

<<Maya 2.5从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Maya 2.5从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787801347596

10位ISBN编号：7801347595

出版时间：2000-11-1

出版时间：航空工业出版社

作者：郭军,赵永红,周永平

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya 2.5从入门到精通>>

内容概要

《Maya 2.5从入门到精通》主要内容：Maya是加拿大Alias/Wavefront公司推出的最新的三维动画软件，是世界顶级的三维动画和视觉效果软件，也是当前电脑动画行业中最先进的设计软件之一。

它具有直观的工作环境、先进的工作流程和全面的建模工具。

利用Maya可以制作出精美的三维模型、精彩的动画以及经典的三维动画影视作品。

《Maya 2.5从入门到精通》共分12章，全面介绍了Maya 2.5的功能，内容包括：Maya基本操作，创建模型，制作动画，材质、纹理、灯光与渲染，曲面与多边形的创建与编辑，人体模型、骨骼、衣物、粒子、柔体与刚体、毛皮与头发的制作等。

本书内容丰富、自成体系、实例众多，对广告设计人员、动画制作者及美术爱好者来说是一本不可多得的好书，《Maya 2.5从入门到精通》也可作为大专院校及各类培训班的教材。

<<Maya 2.5从入门到精通>>

书籍目录

- 第1章 初识 Maya
- 第2章 基本建模
- 第3章 动画制作
- 第4章 材质、纹理、灯光与渲染
- 第5章 曲面的创建与编辑
- 第6章 多边形物体的创建与编辑
- 第7章 创建人体模型
- 第8章 创建骨骼
- 第9章 制作衣物
- 第10章 动力学模块与粒子系统
- 第11章 柔体和刚体
- 第12章 使用Fur模块制作毛皮与头发

<<Maya 2.5从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>