

<<中文Project 2000教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Project 2000教程>>

13位ISBN编号：9787801440945

10位ISBN编号：7801440943

出版时间：1999-05

出版时间：北京希望电子出版社/宇航出版社

作者：蒋振东编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Project 2000教程>>

内容概要

本书由14章构成，内容分别为：Project 2000概述，初识Project 2000，Project 2000基本操作，创建与编辑项目任务，排定任务的日程，建立任务关系，资源和成本管理，总览与打印项目，多重项目的管理，跟踪项目，调整和优化项目计划，使用Project 2000进行信息共享

书籍目录

目录

- 1 VisualFoxPro6.0程序设计入门
 - 1.1 VisualFoxPro6.0程序设计的特点
 - 1.1.1 程序开发的步骤
 - 1.1.2 开发VisualFoxPro应用程序的过程
 - 1.2 使用项目组织文件
 - 1.2.1 引用可修改的文件
 - 1.2.2 连编项目
 - 1.2.3 生成应用程序
 - 1.3 构造应用程序框架
 - 1.3.1 设置起始点
 - 1.3.2 初始化环境
 - 1.3.3 显示初始的用户界面
 - 1.3.4 控制事件循环
 - 1.3.5 恢复原始的开发环境
 - 1.3.6 将一个程序设置为主文件
 - 1.4 利用程序进行数据处理
 - 1.4.1 数据的手工处理和程序设计
 - 1.4.2 存储数据
 - 1.4.3 数据类型
 - 1.4.4 处理数据
 - 1.4.5 程序流的控制
 - 1.4.6 使用过程和用户自定义函数
 - 1.5 程序设计示例
 - 1.5.1 对问题进行说明
 - 1.5.2 分解问题
 - 1.5.3 编制模块
 - 1.5.4 测试模块
 - 1.5.5 组装全部模块
 - 1.5.6 整体测试
 - 1.5.7 使程序更可靠
 - 1.6 VisualFoxPro6.0的新特点
- 2 应用VisualFoxPro开发环境
 - 2.1 使用应用程序生成器向导
 - 2.1.1 启动VisualFoxPro
 - 2.1.2 使用应用程序生成器
 - 2.1.3 连编应用程序
 - 2.2 项目管理器应用详解
 - 2.2.1 打开项目管理器
 - 2.2.2 项目管理器窗口概述
 - 2.2.3 项目管理器窗口操作
 - 2.2.4 组成文件列表
 - 2.2.5 项目管理器的按钮
 - 2.2.6 查看或填充项目信息
 - 2.2.7 从一个项目文件中向另一个项目文件中加入文件

<<中文Project 2000教程>>

- 2.2.8建立自己的项目文件
- 2.3VisualFoxPr0程序设计举例
 - 2.3.1创建新项目文件
 - 2.3.2创建表文件
 - 2.3.3利用表单设计器设计界面
 - 2.3.4创建一个软件说明对话框
 - 2.3.5创建菜单程序
 - 2.3.6创建主控程序
 - 2.3.7创建可执行程序
 - 2.3.8 试运行所生成的执行文件
- 2.4使用安装向导发布应用程序
 - 2.4.1将必要的程序和数据集中在一个目录中
 - 2.4.2创建发布目录
 - 2.4.3指定发布树目录
 - 2.4.4选定发布程序中所应包含的系统组件
 - 2.4.5设置磁盘映象目录和规格
 - 2.4.6设置安装选项
 - 2.4.7设置软件安装目录和组名
 - 2.4.8改变文件设置
- 3设计数据库和表
 - 3.1数据库设计
 - 3.1.1数据库设计步骤
 - 3.1.2分析数据需求
 - 3.1.3将需求分类放入表
 - 3.1.4确定所需字段
 - 3.1.5确定关系
 - 3.1.6设计求精
 - 3.1.7示例数据库图解
 - 3.2在FoxPro开发环境中创建表
 - 3.2.1创建数据库表
 - 3.2.2使用表设计器创建自由表
 - 3.2.3利用表向导创建表
 - 3.3在FoxPro开发环境中操作表
 - 3.3.1记录浏览
 - 3.3.2添加记录
 - 3.3.3在表中移动
 - 3.3.4删除记录
 - 3.3.5定制浏览窗口
 - 3.3.6定制表
 - 3.4 在FoxPro开发环境中设置数据库属性
 - 3.4.1创建新数据库
 - 3.4.2在数据库中加入表
 - 3.4.3在表间建立关系
 - 3.4.4使用参照完整性
 - 3.5数据库和表操作命令
 - 3.5.1 数据库操作
 - 3.5.2表操作

