

<<PC游戏>>

图书基本信息

书名：<<PC游戏>>

13位ISBN编号：9787800096389

10位ISBN编号：7800096386

出版时间：2001年5月1日

出版时间：第1版 (2001年5月1日)

作者：李洪

页数：382

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<PC游戏>>

内容概要

游戏作为集音乐，绘画，书法，电脑，语言等技能为一体的软件产品，首先可以理解为另一种教育软件。

其次，每一个游戏都有它特定的环境特征。

玩历史模拟游戏可以让人以特殊的方式得到相关的历史知识；玩动作游戏可以锻炼你的手眼脑并用的能力，更深刻的是游戏还让人思考，因而有了很强的哲理味道。

一款游戏能给人许多的道理，它的社会影响是不可估量和不可限制的。

<<PC游戏>>

书籍目录

- 一, 角色扮演类 (RPG)
- 二, 策略与战棋类 (SLG)
- 三, 即时战略类 (RTS)
- 四, 动作冒险类 (AVG)
- 五, 第一人称射击类 (FPS)
- 六, 模拟经营类 (SIM)
- 七, 格斗类 (FTG)
- 八, 养成类 (EDU)
- 九, 飞行模拟类 (FLY)
- 十, 体育类 (SPT&RAC)
- 十一, 图形网络游戏 (GRAPHICMUD)

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>