

<<管理者与信息系统>>

图书基本信息

书名：<<管理者与信息系统>>

13位ISBN编号：9787801470089

10位ISBN编号：7801470087

出版时间：1998-04

出版时间：企业管理出版

作者：王恩波

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<管理者与信息系统>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第一章 管理者应知道的有关概念

##### 第一节 关于信息系统方面的知识

###### 1.1.1 什么是信息

###### 1.1.2 企业的物流与信息流

###### 1.1.3 什么是信息系统

###### 1.1.4 信息社会与信息高速公路

###### 1.1.5 “三全”工程与金企工程

##### 第二节 关于计算机方面的知识

###### 1.2.1 计算机由硬件和软件组成

###### 1.2.2 什么是硬件

###### 1.2.3 什么是软件

###### 1.2.4 什么是组织协调

###### 1.2.5 计算机中的汉字

###### 1.2.6 什么是多媒体

###### 1.2.7 什么是计算机病毒

#### 第二章 管理者与计算机

##### 第一节 管理者用计算机做什么

###### 2.1.1 文字处理（写文章）

###### 2.1.2 打印报表图表

###### 2.1.3 统计汇总

###### 2.1.4 信息查询

###### 2.1.5 辅助决策

###### 2.1.6 计算机不擅长做什么

##### 第二节 管理者怎样用好计算机

###### 2.2.1 挤出时间上机操作

###### 2.2.2 计算机软硬件如何升级

###### 2.2.3 需要联网吗

###### 2.2.4 需要自己编程序吗

###### 2.2.5 目前常用的工具软件

#### 第三章 计算机是怎样在管理中用起来的

##### 第一节 诺兰模型

##### 第二节 怎样从打印报表到系统应用

###### 3.2.1 从工资报表到财务系统

###### 3.2.2 从仓库管理到物资系统

##### 第三节 怎样从单机到网络应用

###### 3.3.1 从质量化验到质量管理体系

###### 3.3.2 从调度日报到生产管理系统

##### 第四节 经理（厂长）查询系统

#### 第四章 管理者与信息系统

##### 第一节 软件危机

###### 4.1.1 计算机硬件走上良性循环

###### 4.1.2 计算机软件发生危机

##### 第二节 软件工程规范

###### 4.2.1 软件工程学

## <<管理者与信息系统>>

4.2.2 软件工程规范

4.2.3 软件开发阶段

第三节 信息系统的开发方法

4.3.1 生命周期法

4.3.2 原型法

第四节 系统分析 - 逻辑设计

4.4.1 系统调查

4.4.2 数据流程图DFD

4.4.3 数据字典DD

4.4.4 功能/数据分析 (U/C矩阵)

第五节 系统设计

4.5.1 总体结构设计 - 划分子系统

4.5.2 系统的输入输出设计

4.5.3 数据库设计的一个关键 - 编码设计

4.5.4 分层输入 - 处理 - 输出设计方法

4.5.5 功能模块设计

第六节 信息系统的实施与测试

4.6.1 系统实施 (SP方法)

4.6.2 系统调试

4.6.3 面向对象的程序设计方法 (OOP方法)

4.6.4 软件测试

第七节 系统运行切换

第八节 软件维护

第五章 管理者与计算机网络

第一节 计算机网络

5.1.1 什么是网络

5.1.2 网络做什么

5.1.3 什么是网络协议

第二节 局域网

5.2.1 什么是局域网

5.2.2 局域网的组成

5.2.3 网卡和线路联络规则

5.2.4 常见局域网介质访问协议

5.2.5 网络线缆

5.2.6 网络线路连接形式

第三节 广域网

5.3.1 什么是广域网

5.3.2 广域网的连接

第四节 网络软件

5.4.1 网络操作系统

5.4.2 网络通信协议

5.4.3 网络管理软件

第五节 因特网与内联网

5.5.1 因特网

5.5.2 内联网

第六节 怎样联入网络

5.6.1 怎样连入局域网

## <<管理者与信息系统>>

5.6.2怎样连人因特网

第七节 怎样组建或改造网络

5.7.1怎样组建企业网络

5.7.2怎样改造扩充企业现有网络

第八节 网络数据安全问题

第六章 管理者与数据库

第一节 怎样使数据规范化

6.1.1实体模型 (E - R方法)

6.1.2数据模型

6.1.3从E - R图到数据库

6.1.4数据范式 (3NF)

第二节 关系数据库及其设计

6.2.1从数据文件到数据库

6.2.2什么是数据库

6.2.3关系型数据库

6.2.4如何设计数据库

6.2.5数据字典

第三节 用Foxpro3.0设计数据库举例

第七章 信息系统的组织协调

第一节 组织领导

7.1.1一把手原则

7.1.2组织机构

7.1.3滚动发展规划

7.1.4资金管理

第二节 斡旋协调

7.2.1在决策层协调

7.2.2在部门领导与分析员之间协调

7.2.3在用户与开发者之间协调

第三节 信息标准

7.3.1统一信息编码

7.3.2工作程序规范化

第四节 管理制度

7.4.1运行维护管理制度

7.4.2数据管理制度

7.4.3考核制度

7.4.4计算机机房管理制度

7.4.5运行管理办法实例

第五节 人员培训

7.5.1观念更新

7.5.2业务培训

第八章 实例

第一节 技术开发合同书

附录1 计算机网络逻辑设计图

附录2 网络设备费清单

附录3 网络工程材料费清单

第二节 项目开发计划

8.2.1项目概述

## <<管理者与信息系统>>

8.2.2主要功能

8.2.3任务分解

第三节 需求规格说明书

8.3.1概述

8.3.2应用目标

8.3.3现行信息系统与改进

8.3.4对软件的要求

8.3.5质量保证计划

8.3.6数据流程图

第四节 L厂MIS系统设计说明书

8.4.1系统设计原则

8.4.2输入设计

8.4.3输出设计

8.4.4网络设计

8.4.5数据库设计

8.4.6安全保密设计

附录：计算机管理信息系统总体设计方案（规划）提纲

第五节 测试与验收

8.5.1工作步骤

8.5.2测试方案

第六节 项目开发总结报告

8.6.1工程完成时的形象

8.6.2实现的主要功能

8.6.3实现的网络系统及程序量

8.6.4投资与效益

8.6.5验收鉴定

8.6.6需要改善和加强的问题

8.6.7LCMIS的特点

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>