

图书基本信息

书名：<<室内家装设计与高级灯光渲染教程 ( 含光盘一张 ) >>

13位ISBN编号：9787730210206

10位ISBN编号：7730210207

出版时间：2005-3-1

出版时间：清华大学出版社

作者：刘冰,陈翰,陈邦本

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

为了使读者能快速全面掌握3ds max 7装饰效果图制作技术，作者编写了此书。

本书共分3章，第1章介绍一个经理办公室全部模型、材质、灯光（光度学灯光）的制作过程及效果调整；第2章介绍了一个卧室全部模型、材质、灯光（标准灯光）的制作过程及效果调整；第3章介绍了一个会议室全曾模型、材质、灯光（Lightscape灯光）的制作过程及效果调整。

在本书附赠的光盘中制作了教学示范演示文件（.avi），双击它们的图标就可以看到制作的全部过程。

本书以初学者及一般使用者为主要对象，也可为专业工作者提供参考。

## 书籍目录

### 第1章 办公室的制作

- 1.1 设置单位参数和设置捕捉
- 1.2 墙体模型的制作
- 1.3 窗框的制作
- 1.4 筒灯的制作
- 1.5 吸顶灯的制作
- 1.6 棚顶石膏线的制作
- 1.7 墙裙木板的制作
- 1.8 制作壁柜
- 1.9 壁画的制作
- 1.10 办公椅的制作
- 1.11 办公桌的制作
- 1.12 钢管椅的制作
- 1.13 地毯的制作
- 1.14 沙发的制作
- 1.15 茶几的制作
- 1.16 转换材质、创建摄像机
- 1.17 创建灯光、渲染输出图像
- 1.18 Photoshop后期处理

### 第2章 卧室的制作

- 2.1 设置单位参数和设置捕捉
- 2.2 墙体模型的制作
- 2.3 门的制作
- 2.4 角线的制作
- 2.5 窗帘的制作
- 2.6 墙裙的制作
- 2.7 筒灯的制作
- 2.8 床的制作
- 2.9 床头柜的制作
- 2.10 创建摄像机灯光、渲染输出图像
- 2.11 Photoshop后期处理

### 第3章 会议室的制作

- 3.1 单位的设置
- 3.2 办公空间的制作
- 3.3 用Lightscape渲染器渲染效果图
- 3.4 利用Photoshop进行效果图的最后处理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>