

<<易学易用AutoCAD2000>>

图书基本信息

书名：<<易学易用AutoCAD2000>>

13位ISBN编号：9787711508162

10位ISBN编号：7711508166

出版时间：2099-10-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：点击看大图,2日内发货,原 价：,¥ 36元,当当价：,¥ 27元

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<易学易用AutoCAD2000>>

内容概要

本书紧密围绕制图教学，系统、全面地介绍了AutoCAD 2000的使用方法。内容主要包括系统的安装、基本概念、二维编辑以及三维设计等。本书示例丰富，通俗易懂，循序渐进，每章附有习题，注重CAD能力与水平的提高。本书既可作为CAD教学的教材使用，也可作为自学或想掌握AutoCAD的设计人员使用。

<<易学易用AutoCAD2000>>

书籍目录

第1章 AutoCAD 2000的简介与启动	1
1.1 AutoCAD的版本演变及其特点	1
1.2 AutoCAD 2000的新特点	2
1.3 AutoCAD 2000系统需求与安装	2
1.4 AutoCAD 2000的启动	5
1.5 AutoCAD 2000的工作界面	6
1.6 功能键与鼠标按键的介绍	8
1.7 命令输入方式	9
1.8 直角坐标系统介绍	9
1.9 定点方式	10
1.10 数据的输入方式	12
1.11 绘图基本设定	12
思考与练习	15
第2章 文件操作与常用命令	16
2.1 文件操作	16
2.2 AutoCAD 2000常用命令介绍	19
思考与练习	25
第3章 辅助绘图工具	27
3.1 网格与捕捉	27
3.2 正交设置	30
3.3 目标捕捉	30
3.4 用对话框方式设置各种辅助方式	32
思考与练习	35
第4章 图形绘制	36
4.1 绘直线	36
4.2 绘双向构造线	38
4.3 绘制射线	40
4.4 绘制圆	41
4.5 绘制圆弧	43
4.6 绘制圆环或填充圆	47
4.7 绘制椭圆和椭圆弧	48
4.8 绘制样条曲线	50
4.9 绘制多边形	51
4.10 绘制矩形	53
4.11 绘制点	54
4.12 设置点的类型	55
4.13 绘制等分点	56
4.14 绘制测量点	57
4.15 绘制等宽线	58
4.16 绘制二维多义线	59
4.17 绘制复合线	61
4.18 定义复合线线型	62
4.19 二维填充命令	63
思考与练习	64
第5章 图形实体的编辑	66

<<易学易用AutoCAD2000>>

- 5.1 构造选择集的方法 66
- 5.2 选择集的设置 70
- 5.3 实体位置与大小的编辑 72
- 5.4 实体的复制 77
- 5.5 编辑实体的形状与特性 82
- 5.6 实体的删除及恢复 97
- 5.7 利用钳夹功能编辑图形实体 98
- 思考与练习 101
- 第6章 显示控制与布局操作 103
- 6.1 图形显示的缩放 103
- 6.2 图形的移动 106
- 6.3 重画功能 107
- 6.4 图形的重新生成 109
- 6.5 图形的自动重新生成 109
- 6.6 视图命令 110
- 6.7 多视窗打开设置和关闭 112
- 6.8 圆、圆弧或椭圆解析度的设定 115
- 6.9 拖动模式的设置 116
- 6.10 系统变量值的设置 116
- 6.11 布局操作 117
- 思考与练习 118
- 第7章 图形的文字及其式样设置 119
- 7.1 文字的输入 119
- 7.2 文字编辑 127
- 7.3 式样的建立 128
- 思考与练习 130
- 第8章 图案填充 131
- 8.1 填充边界的确定 131
- 8.2 填充模式 131
- 8.3 剖面线的绘制命令 132
- 8.4 填充图案的移动和编辑 136
- 8.5 图案文件 138
- 思考与练习 139
- 第9章 图层与线型 140
- 9.1 图元颜色设定 140
- 9.2 线型的建立与载入 142
- 9.3 图层 145
- 思考与练习 151
- 第10章 图块、属性与外部引用 153
- 10.1 图块的基本概念与特点 153
- 10.2 图块的定义 154
- 10.3 图块的插入 157
- 10.4 确定基点BASE 162
- 10.5 属性的概念与特点 162
- 10.6 属性的定义 163
- 10.7 属性图块的应用 166
- 10.8 属性的提取 168

<<易学易用AutoCAD2000>>

- 10.9 属性的显示控制 171
- 10.10 属性定义的修改 172
- 10.11 属性的编辑 173
- 10.12 外部引用 176
- 10.13 将依赖符加入图形中 179
- 10.14 图像的插入操作 181
- 10.15 OLE对象的插入 182
- 思考与练习 183
- 第11章 尺寸标注 184
 - 11.1 尺寸标注的类型 184
 - 11.2 尺寸标注的组成与名词解释 185
 - 11.3 尺寸标注命令 186
 - 11.4 标注状态下的命令功能介绍 202
 - 11.5 尺寸编辑 209
 - 思考与练习 212
- 第12章 实用命令 214
 - 12.1 垃圾清除命令 214
 - 12.2 重新命名 214
 - 12.3 装入新菜单 216
 - 12.4 命令重复执行 218
 - 12.5 图形文件的检查 219
 - 12.6 图形文件的修复 219
 - 12.7 调用操作系统命令 220
 - 思考与练习 221
- 第13章 图形查询命令 222
 - 13.1 图形信息 222
 - 13.2 时间和日期信息 224
 - 13.3 显示特定对象的数据 225
 - 13.4 数据库列表 226
 - 13.5 坐标值查询 226
 - 13.6 两点距离查询 227
 - 13.7 面积与周长查询 228
 - 13.8 显示实体特性 228
 - 思考与练习 230
- 第14章 图形设计中心 231
 - 14.1 基本概念 231
 - 14.2 设计中心命令 231
 - 14.3 导航命令 233
 - 14.4 关闭命令 233
 - 思考与练习 234
- 第15章 三维绘图的概念与三维线的绘制 235
 - 15.1 轴测图的绘制 235
 - 15.2 当前高度和厚度的设置 237
 - 15.3 用户坐标系 239
 - 15.4 视点的设置 246
 - 15.5 平面视图 249
 - 15.6 三维点的输入 249

15.7 三维线的绘制	250
思考与练习	252
第16章 表面造型	253
16.1 三维平面	253
16.2 三维平面边界的可见性控制	254
16.3 三维多边形网格	255
16.4 绘制任意拓扑多边形	257
16.5 规则曲面	259
16.6 拉伸曲面	261
16.7 旋转曲面	262
16.8 三维孔斯曲面	264
16.9 绘制三维网格图形	266
思考与练习	270
第17章 实体造型	272
17.1 体素造型	272
17.2 集合运算	285
17.3 实体编辑	291
17.4 实体查询	307
思考与练习	308
第18章 消隐与真实感图形	309
18.1 消隐	309
18.2 渲染命令	310
18.3 视图动态显示	314
18.4 相关命令介绍	316
思考与练习	324
第19章 图形输出	325
19.1 命令操作方式	325
19.2 对话框操作方式	327
思考与练习	332
第20章 其它特殊功能	333
20.1 幻灯片文件	333
20.2 型文件	334
20.3 命令文件	337
20.4 菜单文件	339
思考与练习	343
附录 图标--命令一览表	344

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>