

<<程序设计小能手>>

图书基本信息

书名：<<程序设计小能手>>

13位ISBN编号：9787801442956

10位ISBN编号：7801442954

出版时间：1999-09

出版时间：北京希望电子出版社

作者：柏京

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计小能手>>

内容概要

内容简介

本书为“全国青少年电脑小能手丛书”之一，是“全国青少年电脑小能手证书”应试培训的指定教材。

本书以轻松、简捷、明快的文风，以任务为导入点，深入浅出地介绍了如何使用LOGO语言实现各章提出的应用实例，具体直观地给出了操作步骤和编程方法，实际指导读者学习LOGO语言的基本编程。

全书分11章，分别讲述了LOGO语言简介、基本绘图命令的使用、重复命令的使用、彩色绘画命令的使用、多个小海龟绘图、LOGO编辑部简介、在LOGO编辑部里绘图、过程调用、带参数的过程以及尾递归调用等内容。

全书示例生动、有趣，书中每章之后还配有相关的“开动脑筋”练习，作为所学内容的变化运用，可引起读者的学习兴趣，从而通过举一反三，轻松学会并掌握LOGO语言基本编程。

本书既可以作为“全国青少年电脑小能手证书”应试培训教材，也可以作为中小学计算机课程的辅助教材；可供中小学生和学生家长、教师使用。

需要本书的读者，请与北京中关村083信箱（邮编1000 80）联系。

电话：010 - 62562329，62541992，

62637101，62637102（图书发行，技术支持）；010 - 62633308，62633309（多媒体发行，技术支持）；010 - 62613322 - 215（门市）；010 - 62531267（编辑部）。

传真：010 - 62579874，62633308。

网址：www.bhp.com.cn，E - mail：qrh@hope.com.cn。

<<程序设计小能手>>

书籍目录

目录

第一章 LOGO语言简介

进入LOGO王国

屏幕显示的三种方式

开动脑筋

第二章 基本绘图命令(一)

基本绘图命令

用基本命令画简单图形

开动脑筋

第三章 基本绘图命令(二)

基本绘图命令

画一个“回”字

一串儿“糖葫芦”

三角形小旗

开动脑筋

第四章 重复命令的使用

用REPEAT命令画图

开动脑筋

正多边形的画法

多角星的画法

开动脑筋

空心多角形的画法

立体多角星的画法

开动脑筋

重复命令的嵌套

开动脑筋

第五章 彩色绘图命令

挑选画笔和画纸

给图形加上颜色

开动脑筋

第六章 多个海龟绘图

多个小海龟同时画画

小海龟一同画画

比较一个和多个小海龟作图

开动脑筋

第七章 LOGO编辑部简介

LOGO 编辑部内容及功能

开动脑筋

第八章 在编辑部里绘图

在编辑部里绘图

过程的调试与修改

编写一个过程

开动脑筋

第九章 过程调用

单层过程调用

<<程序设计小能手>>

多层过程调用

开动脑筋

第十章 带参数的过程

带变量的过程

开动脑筋

第十一章 尾递归

过程自己调用自己

有条件的尾递归

开动脑筋

<<程序设计小能手>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>