

<<AutoCAD 2002入门与提高实用>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2002入门与提高实用教程>>

13位ISBN编号：9787711305068

10位ISBN编号：7711305060

出版时间：2003-2-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：温小敏,王亮亮

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

第1章 进入AutoCAD2002中文版

- 1 - 1安装AutoCAD2002中文版
 - 1 - 1 - 1硬件配置
 - 1 - 1 - 2软件环境
 - 1 - 1 - 3开始安装AutoCAD2002中文版
- 1 - 2认识AutoCAD2002中文版
 - 1 - 2 - 1概述
 - 1 - 2 - 2 AutoCAD命令
 - 1 - 2 - 3启动AutoCAD
 - 1 - 2 - 4 AutoCAD图形屏幕
 - 1 - 2 - 5输入方式
 - 1 - 2 - 6使用对话框
 - 1 - 2 - 7获得帮助
- 1 - 3开始使用 AutoCAD2002中文版
 - 1 - 3 - 1使用NEW命令开始给一张新图
 - 1 - 3 - 2使用OPEN命令打开已有的图形
 - 1 - 3 - 3多文档图形
 - 1 - 3 - 4修改单位
 - 1 - 3 - 5修改绘图区域
 - 1 - 3 - 6保存图形
 - 1 - 3 - 7退出AutoCAD
- 1 - 4 AutoCAD2002新特性介绍
 - 1 - 4 - 1真关联标注
 - 1 - 4 - 2新的文字功能
 - 1 - 4 - 3 CAD标准
 - 1 - 4 - 4 DesignXML
 - 1 - 4 - 5图层转换器
 - 1 - 4 - 6块属性管理器
 - 1 - 4 - 7增强型DWF文件格式
 - 1 - 4 - 8其他增强功能
- 1 - 5小结
- 1 - 6本章习题

第2章 绘制基本图形

- 2 - 1绘制点
 - 2 - 1 - 1画点的命令
 - 2 - 1 - 2绘制点实例
 - 2 - 1 - 3定制点的类型
- 2 - 2绘制直线
 - 2 - 2 - 1绘制直线
 - 2 - 2 - 2绘制参照线
 - 2 - 2 - 3绘制射线
- 2 - 3创建徒手画线
 - 2 - 3 - 1创建徒手线段
 - 2 - 3 - 2删除徒手线段
 - 2 - 3 - 3设置徒手线方式

<<AutoCAD 2002入门与提高实用>>

- 2 - 4 绘制圆、圆弧
 - 2 - 4 - 1 绘制圆
 - 2 - 4 - 2 绘制圆弧
- 2 - 5 绘制椭圆、椭圆弧
 - 2 - 5 - 1 绘制椭圆
 - 2 - 5 - 2 绘制椭圆弧
- 2 - 6 绘制圆环
 - 2 - 6 - 1 绘制圆环的一般方法
 - 2 - 6 - 2 绘制圆环的实例
- 2 - 7 绘制正多边形
 - 2 - 7 - 1 绘制矩形
 - 2 - 7 - 2 绘制正多边形
- 2 - 8 绘制多义线
 - 2 - 8 - 1 绘制多线
 - 2 - 8 - 2 绘制多段线
 - 2 - 8 - 3 绘制样条曲线
- 2 - 9 区域填充
 - 2 - 9 - 1 绘制区域填充的一般步骤
 - 2 - 9 - 2 区域填充的实例
- 2 - 10 创建面域
 - 2 - 10 - 1 用REGION命令创建面域
 - 2 - 10 - 2 使用BOUNDARY命令创建面域
- 2 - 11 小结
- 2 - 12 本章习题
- 第3章 精确绘图
 - 3 - 1 用SNAP命令捕捉目标点
 - 3 - 1 - 1 打开和关闭捕捉
 - 3 - 1 - 2 修改捕捉间距
 - 3 - 1 - 3 【捕捉】栅格的样式
 - 3 - 1 - 4 捕捉类型
 - 3 - 2 用GRID (栅格) 命令定位对象
 - 3 - 2 - 1 打开和关闭栅格
 - 3 - 2 - 2 改变栅格间距
 - 3 - 2 - 3 栅格与【捕捉】的关系
 - 3 - 3 正交命令
 - 3 - 4 对象捕捉
 - 3 - 4 - 1 应用对象捕捉模式
 - 3 - 4 - 2 对象捕捉标记和对象捕捉工具栏提示
 - 3 - 4 - 3 对象捕捉模式的使用
 - 3 - 5 极轴追踪与对象捕捉追踪
 - 3 - 5 - 1 打开和关闭极轴追踪
 - 3 - 5 - 2 修改极轴追踪角的增量和附加角
 - 3 - 5 - 3 极轴捕捉
 - 3 - 6 小结
 - 3 - 7 本章习题
- 第4章 图形编辑
- 第5章 视图缩放与平移

- 第6章 图层属性的设置
- 第7章 尺寸标注
- 第8章 图案填充
- 第9章 文字输入与编辑
- 第10章 三维绘图
- 第11章 AutoCAD的Internet应用
- 第12章 AutoCAD设计中心
- 第13章 关于图形信息
- 第14章 渲染
- 第15章 AutoLISP基础
- 第16章 定制AutoCAD
- 附录 AutoCAD命令集
- 习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>