

<<中文版AutoCAD2006建筑设计>>

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD2006建筑设计>>

13位ISBN编号：9787801449849

10位ISBN编号：7801449843

出版时间：2005-8

出版时间：宇航

作者：苏瑞

页数：284

字数：433000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过丰富而典型的实例，详细介绍了中文版AutoCAD 2006在建筑设计方面的应用。

实例内容包括：第1章绘制楼梯平面图、餐桌家具、卫生间，第2章绘制住宅楼总平面图、校园总平面图，第3章绘制套型住宅平面图、住宅底层平面图，第4章绘制住宅北立面图、高层建筑立面图、教学楼剖面图、住宅楼梯剖面图、建筑三视图，第5章绘制三维台阶、组合体、花园窗户、水塔、三维楼梯、茶壶和茶杯，第6章绘制Townhouse三维外观、家具、古典拱桥、路灯，第7章绘制Townhouse效果图、小平房与环境，第8章绘制经济适用房图等。

本书内容包括中文版AutoCAD 2006工作环境、命令输入方式、二维绘图、三维模型、模型渲染效果、建筑施工图等各种辅助绘图功能，以及天正建筑TArch 6.0软件基本功能的应用。

本书由简到繁、由易到难地安排实例；实例步骤讲解详细，一目了然；读者按照操作步骤就能够制作出书中的实例，掌握各种命令的具体使用方法和技巧。

通过本书的学习，可以使用中文版AutoCAD 2006制作出复杂的二维图形、三维建模及三维效果图等。

本书内容新颖，讲解全面，实例丰富，语言简练易懂，适合AutoCAD的初级读者、有一定AutoCAD绘图基础的中高级读者和建筑设计人员，以及高等院校建筑设计专业和社会相关培训学校的学生使用。

