

<<3DS MAX 6动感风暴>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 6动感风暴>>

13位ISBN编号：9787801723017

10位ISBN编号：7801723015

出版时间：2005-2-1

出版时间：兵器工业出版社,北京希望电子出版社

作者：蓝雨工作室

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX 6动感风暴>>

### 内容概要

《3DS MAX 6动感风暴（全彩印刷）》共分10章，前两章主要介绍了3ds MAX 6的主要功能和新增功能，后8章讲解了栖息地、龙与城堡、工作室、花开时节、水底世界等精彩有趣的实例制作。

## <<3DS MAX 6动感风暴>>

### 书籍目录

第1章 主要功能描述1.1 动画1.2 建模1.3 纹理贴图1.4 渲染1.5 灯光照明1.6 视图交互1.7 脚本语言MAXScript1.8 工作流程1.9 游戏1.10 相机1.11 材质和贴图第2章 新增功能介绍2.1 结构示意图 ( SchematicView ) 2.2 ParticleFlow粒子系统2.3 光线追踪渲染器MentalRay3.22.4 样条线/面片建模2.5 RelaxUV修改器2.6 Shell修改器

<<3DS MAX 6动感风暴>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>