

<<游戏核心算法编程内幕>>

图书基本信息

书名：<<游戏核心算法编程内幕>>

13位ISBN编号：9787801638892

10位ISBN编号：7801638891

出版时间：2004-1

出版时间：中国环境科学出版社

作者：Daniel Sanchez-Crespo

译者：邱仲潘

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<游戏核心算法编程内幕>>

内容概要

《游戏核心算法编程内幕》由三部分组成。

其中第一部分主要介绍游戏编程的基本概念；第二部分详细介绍游戏编程中的各种技术和算法；第三部分是附录，介绍游戏编程中相关技术和知识以及其他相关读物。

《游戏核心算法编程内幕》大多数相关方法都有全面解释、框图和必要的代码样本，使读者可以了解幕后工作原理、工作方法和工作本质。

<<游戏核心算法编程内幕>>

作者简介

作者：(西班牙)Daniel Sanchez-Crespo Dalmau 译者：邱仲潘

<<游戏核心算法编程内幕>>

编辑推荐

《游戏核心算法编程内幕》主要介绍市面上大多数计算机与视频游戏编程的基本核心算法与技术，以及游戏编程理论和许多PC与控制台上的AAA级产品的实现细节，使之成为游戏编程导论课程教材。

<<游戏核心算法编程内幕>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>