

<<程序设计小能手>>

图书基本信息

书名：<<程序设计小能手>>

13位ISBN编号：9787801443458

10位ISBN编号：7801443454

出版时间：2000-01

出版时间：北京希望电子出版社

作者：沙有威（编）

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<程序设计小能手>>

### 内容概要

#### 内容简介

本书为“全国青少年电脑小能手丛书”之一，是“全国青少年计算机专项知识技能培训小能手证书”应试培训的指定教材。

本书以轻松、简捷、明快的文风，以任务为导入点，深入浅出地介绍了如何使用QBASIC针对设定的任务事例进行编程，具体直观地给出了编程步骤和方法，实际指导读者学习掌握QBASIC的基本功能。

全书分17章，介绍了QBASIC程序设计基础、BASIC程序设计基础、程序基本结构、绘图程序的简单编写、主程序和子程序模块、编制音乐、选择结构、循环结构、批量数据处理、有序数据处理、函数、图形面积、素数问题、二分法查找和排序问题等方面的编程方法和实例，最后给出了一个综合练习编程实例。

每章最后针对本章知识给出了练习供读者强化所学内容。

#### 全书示例生

动、实用，具有指导性，可引起读者的学习兴趣，从而通过书中给出的编程方法，轻松学会并掌握QBASIC基本编程。

本书既可以作为“全国青少年计算机专项知识技能培训小能手证书”应试培训教材，也可以作为中学计算机课程的辅助教材；可供中学生和学生家长、教师阅读。

## <<程序设计小能手>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第一章 QBASIC程序设计基础

##### 程序和程序设计

##### 本节中用到的语句

##### 开动脑筋

#### 第二章 BASIC语言基础。

##### BASIC语言的问世及发展

##### QBASIC编辑环境

##### 语句、函数和表达式

##### 开动脑筋

#### 第三章 简单BASIC程序

##### QBASIC程序

##### 程序的输入与修改

##### 程序的运行

##### 菜单的使用

##### File子菜单各个选项的功能

##### 语句和函数

##### 开动脑筋

#### 第四章 程序的基本结构

##### 顺序结构

##### 循环结构

##### 选择结构

##### 语句和函数

##### 开动脑筋

#### 第五章 编写简单的绘图程序

##### 满屏随机位置图形

##### 图形的移动

##### 多彩几何图形

##### 语句和函数

##### 开动脑筋

#### 第六章 主程序模块与子程序模块

##### 图像的移动效果

##### 主程序与子程序

##### 主程序模块和子程序模块的建立存储调用

##### 主过程与子过程的参数

##### 语句

##### 开动脑筋

#### 第七章 音乐

##### 音名

##### 音阶

##### 音长

##### 休止符与符点音符

##### 演奏速度

##### 演奏方式

<<程序设计小能手>>

语句和函数

开动脑筋

第八章 选择结构 (多选结构)

基本多选结构

一般多选结构

语句

开动脑筋

第九章 循环结构

开动脑筋

第十章 批量数据的处理

程序举例

语句和函数

开动脑筋

第十一章 有序数据的处理

程序举例

语句

开动脑筋

第十二章 函数

常用数值函数

常用字符串处理函数

自定义函数过程

语句和函数

开动脑筋

第十三章 图形的面积

<<程序设计小能手>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>