间：兵器工业出版社,北京希望电子出版社

作者：王轶冬

页数：565

字数：927000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书从实际出发，通过详解132个精美实例的制作方法，深入讲解图像处理技术，使读者在短期内掌握Photoshop CS的基本功能和使用技巧。

本书共十八章。

第一章简单Photoshop CS的工具，带领读者进入Photoshop的精彩世界；第二、第三、第四章介绍用Photoshop制作特效字体的方法；第五、第六章介绍纹理背景的制作；第七章讲述如何制作光影效果；第八、第九章介绍按钮和面板的制作；第十、第十一章介绍图像和照片的处理；第十二、第十三章介绍用Photoshop绘制实物的方法；第十四章讲解如何绘制卡通漫画；第十五、第十六章介绍如何使用Photoshop制作广告海报，进行平面设计；第十七章介绍Photoshop矢量图形的绘制；第十八章介绍用Photoshop和ImageReady制作动画的方法。

本书图文并茂，实例丰富，内容实用，易学易用。

本书面向初、中级用户，平面设计人员，高校相关专业师生。

本书配套光盘包含本书大部分实例的素材文件、视频文件及源文件。

书籍目录

第一章 工具的使用 实例1 选取工具 实例2 魔棒工具 实例3 渐变工具 实例4 制作建筑邮票 实例5 制作风景邮票 实例6 修补工具 实例7 分离背景 实例8 相册效果 本章总结 动手练一练 第二章 制作火和金属特效字 实例9 制作火焰字 实例10 制作烈焰字 实例11 制作炙热字 实例12 制作铸铁字 实例13 制作锈蚀字 实例14 制作有背景的锈蚀字 实例15 制作钢纹字 实例16 制作铬合金字 实例17 制作镀铬字 本章总结 动手练一练 第三章 制作材质纹理特效字 实例18 制作血滴字 实例19 制作巧克力字 实例20 制作蛇皮字 实例21 制作水晶字 实例22 制作玻璃字 实例23 制作塑料字 实例24 制作透明塑料字 实例25 制作黄油字 实例26 制作流光字 本章总结 动手练一练 第四章 制作动态立体特效字 实例27 制作射线字 实例28 制作镶钻石字 实例29 制作印版字 实例30 制作镂空立体字 实例31 制作透明字 实例32 制作壁画字 实例33 制作融合字 实例34 制作霓虹字 实例35 制作水滴字 本章总结 动手练一练 第五章 制作自然纹理背景 实例36 制作岩石纹理 实例37 制作大理石纹理 实例38 制作砂岩纹理 实例39 制作水纹理 实例40 制作火焰纹理 实例41 制作冰雪纹理 实例42 制作蛇皮纹理 实例43 制作木纹纹理 实例44 制作树皮纹理 实例45 制作树叶背景 实例46 制作溶洞纹理 本章总结 动手练一练 第六章 制作其他纹理背景 实例47 制作砖墙背景 实例48 制作铁锈纹理 实例49 制作地形纹理 实例50 制作虚幻纹理 实例51 制作圆点艺术背景 实例52 制作拼图板背景 本章总结 动手练一练 第七章 制作光影效果 实例53 制作辐射冲击波 实例54 制作魔幻星云 实例55 制作日食效果 实例56 制作火海光焰 实例57 制作闪电效果 实例58 制作极光效果 实例59 制作恒星表面的光影效果 实例60 制作数码闪光效果 本章总结 动手练一练 第八章 制作特效按钮 第九章 制作面板和界面 第十章 图像处理 第十一章 照片编辑 第十二章 实物绘制基础 第十三章 实物绘制进阶 第十四章 绘制卡通漫画 第十五章 制作广告海报及壁纸 第十六章 平面设计 第十七章 绘制矢量图形 第十八章 动画制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>