- 3.5.3 字段操作
- 3.5.4 数据有效性约束
- 3.5.5 使用触发器
- 3.5.6 修改表结构
- 3.5.7 处理记录
- 3.5.8 排序记录
- 3.6 使用多个表
 - 3.6.1 浏览工作区
 - 3.6.2 在工作区中打开表
 - 3.6.3 关闭工作区中的表
 - 3.6.4 定义表的别名
 - 3.6.5 表的关联
- 3.7 使用索引对数据排序
 - 3.7.1 创建索引
 - 3.7.2 索引文件的类型
 - 3.7.3 创建索引文件
 - 3.7.4 引用索引文件
 - 3.7.5 索引标志维护
 - 3.7.6 索引维护
 - 3.7.7 数据筛选
 - 3.7.8 记录排序
- 3.8 数据共享
 - 3.8.1 限制对数据的访问
 - 3.8.2 使用数据工作期
 - 3.8.3 缓冲访问数据
 - 3.8.4 检测并解决冲突
 - 3.8.5 使用事务处理
- 4 使用查询和视图
 - 4.1 设计查询
 - 4.1.1 启动查询设计器或查询向导
 - 4.1.2 设置表间联接条件
 - 4.1.3 选定查询输出字段
 - 4.1.4 设置联接条件和筛选条件
 - 4.1.5 排序查询结果
 - 4.1.6 分组查询结果
 - 4.1.7 限制查询结果
 - 4.1.8 定向输出查询结果
 - 4.1.9 运行查询
 - 4.1.10 关于SQL
 - 4.2 使用视图更新数据
 - 4.2.1 创建视图
 - 4.2.2 设置更新条件
 - 4.2.3 定制视图
 - 4.3 视图操作命令与函数
 - 4.3.1 创建视图
 - 4.3.2 使用视图
 - 4.3.3 优化视图

