

图书基本信息

书名：<<中文版Dreamweaver MX从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787780183093

10位ISBN编号：7780183092

出版时间：2003-1-1

出版时间：航空工业出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

第1章 Dreamweaver MX简介

- 1.1 Dreamweaver MX的新功能
- 1.2 Dreamweaver MX的工作区

第2章 设计和管理站点

- 2.1 规划和设计站点
- 2.2 使用Dreamweaver MX建立站点
- 2.3 使用“资源”面板
- 2.4 使用站点窗口
- 2.5 管理站点地图
- 2.6 建立远程站点
- 2.7 创建注释
- 2.8 上传和下载文件

第3章 创建文档

- 3.1 创建、打开和存储HTML文档
- 3.2 设置文档属性
- 3.3 在文档窗口中选择元素
- 3.4 使用可视化向导设计网页
- 3.5 查看和编辑头部内容

第4章 设计页面布局

- 4.1 使用布局单元格和表格
- 4.2 插入表格
- 4.3 格式化表格
- 4.4 编辑表格和单元格
- 4.5 使用框架
- 4.6 设置框架和框架页的属性
- 4.7 使用链接控制框架内容
- 4.8 处理浏览器不能显示的框架

第5章 创建链接和导航条

- 5.1 了解链接路径
- 5.2 创建超链接
- 5.3 创建跳转菜单
- 5.4 创建导航条

第6章 格式化文本

- 6.1 插入文本和对象
- 6.2 设置字体、样式、颜色和对齐方式
- 6.3 创建列表
- 6.4 使用HTML样式格式化文本
- 6.5 使用CSS样式
- 6.6 检查拼写与查找替换

第7章 插入图像

- 7.1 插入图像并设置图像属性
- 7.2 创建图像映射
- 7.3 在Dreamweaver MX中启动
- 7.4 将Fireworks文件应用于Dreamweaver MX中
- 7.5 编辑Dreamweaver MX中的Fireworks文件

7.6 创建网站相册

第8章 插入媒体对象

8.1 媒体对象的基本操作

8.2 插入Flash对象

8.3 插入Shockwave电影

8.4 插入Netscape Navigator插件

8.5 插入ActiveX控件和Java程序

8.6 添加声音文件

第9章 使用模板和库

9.1 创建模板

9.2 定义模板的可编辑区域

9.3 创建应用模板的文档

9.4 导入导出XML内容

9.5 创建、管理和编辑库项目

第10章 使用动态层

10.1 创建和使用层

10.2 转换表格和层

10.3 使用层创建动画网页

第11章 使用行为创建交互式网页

11.1 认识行为和事件

11.2 使用Dreamweaver MX的内置行为

第12章 创建表单网页

12.1 使用表单

12.2 创建文本域、文件域和隐藏域

12.3 创建复选框和单选按钮

12.4 创建列表和菜单

12.5 创建表单按钮

第13章 网站制作实战演练

13.1 主要网页画面

13.2 规划网站目录结构与主页布局

13.3 制作网页素材

13.4 制作主页

13.5 制作“欢迎”网页

13.6 制作“产品介绍”网页

13.7 制作“产品查询”网页

13.8 制作“产品订购”网页

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>