光盘内容包括书中全部实例源文件、效果图和实例制作过程的多媒体视频演示文件。

书本与多媒体视频演示紧密结合互动学习，有助于读者深入了解、学习和掌握AutoCAD建筑制图的核心功能和制作方法，提高绘图水平。

书籍目录

第1章 建筑图绘制初步 1.1 基本设置和绘图方法1——楼梯平面图 1.1.1 中文版AutoCAD 2006工作界面简介 1.1.2 图形初始设置 1.1.3 绘制楼梯两边扶手 1.1.4 绘制踏步线 1.1.5 镜像楼梯 1.1.6 绘制梯井 1.1.7 绘制折断线 1.1.8 绘制上下箭头 1.1.9 本节小结 1.2 基本绘图方法2——餐桌家具绘制 1.2.1 绘图环境设置 1.2.2 绘制餐桌平面 1.2.3 绘制椅子平面 1.2.4 桌椅整体布置 1.2.5 铺地绘制 1.2.6 本节小结 1.3 图层及多重复制——卫生间 1.3.1 绘图环境设置 1.3.2 轴线绘制 1.3.3 墙线绘制 1.3.4 门的绘制 1.3.5 窗的绘制 1.3.6 小便槽的绘制 1.3.7 卫生隔间的绘制 1.3.8 完成图形 1.3.9 本节小结 1.4 尺寸标注——卫生间尺寸标注 1.4.1 画尺寸辅助线 1.4.2 轴线标号 1.4.3 尺寸标注 1.4.4 本节小结 1.5 图块导入和图形输出——AutoCAD标准制图 1.5.1 块的创建与保存 1.5.2 绘制标准图框 1.5.3 导入图形文件 1.5.4 创建布局 1.5.5 设置视口 1.5.6 打印预览和打印 1.5.7 本节小结 1.6 热身实战第2章 建筑总体平面与规划图 2.1 附加线型文件的创建——住宅楼总平面图 2.1.1 绘图环境的设置 2.1.2 辅助网格的绘制 2.1.3 绘制道路线 2.1.4 绘制新建建筑轮廓线 2.1.5 绘制已有建筑物 2.1.6 围墙的绘制 2.1.7 建筑细部的绘制 2.1.8 绿化的绘制 2.1.9 尺寸标注 2.1.10 文字说明 2.1.11 本节小结 2.2 风玫瑰的绘制——校园总平面图 2.2.1 设定绘图环境 2.2.2 等高线的绘制 2.2.3 建筑物的绘制 2.2.4 绘制池塘、围墙、护坡和挡土墙 2.2.5 绘制道路 2.2.6 绘制绿化图例 2.2.7 绘制风玫瑰图 2.2.8 本节小结 2.3 热身实战第3章 建筑平面图 3.1 图块的使用——套型住宅平面图 3.1.1 设置绘图环境 3.1.2 绘制轴线 3.1.3 绘制墙线 3.1.4 绘制门窗 3.1.5 绘制阳台 3.1.6 绘制起居室家具 3.1.7 绘制卧室家具 3.1.8 绘制厨卫家具 3.1.9 插入家具 3.1.10 图案填充 3.1.11 标注 3.1.12 本节小结 3.2 轴线的使用——住宅底层平面图 3.2.1 基本设置和轴线的绘制 3.2.2 墙体的绘制 3.2.3 绘制门窗 3.2.4 绘制楼梯 3.2.5 绘制简单家具 3.2.6 绘制散水、阳台 3.2.7 标注 3.2.8 本节小结 3.3 热身实战第4章 立面图和剖面图的绘制 4.1 镜像命令的使用——住宅北立面图 4.1.1 基本设置和绘制辅助网格 4.1.2 绘制地平线和建筑外框线 4.1.3 绘制门窗和阳台 4.1.4 绘制轴线 4.1.5 墙面分割线 4.1.6 标注 4.1.7 本节小结 4.2 图块的运用——高层建筑立面图 4.2.1 基本设置和辅助网格的绘制 4.2.2 门窗的绘制 4.2.3 阳台栏杆的绘制 4.2.4 墙面装饰分割线的绘制 4.2.5 标准层图块的创建 4.2.6 高层立面的绘制 4.2.7 高层建筑立面的修改 4.2.8 本节小结 4.3 剖面图的绘制——教学楼剖面图 4.3.1 绘制轴线 4.3.2 绘制墙线、楼板线 4.3.3 绘制门窗 4.3.4 绘制阳台 4.3.5 绘制地平线和女儿墙护栏 4.3.6 标注标高 4.3.7 本节小结 4.4 多重复制——住宅楼梯间剖面 4.4.1 基本设置和轴线的绘制 4.4.2 第一层楼梯的绘制 4.4.3 其他层楼梯的绘制 4.4.4 楼梯间的修饰 4.4.5 本节小结 4.5 线型、线宽的设置——建筑节点 4.5.1 绘制建筑节点 4.5.2 绘制排水沟 4.5.3 加入填充效果 4.5.4 本节小结 4.6 三视图的绘制——建筑三视图 4.6.1 设置图层 4.6.2 绘制构造线 4.6.3 绘制建筑的三视图 4.6.4 本节小结 4.7 热身实战第5章 AutoCAD 2006三维建模 5.1 定义用户坐标系——三维台阶 5.1.1 设置工作环境 5.1.2 建立台阶的三维模型 5.1.3 对台阶进行消隐和着色 5.1.4 模型空间的多视口管理 5.1.5 本节小结 5.2 三维布尔运算——组合体 5.2.1 绘制组合体主体 5.2.2 绘制组合体缺口体 5.2.3 布尔运算创建组合体 5.2.4 渲染组合体 5.2.5 本节小结 5.3 三维动态观测器的使用——花园窗户 5.3.1 设置图形的工作环境 5.3.2 绘制1个窗户口 5.3.3 绘制其他窗户口 5.3.4 转换成三维实体并增加渲染 5.3.5 本节小结 5.4 三维实体模型1——水塔 5.4.1 设置工作环境并绘制水塔 5.4.2 编辑水塔 5.4.3 本节小结 5.5 三维实体模型2——三维楼梯 5.5.1 绘制楼梯二维立面 5.5.2 拉伸三维楼梯 5.5.3 本节小结 5.6 三维表面模型——茶壶和茶杯 5.6.1 设置工作环境并绘制茶壶的剖面 5.6.2 绘制茶壶主体的模型 5.6.3 绘制茶壶壶嘴的模型 5.6.4 绘制茶壶的把手 5.6.5 绘制茶杯模型 5.6.6 建立桌面模型 5.6.7 本节小结 5.7 热身实战第6章 建筑三维建模综合 6.1 三维面——Townhouse三维外观 6.1.1 基本设置和绘制墙体模型 6.1.2 绘制门窗 6.1.3 绘制屋顶 6.1.4 绘制阳台 6.1.5 绘制台阶、雨篷 6.1.6 绘制围墙 6.1.7 本节小结 6.2 整体布置——家具 6.2.1 绘制起居室的墙体平面 6.2.2 绘制起居室的墙体模型 6.2.3 绘制沙发模型 6.2.4 绘制茶几模型 6.2.5 整体布置 6.2.6 本节小结 6.3 不规则曲面的绘制——古典拱桥 6.3.1 绘制拱桥主体 6.3.2 绘制桥孔 6.3.3 绘制拱桥上的桥面体 6.3.4 绘制拱桥上的扶手栏杆 6.3.5 材质的设置和渲染 6.3.6 本节小结 6.4 曲面精度控制——路灯 6.4.1 设置工作环境并绘制路灯的基座 6.4.2 绘制路灯的基座 6.4.3 绘制路灯的灯柱部分 6.4.4 绘制路灯的灯罩 6.4.5 绘制路灯的灯罩顶模型 6.4.6 本节小结 6.5 热身实战第7章 建筑渲染效果图 7.1 渲染选项的运用——

—Townhouse效果图 7.1.1 显示透视图 7.1.2 设置光源 7.1.3 设置材质 7.1.4 添加阴影 7.1.5 添加贴图
7.1.6 设置场景 7.1.7 在渲染窗口中渲染 7.1.8 本节小结 7.2 渲染选项的修改——小平房与环境 7.2.1
绘制小平房墙体 7.2.2 绘制小平房楼梯、窗框 7.2.3 绘制小平房玻璃板、门板、地板和屋顶 7.2.4 材
质的设定 7.2.5 材质的修改 7.2.6 配景和背景的设定 7.2.7 本节小结 7.3 热身实战第8章 建筑专业天正
绘图 8.1 建筑平面图的绘制——经济适用房底层 8.1.1 天正建筑TArch 6.0软件简介 8.1.2 设置图形和
绘制轴网 8.1.3 绘制柱子和墙体 8.1.4 绘制门窗 8.1.5 绘制楼梯、台阶和散水 8.1.6 布置卫生洁具
8.1.7 细部标注 8.1.8 本节小结 8.2 室内布置——经济适用房标准层 8.2.1 修改墙体、楼梯 8.2.2 布置
室内家具 8.2.3 本节小结 8.3 屋顶的绘制——经济适用房屋顶 8.3.1 用AutoCAD 2006绘制顶层 8.3.2
用天正建筑TArch 6.0绘制顶层 8.3.3 本节小结 8.4 天正建筑三维运用——经济适用房的三维图 8.4.1
三维组合 8.4.2 虚拟漫游 8.4.3 环绕动画 8.4.4 立面剖面图的生成 8.4.5 本节小结 8.5 热身实战

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>