<<中文Project 2000教程>>

4.4向应用程序中添加查询

4.4.1以编程方式添加查询

4.4.2将结果存储到表、数组或临时表中

4.4.3在窗口中显示结果

4.4.4创建交叉表查询

4.4.5创建图形

4.4.6集成查询和报表

5使用表单设计应用程序界面

5.1表单设计

5.1.1创建表单对象

5.1.2创建数据环境

5.1.3向表单中添加对象

5.1.4处理对象

5.1.5使用表单集

5.2表单管理

5.2.1关闭活动的表单

5.2.2隐藏表单

5.2.3将参数传递到表单

5.2.4从表单返回值

5.2.5管理表单的多个实例

5.2.6为表单或表单集设置设计区

5.3在表单中进行程序设计

5.3.1关于面向对象程序设计

5.3.2对象、属性、事件和方法

5.3.3对象操作

5.4在VisualFoxPro中使用类

5.4.1类、子类、父类和封装

5.4.2在面向对象程序设计中引入类的原因

5.4.3VisualFoxPro中的类

5.4.4VisualFoxPro中的基类

5.4.5创建用户自定义类

5.4.6引用用户自定义类

5.4.7类库维护

5.5在应用程序中使用类

5.5.1调用父类方法代码

5.5.2给子类增加功能

5.5.3向容器中的对象添加功能

5.5.4在嵌套容器中向对象添加功能

5.5.5调用通用的类代码

5.5.6创建类定义的子类

5.5.7以编程方式从类中创建对象

5.6控件使用要点

5.6.1文本框

5.6.2列表框

5.6.3表格

5.6.4选项按钮组

5.6.5其他控件

- 5.7控件使用技巧
 - 5.7.1使控件更容易使田的方法
 - 5.7.2允许拖放操作
 - 5.7.3添加页框
- 5.8表单设计示例
 - 5.8.1创建表单集
 - 5.8.2创建页框
 - 5.8.3进一步完善程序
- 6报表和标签设计
 - 6.1报表设计的步骤与方法
 - 6.1.1报表设计的步骤
 - 6.1.2创建报表布局的方法
 - 6.1.3报表类型
 - 6.2报表设计示例
 - 6.2.1启动报表向导或打开报表设计器
 - 6.2.2使用报表向导创建初步报表
 - 6.2.3利用报表设计器调整报表
 - 6.3报表设计器使用详解
 - 6.3.1报表设计器中的带区
 - 6.3.2设置报表设计器的数据环境
 - 6.3.3报表控件
 - 6.3.4修改报表布局
 - 6.3.5更改页面
 - 6.3.6在布局上分组数据
 - 6.3.7定义报表变量
 - 6.3.8使用报表带区事件
 - 6.3.9控制报表控件的打印
 - 6.3.10预览结果
 - 6.3.11打印报表
 - 6.4报表设计技巧和快速报表
 - 6.4.1创建一对多报表
 - 6.4.2运用快速报表方法生成报表的初步布局
 - 6.4.3暂时更改报表的打印机设置
 - 6.5标签文件的创建与使用
 - 6.6向应用程序中添加报表和标签
 - 6.6.1控制报表和标签的输出
 - 6.6.2集成查询和报表
- 7菜单和工具栏设计
 - 7.1设计菜单
 - 7.1.1使用菜单设计器创建菜单系统
 - 7.1.2菜单设计器的使用
 - 7.2创建自定义工具栏
 - 7.2.1定制VisualFoxPro工具栏
 - 7.2.2定义工具栏类
 - 7.2.3在表单集中添加自定义工具栏
 - 7.2.4协调菜单和用户自定义工具栏
- 8设计帮助文件

<<中文Project 2000教程>>

8.1创建图形样式帮助文件

8.1.1HTML帮助

8.1.2访问在线HTML帮助

8.1.3发布编译HTML帮助系统

8.1.4关于WinHelp4.0

8.2设计.DBF样式帮助文件

8.2.1设计.DBF样式帮助

8.2.2查看.DBF样式帮助文件示例

8.2.3帮助表的要求

8.2.4理解TTARDE.DBF

8.2.5使用.DBF样式帮助

9使用OLE扩展程序功能

9.1设计OLE应用程序

9.1.1链接或嵌入OLE对象

9.1.2添加绑定型或非绑定型OLE对象

9.2在应用程序中添加OLE对象

9.2.1在表中添加OLE对象

9.2.2利用程序在表中追加OLE对象

9.2.3刷新MicrosoftGraph

9.2.4在表单中添加OLE对象

9.2.5与OLE对象交互

9.2.6控制菜单

9.3使用ActiveX控件

9.3.1向表单中添加ActiveX控件

9.3.2管理绑定型ActiveX控件

9.4应用自动化管理对象

9.4.1管理外部对象属性

9.4.2使用外部对象方法程序

9.4.3设置时间期限

9.4.4访问对象集合

9.4.5使用对象数组

9.4.6释放外在对象

9.5从其他应用程序中控制VisualFoxPro

9.5.1在其他程序中控制VisualFoxPro的方法

9.5.2VisualFoxPro的Application对象模型

9.6创建OLE服务程序

9.6.1创建服务程序

9.6.2编译服务程序

9.6.3注册一个OLE服务程序

9.6.4使用OLE服务程序

9.6.5引起错误或从OLE服务程序返回错误

9.6.6使用远程自动化

9.6.7配置服务器

9.6.8配置客户计算机

9.6.9系统安全策略选项

9.6.10在远程自动化中使用权限

附录 VisualFoxPro6.0使用参考

<<中文Project 2000教程>>

- A.1 Visual FoxPro 中的文本编辑
 - A.1.1 光标移动控制键
 - A.1.2 文本编辑
 - A.1.3 改变字体
 - A.1.4 命令续行
 - A.1.5 增加和撤消注释
 - A.1.6 行缩进
 - A.1.7 改变编辑器属性
- A.2 命令窗口使用方法
 - A.2.1 命令输入和编辑
 - A.2.2 出错处理
 - A.2.3 执行带有续行符的命令
- A.3 使用键盘宏
 - A.3.1 键盘宏的建立
 - A.3.2 编辑宏
 - A.3.3 宏的使用
 - A.3.4 使用宏时应注意的问题
- A.4 Visual FoxPro 设计器、向导和生成器分类解析
 - A.4.1 设计器 (Designers)
 - A.4.2 向导 (Wizards)
 - A.4.3 生成器 (Builders)
- A.5 Visual FoxPro 6.0 系统键盘定义
 - A.5.1 菜单快捷键
 - A.5.2 窗口操作组合键
 - A.5.3 帮助键
 - A.5.4 属性窗口组合键
 - A.5.5 系统缺省键盘宏定义
- A.6 Visual FoxPro 6.0 文件类型
- A.7 Visual FoxPro 6.0 系统性能
 - A.7.1 表和索引文件
 - A.7.2 字段特性
 - A.7.3 内存变量和数组
 - A.7.4 程序和过程文件
 - A.7.5 报表设计器性能
 - A.7.6 其他

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>